

BMT 103 FİNAL PROJESİ

KONU

Görev Zamanlayıcı: Kullanıcının görev ekleyebilmeleri, düzenleyebilmeleri ve silmeleri için bir görev zamanlayıcı oluşturun. Görev detaylarını yapıları kullanarak kaydedin ve gelecekte referans için bir dosyaya yazın.

ÖĞRENCİNİN ADI SOYADI VE NUMAMRASI

Mehmet Fatih Ekici 23181616032

Rıza Yurtseven 23181617008

Davronbek Abdurrazzakov 23181616403

PROJE DETAYLARI

Projemiz ana fonksiyonun yanında kullanıcının planlarını ekleyebilmesi için “ekle” adlı bir fonksiyon, eklenen planların tamamını silmek için “silme” adlı fonksiyon, eklenen bilgileri değiştirmek için “guncelle” adlı bir fonksiyon ve son olarak planı görüntülemek için “gorevler” adlı bir fonksiyon oluşturmayı planladık ve bunu akış şemasında gösterdik ve programımızı yazmaya başladık.

Ana fonksiyondan önce global olarak bir “structure” tanımladık “structure”ın içinde eylem saati dakikası ve görevler için değişkenler oluşturduk.

Ana fonksiyonumuzda “printf” fonksiyonu ile kullanıcının seçim yapması için seçenekleri kullanıcıya sunduk ve seçimini “scanf” fonksiyonu kullanıcından aldık ve “switch” yapısı ile de seçimi için gerekli fonksiyona yönlendirdik.

“ekle” fonksiyonunda dosya işlemleriyle “eylemler.txt” adlı bir dosya açtık ve kullanıcından saat, dakika ve görevi girmesi için “printf” ve “scanf” fonksiyonlarını kullandık. Ardından girilen bilgileri dosyaya istediğimiz şekilde yazdırmak için “fprintf” fonksiyonunu kullandık. Kullanıcıdan görev bilgisini alırken “gets” fonksiyonu kullanmak istedik ancak karşılaştığımız

hataları çözemediğimiz için “scanf” fonksiyonu kullanmak zorunda kaldık.

```
*Isleminizi Seciniz*
1 - Plan Ekle
2 - Plan Guncelle
3 - Plani Sil
4 - Plani Goruntule
5 - Programi bitir
1
Lutfen gorev saati giriniz!!
17
Lutfen gorev dakikasini giriniz!!
30
Lutfen gorevi giriniz!!
Kutuphaneye_gidilecek
```

“silme” fonksiyonunda “eylemler.txt” dosyasını yazma(w) Komutuyla çalıştırıp ardından kapatarak silme işleminin yapılmasını sağladık.

```
*Isleminizi Seciniz*
1 - Plan Ekle
2 - Plan Guncelle
3 - Plani Sil
4 - Plani Goruntule
5 - Programi bitir
3
Gorevler silindi
*Isleminizi Seciniz*
1 - Plan Ekle
2 - Plan Guncelle
3 - Plani Sil
4 - Plani Goruntule
5 - Programi bitir
4
*Isleminizi Seciniz*
1 - Plan Ekle
2 - Plan Guncelle
3 - Plani Sil
4 - Plani Goruntule
5 - Programi bitir
```

“gorevler” fonksiyonunda dosyayı okuma (r) modunda açtık “while” döngüsünde “fgetc” fonksiyonuyla metin belgesinden bilgileri aldık ve “printf” fonksiyonuyla ekrana yazdırarak kullanıcının tüm plana ulaşmasını sağladık.

```
*Isleminizi Seciniz*
1 - Plan Ekle
2 - Plan Guncelle
3 - Plani Sil
4 - Plani Goruntule
5 - Programi bitir
4

12:30 => Ogle_Yemegi
13:30 => Ders
17:30 => Kutuphaneye_gidilecek
```

“guncelle” fonksiyonunda yeni bir dosya daha oluşturduk ve kullanıcıdan değiştirmek istediği saati, dakikayı ve yeni görevi “scanf” komutuyla aldık ve “feof” fonksiyonu ile “while” döngüsü oluşturduk. Döngü içinde “fgets” fonksiyonuyla “satir” adlı dizinin içine metni atadık ve “sscanf” fonksiyonuyla kullanıcıdan aldığımız zaman değerlerini “satir” içerisinde aradık. Eşleşen metni “if” komutu yardımıyla değiştirerek yeni dosyamıza yazdırdık. Eşleşmeyenleri ise değiştirmeden dosya içine atadık. Döngü tamamlandıktan “remove” ve “rename” fonksiyonlarını kullanarak “eylemler.txt” dosyasını kaldırdık ve “dosya.txt” dosyasının ismini “eylemler.txt” olarak değiştirdik. Böylece yeni dosyada istenen görev güncellenmiş oldu.

```
*Isleminizi Seciniz*
1 - Plan Ekle
2 - Plan Guncelle
3 - Plani Sil
4 - Plani Goruntule
5 - Programi bitir
2
Lutfen degistirmek istediginiz gorevin saatini girin:
13
Lutfen degistirmek istediginiz gorevin dakikasini girin:
30
Lutfen yeni gorev girin:
Video_Oyunu
gorev basariyla degistirildi!
```

```
*Isleminizi Seciniz*
1 - Plan Ekle
2 - Plan Guncelle
3 - Plani Sil
4 - Plani Goruntule
5 - Programi bitir
4

12:30 => Ogle_Yemegi
13:30 => Video_Oyunu
17:30 => Kutuphaneye_gidilecek
```

Projemizi yaparken yapay zekadan, “Programlamayı C ile Öğreniyorum” ve “A’dan Z’ye C” kitaplarından yararlandık.