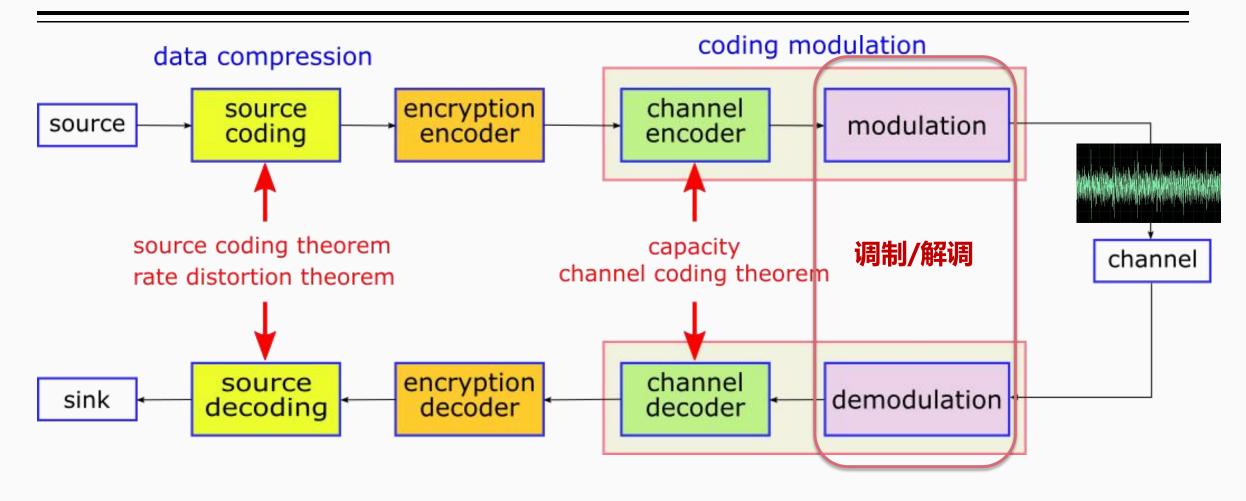
无线通信系统与蜂窝网络

无线通信系统

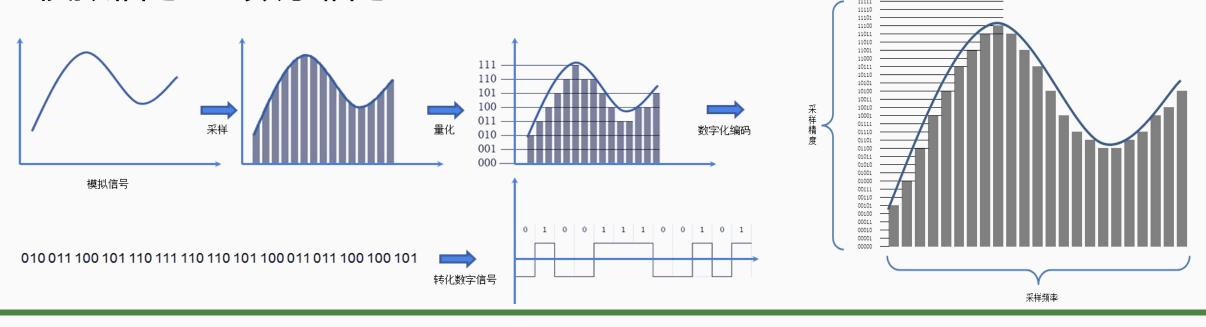


什么是调制?

■ 调制的几种定义:

- 将某一载有信息的信号嵌入到另一个信号的过程。
- 使消息载体的某些特征随消息变化的过程。

■ 模拟信号 vs 数字信号



为什么要(载波)调制?

基带信号:来自信源的信号。像代表各种文字或图像文件的数据信号都属于基带信号。往往包含有较多的低频成分,甚至有直流成分,而许多信道并不能传输这种低频分量或直流分量。

Why?

