

# SystemD

система инициализации, взамен init upstart

# Единицы (units) в systemd

service	запускает, останавливает или перезагружает демоны, также можно запускать SysV-сценарии.
socket	конфигурационный файл сокета, который связанный с определенным сервисом (service)
device	конфигурационный файл содержащий правило udev для обработки дерева устройств.
mount	монтирования файловой системы. Также можно получить информацию о файловой системы из файла /etc/fstab.
automount	автоматическое монтирование файловой системы.
target	логическая группировка единиц, ссылается на другие единицы. Например, bluetooth.target — запускает службы, при активации Bluetooth-устройства.
snapshot	создание ссылок на другие единицы, восстанавливает список ранее запущенных служб.
timer	подобие cron, активация единиц по таймеру.
swap	управление файлами подкачки.
path	активация других служб на основе inotify

# Основные команды systemd

<code>systemctl</code>	Список запущенных юнитов
<code>systemctl --failed</code>	Юниты, запуск которых завершился неудачей
<code>systemctl list-unit-files</code>	Список доступных юнитов
<code>systemctl start &lt;unit-name&gt;</code>	Запуск юнита
<code>systemctl stop &lt;unit-name&gt;</code>	Остановка юнита
<code>systemctl restart &lt;unit-name&gt;</code>	Перезагрузка юнита
<code>systemctl reload &lt;unit-name&gt;</code>	Перезагрузка настроек юнита
<code>systemctl status &lt;unit-name&gt;</code>	Просмотреть статус юнита
<code>systemctl is-enabled &lt;unit-name&gt;</code>	Проверить разрешен ли запуск юнита при старте системы
<code>systemctl enable &lt;unit-name&gt;</code>	Разрешить запуск юнита при старте системы
<code>systemctl disable &lt;unit-name&gt;</code>	Запретить запуск юнита при старте системы
<code>systemctl daemon-reload</code>	Перезагрузка systemd с поиском измененных или новых юнитов

# Расположение конфигурационных файлов

<code>/usr/lib/systemd/system/</code>	юниты из установленных пакетов RPM, DEB — всякие nginx, apache, mysql и прочие
<code>/run/systemd/system/</code>	юниты, созданные в рантайме
<code>/etc/systemd/system/</code>	юниты, созданные системным администратором
<code>/etc/systemd/system/multi-user.target.wants</code>	симлинки на юниты. созданные после выполнения <code>systemctl enable &lt;unit-name&gt;</code>

# Формат конфигурационных файлов

- Секции [Unit], [Service], [Install]
- Запускать юнит после какого-либо сервиса или группы сервисов (например network.target):  
After=syslog.target
- Для запуска сервиса необходим запущенный сервис mysql: Requires=mysql.service
- Для запуска сервиса желателен запущенный сервис redis: Wants=redis.service
- Type=simple - (по умолчанию): systemd предполагает, что служба будет запущена незамедлительно. Процесс при этом не должен разветвляться. Не используйте этот тип, если другие службы зависят от очередности при запуске данной службы.
- Type=forking - systemd предполагает, что служба запускается однократно и процесс разветвляется с завершением родительского процесса. Данный тип используется для запуска классических демонов.
- Запрет на убийство сервиса вследствие нехватки памяти и срабатывания механизма OOM: - 1000 полный запрет (такой у sshd): OOMScoreAdjust=-100
- WantedBy=multi-user.target - уровень запуска, multi-user.target или runlevel3.target соответствует нашему привычному runlevel=3
- Таймаут в секундах, сколько ждать systemd отработки старт/стоп команд - TimeoutSec=300
- Restart=always/on-failure - systemd автоматически рестартует сервис, если он вдруг перестанет работать. Контроль ведется по наличию процесса из PID файла

# Стандартный конфиг

- [Unit]
- Description=The nginx HTTP and reverse proxy server
- After=syslog.target network.target remote-fs.target nss-lookup.target
- [Service]
- Type=forking
- PIDFile=/run/nginx.pid
- ExecStartPre=/usr/sbin/nginx -t
- ExecStart=/usr/sbin/nginx
- ExecReload=/bin/kill -s HUP \$MAINPID
- # Sleep for 1 second to give PassengerAgent a chance to clean up.
- # Use TERM instead of QUIT to prevent Nginx from leaving stale Unix socket and failing the next start (<https://trac.nginx.org/nginx/ticket/753>)
- ExecStop=/bin/kill -s TERM \$MAINPID ; /bin/sleep 1
- PrivateTmp=true
- Restart=always
- [Install]
- WantedBy=multi-user.target

# Кастомный конфиг

- [Unit]
- Description=sidekiq
- After=syslog.target network.target
- Requires=redis.service
- [Service]
- Type=forking
- User=app
- Group=app
- WorkingDirectory=/home/app/webapp/current
- Environment=RAILS\_ENV=staging
- PIDFile=/home/app/webapp/shared/pids/sidekiq.pid
- ExecStart=/home/app/.rvm/gems/ruby-2.3.1@ebags/bin/bundle exec sidekiq -d -e staging -C config/sidekiq.yml -i 0 -P ../shared/pids/sidekiq.pid -L log/sidekiq.log
- ExecStop=/home/app/.rvm/gems/ruby-2.3.1@ebags/bin/bundle exec sidekiqctl stop ../shared/pids/sidekiq.pid
- Restart=on-failure
- [Install]
- WantedBy=multi-user.target

# результат команды `systemctl status nginx`

- nginx.service - The nginx HTTP and reverse proxy server
- Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/nginx.service; enabled; vendor preset: disabled)
- Active: active (running) since cp 2016-08-03 18:57:58 UTC; 2 weeks 0 days ago
- Process: 44288 ExecStop=/bin/sleep 1 (code=exited, status=0/SUCCESS)
- Process: 44287 ExecStop=/bin/kill -s QUIT \$MAINPID (code=exited, status=0/SUCCESS)
- Process: 13211 ExecReload=/bin/kill -s HUP \$MAINPID (code=exited, status=0/SUCCESS)
- Process: 44306 ExecStart=/usr/sbin/nginx (code=exited, status=0/SUCCESS)
- Process: 44304 ExecStartPre=/usr/sbin/nginx -t (code=exited, status=0/SUCCESS)
- Main PID: 44331 (nginx)
- CGroup: /system.slice/nginx.service
  - └─10037 Passenger RubyApp: /home/app/webapp/current/public (production)
  - └─28548 Passenger RubyApp: /home/app/webapp/current/public (production)
  - └─44308 Passenger watchdog
  - └─44311 Passenger core
  - └─44322 Passenger ust-router
  - └─44331 nginx: master process /usr/sbin/nginx
  - └─44332 nginx: worker process
  - └─44333 nginx: worker process



# Преимущества

- Простые и понятные конфигурационные файлы
- Продуманная архитектура, взаимосвязь со всеми компонентами ОС (в частности, есть поддержка GNOME и KDE)
- Хорошая документированность
- Доступность необходимого функционала из коробки

# Недостатки

- Необходимо знать архитектуру, чтобы использовать все возможности systemd
- Отсутствие механизмов нотификации при авариях
- Отсутствие механизмов мониторинга нагрузки/доступности сервисов