BMT 103 FINAL PROJESI

KONU

Görev Zamanlayıcı: Kullanıcının görev ekleyebilmeleri, düzenleyebilmeleri ve silmeleri için bir görev zamanlayıcı oluşturun. Görev detaylarını yapıları kullanarak kaydedin ve gelecekte referans için bir dosyaya yazın.

ÖĞRENCİNİN ADI SOYADI VE NUMAMRASI

Mehmet Fatih Ekici 23181616032

Riza Yurtseven 23181617008

Davronbek Abdurrazzakov 23181616403

PROJE DETAYLARI

Projemiz ana fonksiyonun yanında kullanıcının planlarını ekleyebilmesi için "ekle" adlı bir fonksiyon, eklenen planların tamamını silmek için "silme" adlı fonksiyon, eklenen bilgileri değiştirmek için "guncelle" adlı bir fonksiyon ve son olarak planı görüntülemek için "gorevler" adlı bir fonksiyon oluşturmayı planladık ve bunu akış şemasında gösterdik ve programımızı yazmaya başladık.

Ana fonksiyondan önce global olarak bir "structure" tanımladık "structure"ın içinde eylem saati dakikası ve göreveler için değişkenler oluşturtuk.

Ana fonksiyonumuzda "printf" fonksiyonu ile kullanıcının seçim yapması için seçenekleri kullanıcıya sunduk ve seçimini "scanf" fonksiyonu kullanıcıdan aldık ve "switch" yapısı ile de seçimi için gerekli fonksiyona yönlendirdik.

"ekle" fonksiyonunda dosya işlemleriyle "eylemler.txt" adlı bir dosya açtık ve kullanıcıdan saat, dakika ve görevi girmesi için "printf" ve "scanf" fonksiyonlarını kullandık. Ardından girilen bilgileri dosyaya istediğimiz şekilde yazdırmak için "fprintf" fonksiyonunu kullandık. Kullanıcıdan görev bilgisini alırken "gets" fonksiyonu kullanmak istedik ancak karşılaştığımız hataları çözemediğimiz için "scanf" fonksiyonu kullanmak zorunda kaldık.

"silme" fonksiyonunda "eylemler.txt" dosyasını yazma(w) Komutuyla çalıştırıp ardından kapatarak silme işleminin yapılmasını sağladık.

"gorevler" fonksiyonunda dosyayı okuma (r) modunda açtık "while" döngüsünde "fgetc" fonksiyonuyla metin belgesinden bilgileri aldık ve "printf" fonksiyonuyla ekrana yazdırarak kullanıcının tüm plana ulaşmasını sağladık.

"guncelle" fonksiyonunda yeni bir dosya daha oluşturduk ve kullanıcıdan değiştirmek istediği saati, dakikayı ve yeni görevi "scanf" komutuyla aldık ve "feof" fonksiyonu ile "while" döngüsü oluşturduk. Döngü içinde "fgets" fonksiyonuyla "satir" adlı dizinin içine metni atadık ve "sscanf" fonksiyonuyla kullanıcıdan aldığımız zaman değerlerini "satir" içerisinde aradık. Eşleşen metni "if" komutu yardımıyla değiştirerek yeni dosyamıza yazdırdık. Eşleşmeyenleri ise değiştirmeden dosya içine atadık. Döngü tamamlandıktan "remove" ve "rename"

fonksiyonlarını kullanarak "eylemler.txt" dosyasını kaldırdık ve "dosya.txt" dosyasının ismini "eylemler.txt" olarak değiştirdik. Böylece yeni dosyada istenen görev güncellenmiş oldu.

Projemizi yapraken yapay zekadan, "Programlamayı C ile Öğreniyorum" ve "A'dan Z'ye C"kitaplarından yararlandık.