# **POSTTEST 2** Pemrograman Berorientasi Objek

Nama: Rona Nurhijja Qonita

NIM: 2109106115 Kelas: C'1 Informatika

Screenshot codingan (Kostum.java)

```
package tokokostum;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
public class kostum {
  private final String kodeK = "K";
   private long noKodeK;
   protected String nama, ukuran, stok;
   public int hargaBeli;
   kostum(String nama, String ukuran, String stok, int hargaBeli, long noKode){
       this.nama = nama;
       this.ukuran = ukuran;
       this.stok = stok;
       this.hargaBeli = hargaBeli;
       this.noKodeK = noKode;
    kostum() {
    public String getKodeK() {
        return kodeK;
    public long getNoKodeK() {
        return noKodeK;
```

```
33
        public String getNama() {
            return nama;
        public String getUkuran() {
            return ukuran;
        public String getStok() {
         return stok;
        public int getHargaBeli() {
           return hargaBeli;
        public kostum getK() {
         return K;
        public ArrayList<kostum> getKList() {
           return KList;
        public Scanner getInp() {
           return inp;
        public Scanner getInputInt() {
         return inputInt;
```

```
kostum K;
         ArrayList<kostum> KList = new ArrayList<>();
         Scanner inp = new Scanner(System.in);
         Scanner inputInt = new Scanner(System.in);
         protected void tambahKostum (){
             boolean ulang=true;
             System.out.println(x: "\nMenambahkan Kostum\n");
             System.out.print(s: "Nama Kostum : ");
             nama = inp.nextLine();
             System.out.print(s: "Ukuran Baju Kostum : ");
             ukuran = inp.nextLine();
             System.out.print(s: "Stok Kostum : ");
             stok = inp.nextLine();
             while(ulang){
                 System.out.print(s: "Harga Beli Kostum : ");
                 String strHarga=inp.nextLine();
                 if (strHarga.equals(anObject: "0")){
                     System.err.println(x: "Data Ini Tidak Boleh Bernilai 0");
                         hargaBeli = (Integer.parseInt(strHarga));
                         noKodeK++;
                         System.out.println("No Kode Produk : " + kodeK + noKodeK);
                         K = new kostum(nama, ukuran, stok, hargaBeli, noKodeK); // OBJEK ke - 1
                         System.out.println(x: "\n>> Tambah Data Kostum Berhasil <<");</pre>
                         ulang=false;
                      }catch(Exception e){
                         System.err.println(x: "Data Yang anda masukkan tidak sesuai");
97
          protected void tampilKostum(){
              System.out.println(x: "\nMenampilkan Kostum\n");
               for (int i=0; i<KList.size(); i++){
                  System.out.println("No Kode Produk : " + kodeK + KList.get(i).getNoKodeK());
                  System.out.println("Nama Kostum : " + KList.get(i).getNama());
System.out.println("Ukuran Kostum : " + KList.get(i).getUkuran());
                   System.out.println("Harga Beli Kostum: Rp" + KList.get(i).hargaBeli);
                   System.out.println("Harga Jual Kostum : Rp" +
                           (KList.get(i).hargaBeli+(KList.get(i).hargaBeli*0.2)));
                   System.out.println("Stok Kostum : " + KList.get(i).getStok());
                   System.out.println(x: " ");
          public void hapusKostum() {
              System.out.println(x: "\nMenghapus Kostum\n");
               for (int i=0; i<KList.size(); i++){
                   System.out.println("No Kode Produk : " + kodeK +
                           KList.get(i).getNoKodeK());
                   System.out.println("Nama Kostum : " + KList.get(i).getNama());
                   System.out.println(x: " ");
              int hapus:
              System.out.print(s: "\nInput No Kode untuk Hapus [Input Angka Belakang] : ");
              hapus = inputInt.nextInt();
              hapus--;
              KList.remove(hapus);
              System.out.println(x: "\n>> Hapus Produk Furniture Berhasil <<\n");</pre>
```

```
public ArrayList<kostum> ubahKostum(ArrayList<kostum> Klist) {
   int ubah;
   System.out.println(x: "\nMengubah Data Kostum\n");
   for (int i=0; i<KList.size(); i++){</pre>
       System.out.println("No Kode Produk : " + kodeK +
               KList.get(i).getNoKodeK());
       System.out.println("Nama Peralatan : " + KList.get(i).getNama());
       System.out.println(x: " ");
// System.out.println("Index ["+i+"] Nama Produk : " + arrMakan.get(i).nama);
   if (KList.size() == 1){
       ubah = 0;
       System.out.print(s: "\nInput No Kode untuk Edit [Input Angka Belakang] : ");
       ubah = inputInt.nextInt();
       ubah--;
   System.out.print(s: "\nNama Baru : ");
   KList.get(ubah).nama = (inp.nextLine());
   System.out.print(s: "Ukuran Baru : ");
   KList.get(ubah).ukuran = inp.nextLine();
   System.out.print(s: "Stok Baru : ");
   KList.get(ubah).stok = inp.nextLine();
   System.out.print(s: "Harga Baru : ");
   KList.get(ubah).hargaBeli = inputInt.nextInt();
   System.out.println(x: "\n>> Edit Data Kostum Berhasil <<\n");</pre>
   return KList;
```