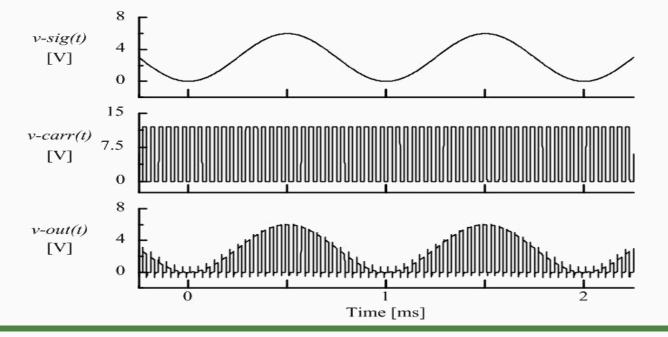
- 高频信号便于天线发射:为了使电磁能量有效辐射,需要发射天线尺寸至少为发射信号波长的1/10,而基带信号频率低、波长大,如果直接发射,所需天线太长难以实现。
- ▶ 可以同时传输多路不同的基带信号:基带信号所占频率相同,相互干扰,可以调制到不同的频段同时传输。例如电台广播,多个频道主持人声音信号所占频带是相同的,假设不进行调制,就没办法同时发射广播,互相干扰;但若对基带信号进行调制,可调制到不同频带,互不干扰。

载波调制(Carrier Modulation)

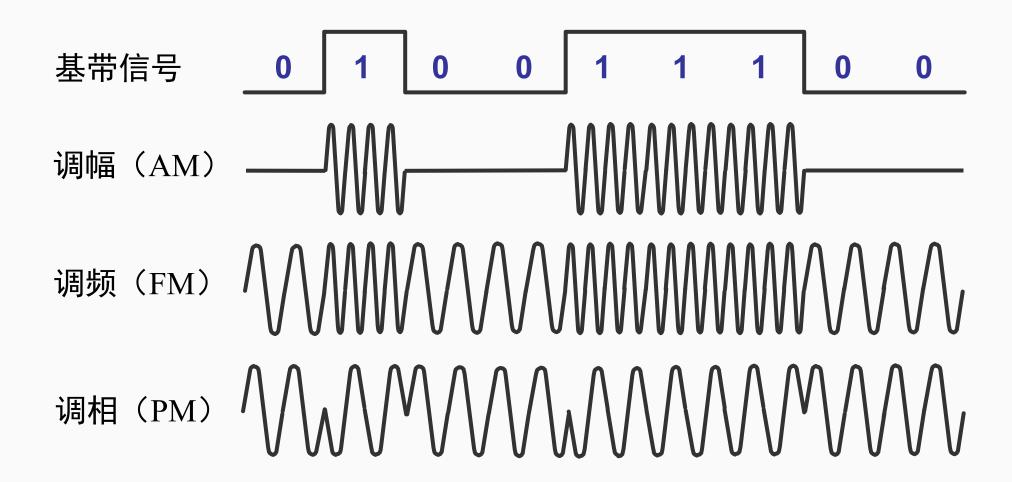
■ 载波调制:使用载波 (carrier) 进行调制,把基带信号的频率范围搬移到较高的 频段,形成在中心载波频率附近具有一定频带宽度的带通信号。

■ 用基带信号去改变高频信号某个参量的过程,这样而来发射的已调高频信号就带有基带信号的信息。高频信号为运载信息的工具,因此称之为载波,相应频率为

载频。

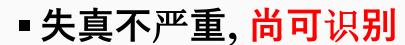


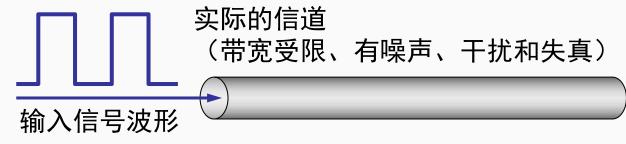
几种典型的模拟调制



码元调制(1)

■ 码间串扰:在接收端收到的信号波形就失去了码元/符号之间的清晰 界限,即为码间串扰。





输出信号波形 (失真不严重)

■ 失真严重, 不可识别



输出信号波形

(失真严重)

码元调制(2)

