Modul 2 – Queue & Deque

1. Buatlah suatu modul dengan nama *queueProgram*, dengan fungsi-fungsi utama yang terdapat dalam modul adalah:

- createQueue () : inisialisasi stack kosong

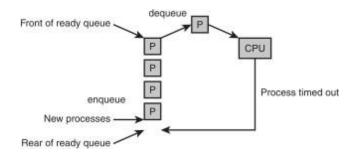
- enqueue (data), : penambahan data baru pada queue

- dequeue (), : penghapusan data

isEmpty(),
 size (),
 : pengecekan apakah queue dalam keadaan kosong
 size (),
 : informasi jumlah data yang terdapat pada queue

- 2. Terdapat proses penjadwalan CPU. Pada penjadwalan CPU terdapat beberapa proses sebagai berikut :
 - a. Semua *task* masuk kedalam antrian, setiap *task* ini terdapat atribut waktu yang dibutuhkan masing-masing *task* untuk menggunakan CPU. Misalkan *task* 'A' membutuhkan waktu untuk diproses di CPU selama 7 detik.
 - b. CPU memiliki atribut waktu, yaitu semua *task* hanya boleh memakai CPU selama waktu tertentu. Misalkan waktu CPU adalah 3 detik, maka semua *task* hanya boleh memakai waktu CPU 3 detik saja.
 - c. *Task* yang berada di posisi paling depan dari antrian, mendapat kesempatan pertama untuk diproses ke dalam CPU.
 - d. Jika waktu proses pada suatu *task*, melebihi waktu proses CPU, maka *task* tersebut dimasukkan kembali ke antrian (posisi *rear*)
 - e. Jika waktu proses pada suatu *task* tidak melebih waktu proses CPU, maka *task* tersebut dikeluarkan dari antrian, yang berarti *task* tersebut telah selesai diproses oleh CPU.

Ilustrasi penjadwalan di CPU ini, dapat dilihat pada Gambar berikut :



Buatlah ilustrasi penjadwalan CPU tersebut dengan menggunakan modul *queueProgram* yang telah dibuat sebelumnya, dengan ketentuan sebagai berikut :

- 1. Input berupa jumlah *task* atau proses yang akan diproses pada CPU (petunjuk : gunakan list 2D)
- 2. Nama proses, beserta atribut waktu yang dibutuhkan masing-masing proses untuk menggunakan CPU
- 3. Waktu proses CPU

Berikut contoh ilustrasi penjadwalan CPU:

Contoh Proses Penjadwalan CPU untuk 10 Proses:

Input Data Proses dan Waktu Proses:

```
Jumlah Proses yang akan dijadwal di CPU = 10
Nama Proses ke-0 : A
Waktu proses : 16
Nama Proses ke-1 : B
Waktu proses : 5
Nama Proses ke-2 : C
Waktu proses: 8
Nama Proses ke-3 : D
Waktu proses: 2
Nama Proses ke-4 : E
Waktu proses : 1
Nama Proses ke-5 : F
Waktu proses: 9
Nama Proses ke-6 : G
Waktu proses : 3
Nama Proses ke-7: H
Waktu proses : 9
Nama Proses ke-8 : I
Waktu proses: 4
Nama Proses ke-9 : J
Waktu proses :
```

Print data Proses:

```
Antrian Proses :  [['J', 11], ['I', 4], ['H', 9], ['G', 3], ['F', 9], ['E', 1], ['D', 2], ['C', 8], ['B', 5], ['A', 16]]
```