Screenshot codingan (Menu.java)

```
package tokokostum;
     import java.util.ArrayList;
     import java.util.Scanner;
     public class menu {
         static String option, admin;
         static Scanner input = new Scanner(System.in);
         static kostum K = new kostum();// OBJEK
         static ArrayList<kostum> KList;//ARRAYLIST
12
         public static void menu(){
             Boolean ulang, ulang2;
14
             System.out.println(x: "\tWELCOME\n");
             ulang = true;
             while (ulang) {
                 menuAwal();
                 switch (option) {
                         ulang2=true;
                         while(ulang2){
                             DaftarKostum();
                              switch (admin){
                                 case "1":
                                      K.tambahKostum();
                                     break;
                                      K.tampilKostum();
                                     break;
                                      K.ubahKostum(KList);
                                      break;
```

```
K.hapusKostum();
                             ulang2=false:
                             break;
                              System.err.println(x: "\n!! Anda Telah Keluar dari Program !!\n");
                              System.exit(status: 0);
                          default:
                              System.err.println(x: "\n!! Pilihan Tidak Tersedia !!\n");
                 break;
                 System.err.println(x: "\n!! Anda Telah Keluar dari Program !!\n");
                 System.exit(status: 0);
                 System.err.println(x: "\n!! Pilihan Tidak Tersedia !!\n");
public static String DaftarKostum (){
   System.out.println();
   System.out.println(x: "Menu Kostum");
   System.out.println(x: "1. Tambah Kostum");
System.out.println(x: "2. Tampilkan Kostum");
    System.out.println(x: "3. Edit Kostum");
    System.out.println(x: "4. Hapus Kostum");
```

```
System.out.println(x: "5. Kembali ke Menu Awal");
             System.out.println(x: "6. Exit Program");
             System.out.print(s: "Masukan Pilihan menu : ");
             admin = input.nextLine();
             return admin;
70
         public static String menuAwal (){
71
             System.out.println();
             System.out.println(x: "Toko Penyewaan Kostum");
             System.out.println(x: "1. Produk Kostum");
75
             System.out.println(x: "2. Exit Program");
76
             System.out.print(s: "Masukan Pilihan menu : ");
             option = input.nextLine();
             return option;
79
         Run | Debug
82
         public static void main(String[] args) {
             menu();
     }
```

OUTPUT: Toko Penyewaan Kostum 1. Produk Kostum 2. Exit Program Masukan Pilihan menu : 1 Menu Kostum 1. Tambah Kostum 2. Tampilkan Kostum 3. Edit Kostum 4. Hapus Kostum 5. Kembali ke Menu Awal 6. Exit Program Masukan Pilihan menu : 1 Menambahkan Kostum Nama Kostum : Cinderella Ukuran Baju Kostum : XL Stok Kostum: 30 Harga Beli Kostum : 40000 No Kode Produk : K1 >> Tambah Data Kostum Berhasil << Menu Kostum 1. Tambah Kostum 2. Tampilkan Kostum 3. Edit Kostum 4. Hapus Kostum 5. Kembali ke Menu Awal 6. Exit Program Masukan Pilihan menu : 1