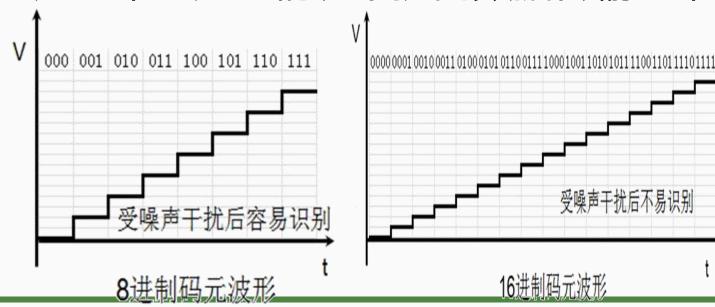
■ 奈氏准则: 奈奎斯特(Nyquist)给出了在假定的理想条件下(无噪声信道,有限带宽W),为了避免码间串扰,码元的传输速率的上限值。

理想低通信道的最高码元传输速率 = 2W Baud (波特)

- 在任何信道中,码元传输的速率是有上限的,否则就会出现码间串扰的问题,使接收端对码元的判决(即识别)成为不可能。
- ■最高码元速率决定于信道宽度,信道 = 信号采样通道
- ■如果信道的频带越宽,等效采样频率越高,那么就可以用更高的速率 (即时域上更密集的码元分布)传送码元而不出现码间串扰。

码元调制(3)

- ■为什么要进行码元/符号调制?
 - ▶ 带宽一定,最高码元速率受限 ⑤
 - ▶ 单个码元携带更多bit的信息? 可行! ⑤
- ■在码元速率一定的情况下提高数据传输速率

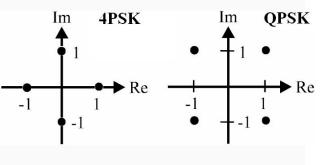


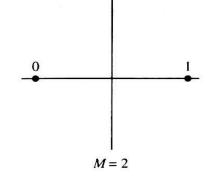
几种常用的符号调制: PSK

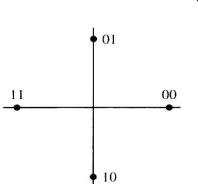
■ PSK (phase shift keying, 相移键控): 一种用载波相位表示输入信号信息的

