

农场流程：（带双引号表示用户输入）

欢迎来到欢乐农场！

今日天气：☀️☁️☁️（分别表示晴天、雨天和阴天） 摩尔豆：¥1000.0

请选择您要去的地点：1——农田，2——仓库

"1"

农田状态如下：

□□□ ①~③

□□□ ④~⑥

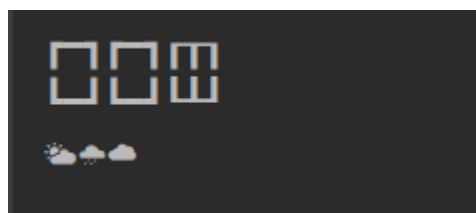
□□□ ⑦~⑨

（ □ 表示农田中暂无作物， □ 表示农田中已有作物）

□

□

（控制台效果如图：



)

请输入1~9查看具体农田块状态，输入0返回农场首页：

"1"

（开始while循环）

农田块1：

该农田块上暂未种植作物！

请选择：0——返回上级，1——种植作物，2——铲除作物，3——收获作物，4——浇水，5——除草，6——除虫，7——施肥

"1"

请键入想要种植的作物：

（库存情况：草莓种子🍓——3，西瓜种子🍉——5，小麦种子——10.....）

"草莓"

已在农田块1种下草莓种子！ / 草莓种子库存不足，是否通知仓库管理员进货？ y/n

农田块1：

作物：草莓

状态：正常（status中暂无“正常”值，考虑当状态列表为空时，判断为“正常”状态）

生长周期：种子期（出芽期/生长期/成熟期/结果期）

请选择：0——返回上级，1——种植作物，2——铲除作物，3——收获作物，4——浇水，5——除草，6——除虫，7——施肥

"3"

植物暂未成熟（判断是否处于结果期），无法收获！

农田块1：

作物：草莓

状态：正常（status中暂无“正常”值，考虑当状态列表为空时，判断为“正常”状态）

生长周期：种子期（出芽期/生长期/成熟期/结果期）

请选择：0——返回上级，1——种植作物，2——铲除作物，3——收获作物，4——浇水，5——除草，6——除虫，7——施肥

"0"

农田状态如下：

 ①~③

 ④~⑥

 ⑦~⑨

请输入1~9查看具体农田块状态，输入0返回农场首页：

"0"

欢迎来到欢乐农场！

今日天气：  （分别表示晴天、雨天和阴天） 摩尔豆：¥1000.0

请选择您要去的的地方：1——农田，2——仓库

"2"

仓库库存情况如下：

种子：

草莓种子——10，西瓜种子——20.....



作物：

草莓——0，西瓜——10.....

请选择操作：0——返回农场首页，1——买入种子，2——卖出作物

"2"

请选择要卖出的作物：

0——返回上级菜单，1——草莓 （库存：0，价格：10），2——西瓜 （库存：10，价格：5）.....

"1"

抱歉，库存不足，卖出操作失败！

请选择要卖出的作物：

0——返回上级菜单，1——草莓🍓（库存：0），2——西瓜🍉（库存：10）

"2"

请选择要卖出的西瓜个数：

"10"

叮咚！卖出成功，获得 50 个摩尔豆