Input waktu proses CPU:

```
waktu proses CPU = 4
```

Proses Penjadwalan CPU untuk 10 Proses seperti contoh diatas, dengan waktu CPU=4:

```
Antrian Proses beserta Waktunya = [['J', 11], ['I', 4], ['H', 9], ['G', 3], ['F', 9], ['E', 1], ['D', 2], ['C', 8], ['B', 5],
              Proses A sedang diproses, dan sisa waktu proses A = 12
Data proses yang tersisa : [['A', 12], ['J', 11], ['I', 4], ['H', 9], ['G', 3], ['F', 9], ['E', 1], ['D', 2], ['C', 8],
  ['B', 5]]
Iterasi ke- 2 :
              asi Ne- 2.
Proses B sedang diproses, dan sisa waktu proses B = 1
Data proses yang tersisa : [['B', 1], ['A', 12], ['J', 11], ['I', 4], ['H', 9], ['G', 3], ['F', 9], ['E', 1], ['D', 2],
 ['C', 8]]

Iterasi ke- 3:

Proses C sedang diproses, dan sisa waktu proses C = 4

Data proses yang tersisa: [['C', 4], ['B', 1], ['A', 12], ['J', 11], ['I', 4], ['H', 9], ['G', 3], ['F', 9], ['E', 1],
  ['D', 2]]
Iterasi ke- 4 :
              asi Ke- 4 .
Proses D telah selesai diproses
Data proses yang tersisa : [['C', 4], ['B', 1], ['A', 12], ['J', 11], ['I', 4], ['H', 9], ['G', 3], ['F', 9], ['E', 1]]
  Iterasi ke- 5 :
            rasi ke- 5:
    Proses E telah selesai diproses
    Data proses yang tersisa: [['C', 4], ['B', 1], ['A', 12], ['J', 11], ['I', 4], ['H', 9], ['G', 3], ['F', 9]]
    rasi ke- 6:
    Proses F sedang diproses, dan sisa waktu proses F = 5
    Data proses yang tersisa: [['F', 5], ['C', 4], ['B', 1], ['A', 12], ['J', 11], ['I', 4], ['H', 9], ['G', 3]]
    rational results of the proses yang tersisa: [['F', 5], ['C', 4], ['B', 1], ['A', 12], ['J', 11], ['I', 4], ['H', 9], ['G', 3]]
 Usta proses yang tersion (L', ), 'Itana' ke / 7:

Proses G telah selesai diproses

Data proses yang tersisa: [['F', 5], ['C', 4], ['B', 1], ['A', 12], ['J', 11], ['I', 4], ['H', 9]]
              asi Re-8:

Proses H sedang diproses, dan sisa waktu proses H = 5

Data proses yang tersisa: [['H', 5], ['f', 5], ['C', 4], ['B', 1], ['A', 12], ['J', 11], ['I', 4], Activate Windows

Go to PC settings to active
  Iterasi ke- 9 :
Proses I telah selesai diproses
              Data proses vang tersisa : [['H'. 5]. ['F'. 5]. ['C'. 4]. ['B'. 1]. ['A'. 12]. ['J'. 11]]
 Iterasi ke 9: Proses I telah selesai diproses
              Data proses yang tersisa : [['H', 5], ['F', 5], ['C', 4], ['B', 1], ['A', 12], ['J', 11]]
 Units process young constant ( ) The process of the
Usta proses yang tersisa: [[ ] , /], [ H , 5], [ F , 5], [ C , 4], [ B , 1], [ A , 12]]

Iterasi ke - 11:

Proses A sedang diproses, dan sisa waktu proses A = 8

Data proses yang tersisa: [['A', 8], ['J', 7], ['H', 5], ['F', 5], ['C', 4], ['B', 1]]

Iterasi ke - 12:

Proses B telah selesai diproses
Proses be Least Seasons approses

Data proses yang tersisa: [['A', 8], ['J', 7], ['H', 5], ['F', 5], ['C', 4]]

Iterasi ke-13:

Proses C telah selesai diproses

Data proses yang tersisa: [['A', 8], ['J', 7], ['H', 5], ['F', 5]]
Usta proses yang tersisa: [[A, a], [3, 7], [H, 5], [F, 5]]

Itenasi ke-14:

Proses F sedang diproses, dan sisa waktu proses F = 1

Data proses yang tersisa: [['F', 1], ['A', 8], ['J', 7], ['H', 5]]

Itenasi ke-15:

Proses H sedang diproses, dan sisa waktu proses H = 1
Proses in seulang diproses, dan sisa waktu proses H = 1
Data proses yang tersisa : [['H', 1], ['f', 1], ['A', 8], ['J', 7]]
Iterasi ke- 16:

Proses J sedang diproses, dan sisa waktu proses J = 3
Data proses yang tersisa : [['J', 3], ['H', 1], ['F', 1], ['A', 8]]
 Iterasi ke- 17:

Proses A sedang diproses, dan sisa waktu proses A = 4

Data proses yang tersisa: [['A', 4], ['J', 3], ['H', 1], ['F', 1]]
                                                                                                                                                                                                                                                                       Activate vviii.
Go to PC settings to acti
             Proses F telah selesai diproses
Data proses yang tersisa : [['A', 4], ['J', 3], ['H', 1]]

Iterasi ke- 19 :
                                Iterasi ke- 18 :
             Proses F telah selesai diproses
          Data proses yang tersisa : [['A', 4], ['J', 3], ['H', 1]]
rasi ke-19 :
Proses H telah selesai diproses
             Data proses yang tersisa : [['A', 4], ['J', 3]]
Data proses your State Proses J telah selesai diproses
Data proses yang tersisa : [['A', 4]]
Iterasi ke- 21 :
Proses A telah selesai diproses
Data proses yang tersisa : []
```

Contoh Proses Peniadwalan CPU untuk 3 Proses:

Input Data Proses dan Waktu Proses:

```
Jumlah Proses yang akan dijadwal di CPU = 3
Nama Proses ke-0 : A
Waktu proses : 5
Nama Proses ke-1 : B
Waktu proses : 9
Nama Proses ke-2 : C
Waktu proses : 2
```

Print data Proses:

```
Antrian Proses :
[['C', 2], ['B', 9], ['A', 5]]
```

Proses Penjadwalan CPU untuk 3 Proses seperti contoh diatas, dengan waktu CPU = 3:

```
waktu proses CPU = 3
Antrian Proses beserta Waktunya = [['C', 2], ['B', 9], ['A', 5]]
Iterasi ke- 1 :
    Proses A sedang diproses, dan sisa waktu proses A = 2
    Data proses yang tersisa : [['A', 2], ['C', 2], ['B', 9]]
Iterasi ke- 2 :
    Proses B sedang diproses, dan sisa waktu proses B = 6
    Data proses yang tersisa : [['B', 6], ['A', 2], ['C', 2]]
Iterasi ke- 3 :
    Proses C telah selesai diproses
    Data proses yang tersisa : [['B', 6], ['A', 2]]
Iterasi ke- 4:
    Proses A telah selesai diproses
    Data proses yang tersisa : [['B', 6]]
Iterasi ke- 5 :
    Proses B sedang diproses, dan sisa waktu proses B = 3
    Data proses yang tersisa : [['B', 3]]
Iterasi ke- 6:
    Proses B telah selesai diproses
    Data proses yang tersisa : []
```

3. Buat implementasi dari Deque yaitu Palindrom, yaitu program yang dapat melakukan pengecekan apakah suatu **kata maupun bilangan** adalah palindrom. Caranya dengan memeriksa apakah ujung yang terletak pada *front* dan ujung yang terletak pada *rear*, merupakan karakter yang sama.