调制技术。

M=2, BPSK M=4, 4PSK/QPSK M=8, 8PSK

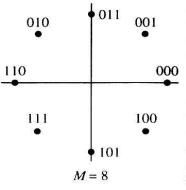


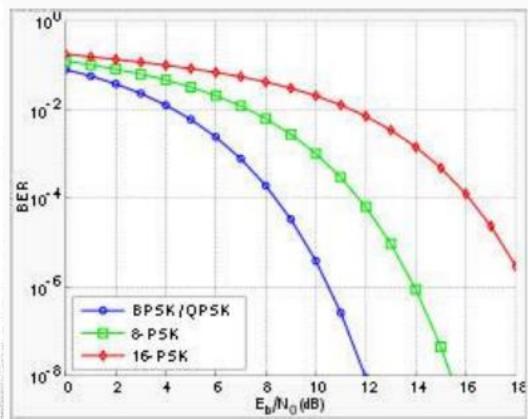




M = 4

星座图

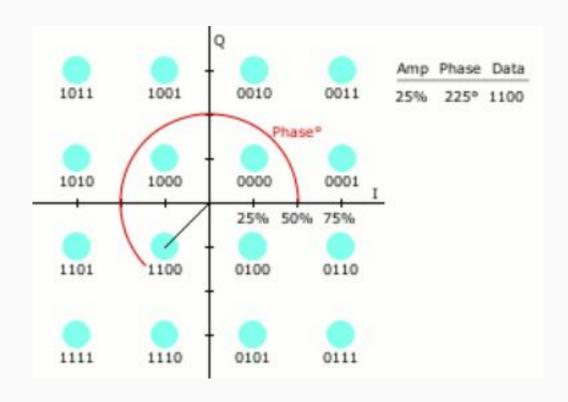


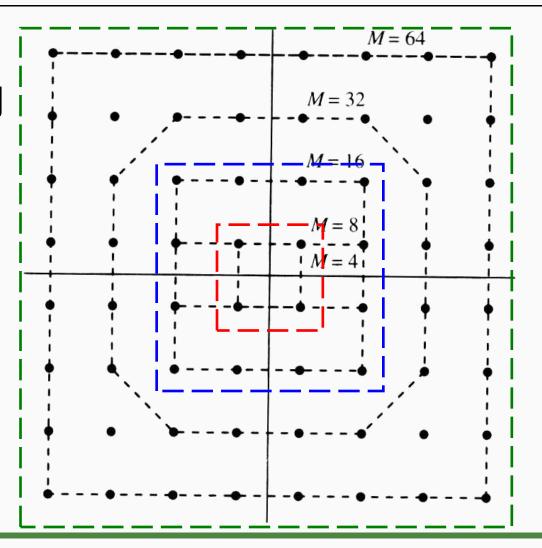


几种常用的符号调制: QAM

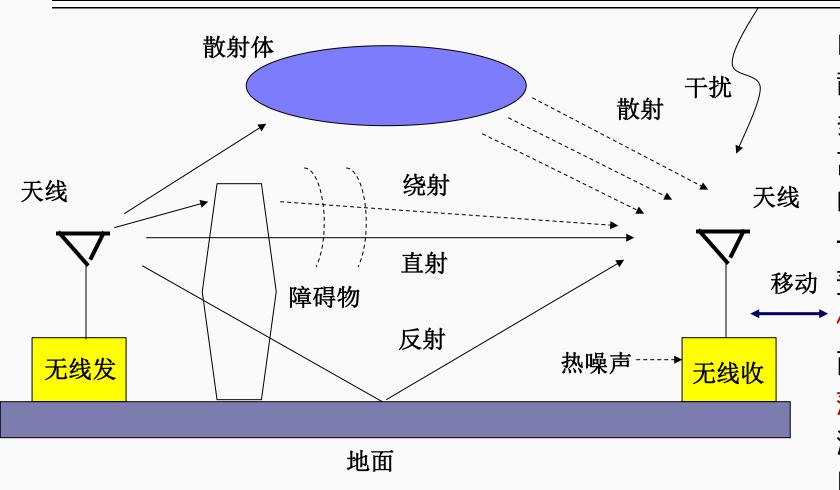
■ QAM: 正交幅度调制

可以看成是幅度和相位的联合调制





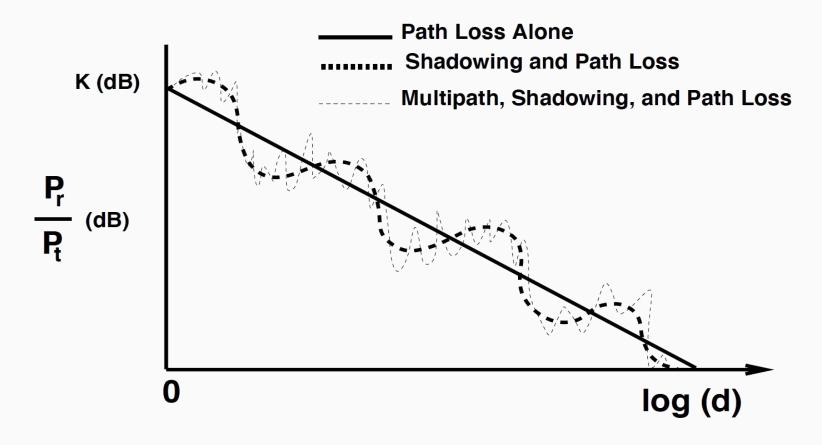
无线传输信道



由于信号传播中可能经反射、衍射、 散射,接收信号一般地讲是一个 多径信号。随着发射机和接收机距 离的增大,接收信号的损耗是十分 明显的。这种信号损失表现为在某 一小区域内接收信号平均值的下降。 预测这种信号平均值下降的模型叫 做Large-Scale模型。

而由于多径信号相干叠加引起的衰落称之为Small-Scale模型,其预测模型称为Small-Scale模型或Fading模型。

大尺度衰落 vs 小尺度衰落



大尺度衰落 (Large-Scale Fading)

- ➤ 路径损耗 (Path Loss)
- ➤ 阴影效应 (Shadowing)

小尺度衰落(Small-Scale Fading)