Menambahkan Kostum

Nama Kostum : Hello Kitty Ukuran Baju Kostum : XXL

Stok Kostum : 12

Harga Beli Kostum : 75000

No Kode Produk: K2

>> Tambah Data Kostum Berhasil <<

#### Menu Kostum

- 1. Tambah Kostum
- 2. Tampilkan Kostum
- 3. Edit Kostum
- 4. Hapus Kostum
- 5. Kembali ke Menu Awal
- 6. Exit Program

Masukan Pilihan menu : 1

#### Menambahkan Kostum

Nama Kostum : Rapunzel Ukuran Baju Kostum : M

Stok Kostum: 17

Harga Beli Kostum: 95000

No Kode Produk : K3

>> Tambah Data Kostum Berhasil <<

#### Menu Kostum

- 1. Tambah Kostum
- 2. Tampilkan Kostum
- 3. Edit Kostum
- 4. Hapus Kostum
- 5. Kembali ke Menu Awal
- 6. Exit Program

Masukan Pilihan menu : 2

Menampilkan Kostum

No Kode Produk : K1

Nama Kostum : Cinderella

Ukuran Kostum : XL

Harga Beli Kostum: Rp40000 Harga Jual Kostum: Rp48000.0

Stok Kostum: 30

No Kode Produk: K2

Nama Kostum : Hello Kitty

Ukuran Kostum : XXL

Harga Beli Kostum: Rp75000 Harga Jual Kostum: Rp90000.0

Stok Kostum: 12

No Kode Produk : K3 Nama Kostum : Rapunzel Ukuran Kostum : M

Harga Beli Kostum: Rp95000 Harga Jual Kostum : Rp114000.0

Stok Kostum : 17

### Menu Kostum

- 1. Tambah Kostum
- 2. Tampilkan Kostum
- 3. Edit Kostum
- 4. Hapus Kostum
- 5. Kembali ke Menu Awal
- 6. Exit Program

Masukan Pilihan menu : 3

Mengubah Data Kostum

No Kode Produk : K1

Nama Peralatan : Cinderella

No Kode Produk: K2

Nama Peralatan : Hello Kitty

No Kode Produk : K3

Nama Peralatan : Rapunzel

Input No Kode untuk Edit [Input Angka Belakang] : 2

Nama Baru : Power Ranger

Ukuran Baru : L Stok Baru : 40 Harga Baru : 90000

>> Edit Data Kostum Berhasil <<

#### Menu Kostum

- 1. Tambah Kostum
- 2. Tampilkan Kostum
- 3. Edit Kostum
- 4. Hapus Kostum
- 5. Kembali ke Menu Awal
- 6. Exit Program

Masukan Pilihan menu : 2

### Menampilkan Kostum

No Kode Produk : K1

Nama Kostum : Cinderella

Ukuran Kostum : XL

Harga Beli Kostum: Rp40000 Harga Jual Kostum: Rp48000.0

Stok Kostum: 30

No Kode Produk: K2

Nama Kostum : Power Ranger

Ukuran Kostum : L

Harga Beli Kostum: Rp90000 Harga Jual Kostum: Rp108000.0

Stok Kostum: 17 Menu Kostum 1. Tambah Kostum 2. Tampilkan Kostum 3. Edit Kostum 4. Hapus Kostum 5. Kembali ke Menu Awal 6. Exit Program Masukan Pilihan menu : 4 Menghapus Kostum No Kode Produk : K1 Nama Kostum : Cinderella No Kode Produk: K2 Nama Kostum : Power Ranger No Kode Produk: K3 Nama Kostum : Rapunzel Input No Kode untuk Hapus [Input Angka Belakang] : 3 >> Hapus Produk Furniture Berhasil << Menu Kostum 1. Tambah Kostum Stok Kostum: 40 Menu Kostum

Tambah Kostum
 Tampilkan Kostum

### Menu Kostum

- 1. Tambah Kostum
- 2. Tampilkan Kostum
- 3. Edit Kostum
- 4. Hapus Kostum
- 5. Kembali ke Menu Awal
- 6. Exit Program

Masukan Pilihan menu : 5

## Toko Penyewaan Kostum

- 1. Produk Kostum
- 2. Exit Program

Masukan Pilihan menu : 2

- !! Anda Telah Keluar dari Program !!
- PS C:\Users\LENOVO\MyFirstProject> []