

UNIVERSIDADE ABERTA
UNIVERSIDADE DE TRÁS-OS-MONTES E ALTO DOURO



Planeamento de Entregas

Hugo Gonçalves - 2100562

Pedro Morais - 2401849

João Valadares - 2401840

Mestrado em Engenharia Informática e Tecnologia Web

Índice

1	Introdução	1
2	Metodologia	1
3	Descrição	1
4	Estado da Arte	1
4.1	Pesquisa	1
4.2	Critérios	2
5	Resultados	2
6	Conclusões	2

Lista de Figuras

1	Exemplo de uma figura	1
---	---------------------------------	---

Lista de Tabelas

1	Tabela Exemplo	2
---	--------------------------	---

1 Introdução

Este é o texto da introdução.



Figura 1: Exemplo de uma figura

2 Metodologia

Este é o texto da metodologia.

3 Descrição

Detalhes da descrição da metodologia.

4 Estado da Arte

4.1 Pesquisa

Detalhes da pesquisa sobre o estado da arte.

	A	B	C	D
X	4	3	2	1
Y	2	3	4	5
Z	4	3	2	1

Tabela 1: Tabela Exemplo

4.2 Critérios

Critérios da pesquisa sobre o estado da arte.

5 Resultados

Este é o texto dos resultados.

6 Conclusões

Este é o texto da conclusão com uma citação Morgado et al., 2023.

Referências

Morgado, L., Coelho, A., Beck, D., Gütl, C., Cassola, F., Baptista, R., van Zeller, M., Pedrosa, D., Cruzeiro, T., Cota, D., Grilo, R., & Schlemmer, E. (2023). Inven!RA Architecture for Sustainable Deployment of Immersive Learning Environments. *Sustainability*, 15(1). <https://doi.org/10.3390/su15010857>