- > 频率选择性衰落
- > 时变特性

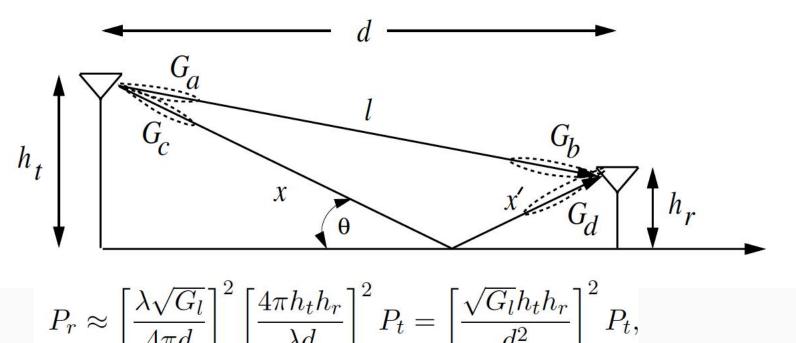
Figure 2.1: Path Loss, Shadowing and Multipath versus Distance.

路径损耗

自由空间路径损耗

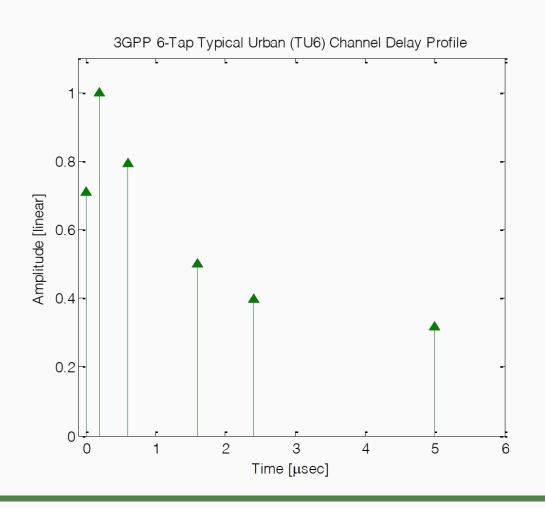
$$P_L dB = 10 \log_{10} \frac{P_t}{P_r} = -10 \log_{10} \frac{G_l \lambda^2}{(4\pi d)^2}$$

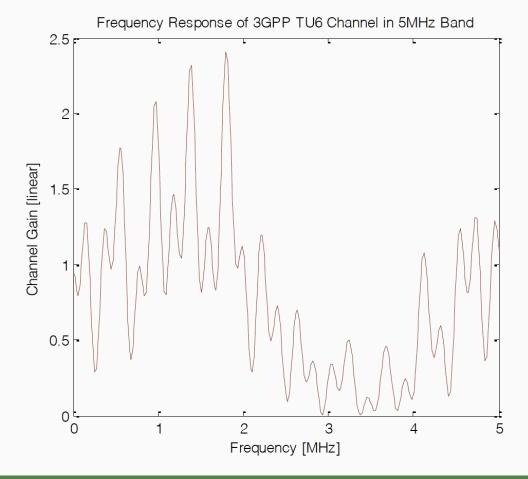
双折线模型路径损耗



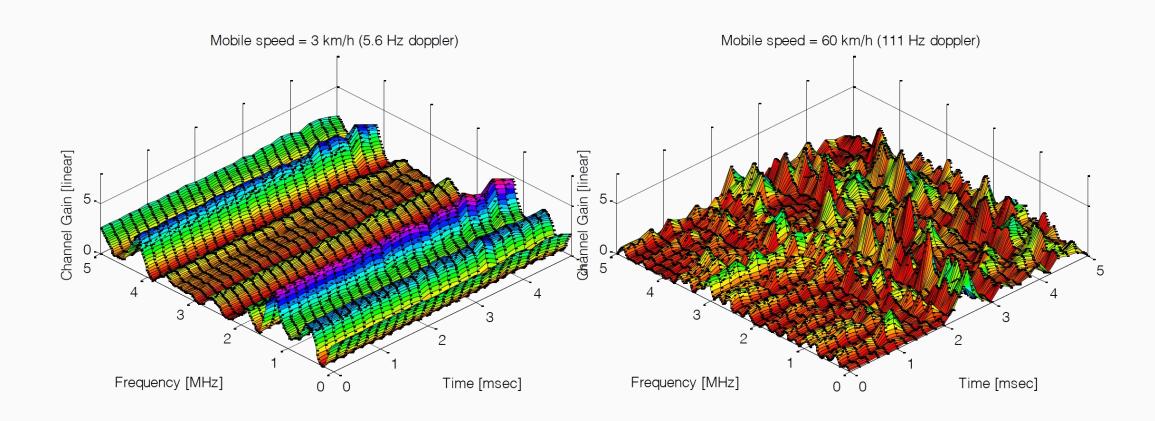
$$P_r \approx \left[\frac{\lambda\sqrt{G_l}}{4\pi d}\right]^2 \left[\frac{4\pi h_t h_r}{\lambda d}\right]^2 P_t = \left[\frac{\sqrt{G_l}h_t h_r}{d^2}\right]^2 P_t,$$

