

TP3

ANIMATIONS 3D

EXERCICE 1 : CREER UNE CARTE A RETOURNER

- Créez une div centrée de 500px.
- À l'intérieur créez une autre div de 500px, avec une image à l'intérieur. Cette div fera une rotation à 180deg, sur son axe X ou Y au passage de la souris.
- Ajoutez une seconde image.
- Les deux images seront positionnées en absolue pour s'afficher sous forme de carte.
- La seconde image s'affichera par défaut à 180deg, pour qu'une fois tournée, la carte retournée, elle soit affichée dans le bon sens.
- Cachez ensuite l'arrière des images et faite que la rotation de la div, s'applique également sur les images.

EXERCICE 2 : CARROUSEL 3D

Réalisez maintenant un carrousel d'images tournant autour d'un axe vertical.



EXERCICE 3 : POLYGONE 3D EN ROTATION

Réalisez un second carrousel d'images positionnées sur une forme géométrique tournant autour d'un axe vertical ou horizontal. La forme dépendra du nombre d'images que vous choisirez de mettre dans votre carrousel.

