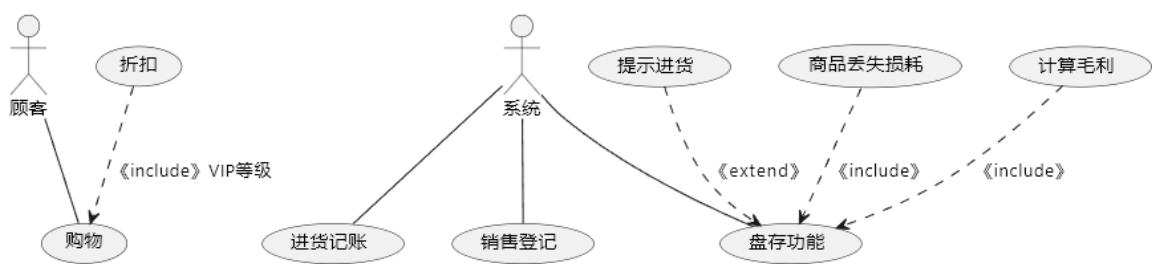


作业1

用例图



用例说明

用例编号	A-001
用例名称	进货记账
参与者	系统
用例描述	进货记账
主事件流	1. 系统开始对进货物品记账，启动用例 2. 记账 3. 记账完成，用例结束

用例编号	A-002
用例名称	销售登记
参与者	老板
用例描述	销售登记
主事件流	1. 系统开始对销售情况登记，启动用例 2. 登记销售情况 3. 登记完成，用例结束

用例编号	A-003
用例名称	盘存功能
参与者	系统
用例描述	盘存功能
主事件流	<ol style="list-style-type: none"> 1. 系统开始盘存，用例开始 2. 计算商品丢失损耗 3. 计算毛利 4. 盘存记录 5. 盘存记录完成，用例结束
扩展点	4A：提示进货 <ol style="list-style-type: none"> 1. 系统发现库存不足 2. 提示进货

用例编号	A-004
用例名称	提示进货
参与者	系统
用例描述	提示进货
主事件流	<ol style="list-style-type: none"> 1. 系统开始提示进货，用例开始 2. 弹窗提醒 3. 提示进货完成，用例结束

用例编号	A-005
用例名称	商品丢失损耗
参与者	系统
用例描述	商品丢失损耗
主事件流	<ol style="list-style-type: none"> 1.系统开始计算丢失损耗，用例开始 2.计算丢失损耗 3. 计算丢失损耗完成，用例结束

用例编号	A-006
用例名称	计算毛利
参与者	系统
用例描述	计算毛利
主事件流	<ol style="list-style-type: none"> 1. 系统开始计算丢失损耗，用例开始 2. 计算毛利 3. 计算毛利完成，用例结束

用例编号	B-001
用例名称	购物
参与者	顾客
用例描述	购物
主事件流	1. 顾客开始购物，用例开始 2. 顾客选择对应商品 3. 根据顾客VIP等级获得折扣付款对应金额 4. 付款完成，用例结束

用例编号	B-002
用例名称	折扣
参与者	顾客
用例描述	根据顾客VIP等级获得对应折扣
主事件流	1. 获得顾客VIP等级，用例开始 2. 根据VIP等级返回对应折扣，用例结束

代码

```
@startuml
actor "顾客" as act1
actor "系统" as act2

(进货记账) as jin
(销售登记) as xiao
(盘存功能) as cun
(提示进货) as tishi
(折扣) as zhe
(商品丢失损耗) as sun
(计算毛利) as mao
(购物) as gou

act2 -- jin
act2 -- xiao
act2 -- cun
sun ..> cun : 《include》
mao ..> cun : 《include》
tishi ..> cun : 《extend》

act1 -- gou
zhe ..> gou : 《include》VIP等级

@enduml
```