多径信道





时变多径信道

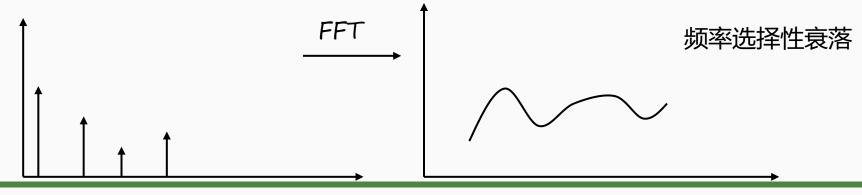


相干带宽

- 信道除了可以用时域的脉冲响应函数描述,还可以用频域信道响应函数描述。
- 已知信道频域响应函数以及发射信号的频谱,可以用点乘求得信道输出信号的频谱 Y(f) = H(f)X(f)

其中 Y(f),H(f),X(f) 是对时域信号和信道响应做傅立叶变换得到的频谱信号

- 一些时频变换的性质:
 - ▶时域卷积对应频域点乘
 - ▶ 时域脉冲函数对应频域信号为常数



相干带宽

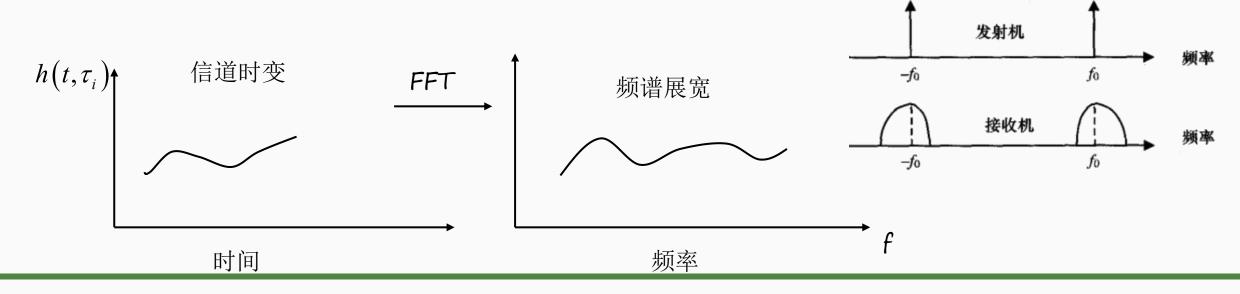
- 多径信道从时域信道响应看,多径延迟导致了信号时域的叠加,时域波形 混乱;从频域信道响应看,信号的频谱经过信道后发生了畸变。
- 如果传输的信号带宽相对信道频谱响应起伏来说很窄,那么信号频谱畸变可忽略,信号时域形变也较小;反之,多径效应明显,需要均衡等技术恢复信号。
- 相干带宽是用来量度在信道频带线性范围的统计参量,即:信道在多大频率范围内有近似相等的增益,并且相位的响应是线性的。

相关函数大于
$$o.9~B_c \approx \frac{1}{50\sigma_{\tau}}$$
 相关函数大于 $o.5~B_c \approx \frac{1}{5\sigma_{\tau}}$

