

Desarrollar un software<sup>1</sup> para simular el envío de correos electrónicos<sup>2</sup> utilizando el lenguaje de programación “Python” y el motor de bases de datos SQL “SQLite”.

Los requisitos mínimos para el menú principal son los siguientes:

- Correo enviado
  - Recientes ( muestras los correos enviados recientemente)
  - Buscar por fecha ( Busca los correos enviados por la fecha dada)
  - Buscar por contacto ( Buscar los correos enviados a un cierto contacto)
  - Buscar por texto ( Buscar por una cadena en el texto, CC, asunto del correo)
  - Eliminar ( Marca el correo como eliminado)
  - Recuperar ( Recupera todos los correos marcados como eliminados )
  - Vaciar Papelera ( Manda a una tabla especial el correo y lo elimina de la tabla original )
- Contactos
  - Mostrar contactos ( Muestra los contactos - con id- )
  - Agregar nuevo contacto ( Agrega un nuevo contacto -correo- )
  - Eliminar contacto ( Elimina un contacto de la base de datos )
    - Buscar
    - Índice
  - Modificar contacto ( Modifica un contacto )
    - Buscar
    - Índice
- Correo nuevo
  - Texto ( El cuerpo del correo )
  - Para ( Contacto )
  - Asunto ( Asunto del correo )
  - Adjunto ( Archivo a mandar, puede ser .txt, .jpg o .pdf )
  - Enviar ( Guarda el correo )

- Validar que el correo tenga mínimo el CC antes de enviar.
- Si el contacto no existe al momento de mandar el correo, abrir el menú para agregar contacto.
- Se puede enviar correo sin asunto, sin texto o sin adjunto.
- Al mostrar correos enviados recientemente hacerlo de 5 en 5.
- Implementar un login/registro para entrar al software.
- Al encontrar un correo enviado, mostrar las siguientes opciones:
  - ◆ Descargar Adjunto
  - ◆ Eliminar
  - ◆ Reenviar a...

<sup>1</sup> El software puede estar en consola como con interfaz gráfica.

<sup>2</sup> Es posible enviar correo utilizando la biblioteca “smtp”