最大多径时延

多普勒效应

- ■时延扩散和相干带宽是描述信道的时延展开参量,它们并不包括由于 移动引起的信道随时间变化的信息。多普勒扩展和相干时间将描述信 道在小尺度衰落上的时变特性。
- 对于多径信号从多个角度到达接收端的情况,多普勒效应表现为频散 而非频偏,即接收信号相对于发射信号在频域上进行了扩展



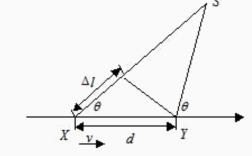
多普勒扩展

- 多普勒扩展 B_D 定义为一个频率范围,在此范围内接收的多普勒频谱为非零值。
- 如果发射机发射频率为 f_c ,由于多普勒效应,接收信号谱分布在 $f_c f_d$ 到 $f_c + f_d$ 之间。多普勒频率展宽为:

$$B_D = 2f_d$$

一般地讲, fa 与接收机相对BS运动的速度和角度有关。

$$f_d \approx \frac{v}{\lambda_c} \cos \theta = \frac{v f_c}{c} \cos \theta$$

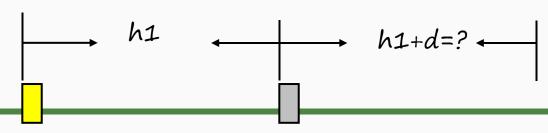


相干时间

- 相干时间是一个统计量,即:在这段时间内信道冲击响应是近似不变的。 或者说,在这段时间内信道对两接收信号的幅值响应是相关的。
- 相干时间是表现在时域上的多普勒扩展效应, 它是用来测量信道由频散引起的时域上的变化参量。相干时间与多普勒扩展成反比:

$$T_C \approx \frac{1}{f_d}$$

- 当传送符号的持续时间大于相干时间时,接收信号的一个符号时间内波形会发生变化;当信号带宽小于多普勒频偏,则多普勒效应严重
- 当信道估计的速度无法跟踪信道的快速变化,信号解调将遇到困难



相干时间

■如果确定时间相关函数大于0.5,则相干时间由下列公式给出:

$$T_C = \frac{9}{16\pi f_d}$$

■ 在现代通信系统中,认为前面两个相干时间的限制分别过于严厉和宽松,所以通常取它们的几何平均值:

$$T_C = \sqrt{\frac{9}{16\pi f_d^2}} = \frac{0.423}{f_d}$$

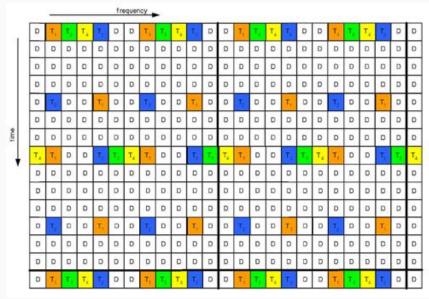
相干时间和相干带宽有何用?

■无线通信系统帧结构设计

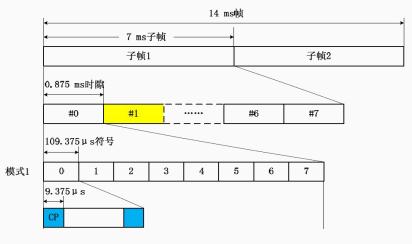
• 如:导频信号图样 (用于估计无线传输信道)



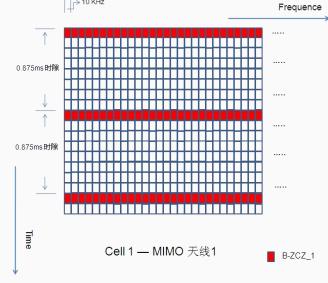
- ▶ 时域上相邻导频点间隔小于相干时间
- ▶ 频域上相邻导频点间隔小于相干带宽



LTE系统四天线发射机导频图样



HMA系统帧结构和导频图样



考虑导频信号时域间隔自身能够支持120 km/h的移动速度,与LTE采用相同的载波频率fc=2.0GHz,则可算得相干时间约为

$$T_c = \frac{0.423}{f_d} = \frac{0.423}{\frac{v}{\lambda_c}} = \frac{0.423c}{f_c v} = 1.904ms$$