

2023

# *E-NEWS*

IF A SORE  
KELOMPOK IV



PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK TANGKAS | IBU NADYA SIKANA, S.KOM.



## MAJALAH FORBES

### Nama Anggota Kelompok

Scrum Master Leonardo Salvatore

Anggota 1 David

Anggota 2 Elvens Nico

### NIM Anggota Kelompok

Scrum Master 211111237

Anggota 1 211110419

Anggota 2 211110323

Mata Kuliah: Pengembangan Perangkat Lunak Tangkas

## Daftar isi

1. LATAR BELAKANG .....	2
2. PRODUCT BACKLOG .....	3
3. USER STORY .....	4
4. SPRINT PLANNING .....	7
5. DAILY SCRUM REPORT .....	11
6. SPRINT REVIEW .....	14
7. SPRINT RETROSPECTIVE .....	18
8. EPIC .....	21
9. FIGMA .....	24
10. TRELLO .....	25
11. GITHUB .....	26

## 1. LATAR BELAKANG

Transformasi digital tidak bisa dihindari. Semua orang harus menghadapi transformasi digital terlepas dari pekerjaan mereka. Tidak peduli apakah seseorang adalah karyawan, manager, atau bos, transformasi digital akan mempengaruhi proses interaksi antara satu orang dengan orang yang lain secara langsung. Jika seandainya seseorang belum mengalami transformasi digital secara langsung maka dia akan merasakan pengaruhnya dari orang lain di waktu dekat.

Indonesia menempati ranking ke 62 dari 70 negara berkaitan dengan tingkat literasi, atau berada 10 negara terbawah yang memiliki tingkat literasi rendah. Hal ini berdasarkan survei yang dilakukan Program for International Student Assessment (PISA) yang di rilis Organization for Economic Co-operation and Development (OECD) pada 2019. Literasi sendiri adalah kedalaman pengetahuan seseorang terhadap suatu subjek ilmu pengetahuan. Dalam kasus kami, minimnya minat baca di Indonesia disebabkan oleh dua hal.

Pertama adalah karena masyarakat yang terus dihakimi sebagai masyarakat yang rendah budaya bacanya. Stigma tersebut yang mengakibatkan Indonesia menjadi rendah daya saingnya, rendah indeks pembangunan SDM-nya, rendah inovasinya, rendah income per kapitanya, hingga rendah rasio gizinya. Itu semua akhirnya berpengaruh pada rendahnya indeks kebahagiaan warga Indonesia itu sendiri. Maka perlu adanya sisi hulu, termasuk peran negara yang dapat menghadirkan buku yang sesuai dengan kebutuhan masyarakat dari Sabang sampai Merauke, termasuk bagi masyarakat yang tinggal di pelosok.

Kedua adalah karena ketersediaan buku fisik yang dinilai memiliki tingkat stagnansi yang tinggi. Umumnya di masyarakat, sebuah buku serau diselesaikan oleh pembaca karena isinya yang tidak memiliki gambar, bentuk fisik yang berat, aksesibilitas yang moderat. Terutama saat pembaca ingin membandingkan isi sebuah buku dan buku lainnya harus memiliki meja yang luas. Proses mencari buku yang tepat juga memiliki iritasi seperti buku yang kotor, halaman yang berjamur, dan bau yang menyengat.

Untuk itu, dibutuhkannya early exposure sebagai langkah pertama dari solusi internal untuk menghadapi stigma dan membangkitkan minat baca. Kami menilai bahwa transformasi digital saat ini cukup untuk menjadi stimulus masyarakat agar budaya membaca dapat menjadi impulsif kemudian berpotensi untuk menciptakan kebiasaan membaca. Melalui aplikasi berita, kami akan memberitakan bahan bacaan yang diinginkan oleh semua orang di Indonesia yang factual, logis, dan terkini.

## 2. PRODUCT BACKLOG

Topik pengerjaan
Aplikasi yang akan kami design dan buat adalah aplikasi Portal Berita dimana pengguna dapat dengan nyaman membaca, memantau situasi terkini dari dalam negeri maupun luar negeri, mengikuti trend yang sedang terjadi, dan pengkategorian berita berdasarkan minat dari pengguna.

ID	AS A ...	I WANT TO ...	SO THAT ...	PRIORITY	ESTIMATION
110	User	Dapat melakukan register dengan menggunakan email, kode verifikasi email, dan gender dan password	saya dapat terdaftar dalam aplikasi.	HIGH	2
111	User	Dapat melakukan Login dengan mengisi email dan password setelah registrasi sebuah akun	Saya dapat masuk kedalam aplikasi dan melakukan suatu aktifitas dalam aplikasi.	HIGH	2
112	User	Dapat membaca peraturan seperti apa saja data yg diambil oleh admin aplikasi dan kelola aplikasi yg dilakukan di ponsel saat melakukan register sebuah akun untuk aplikasi ini (Privacy policy)	saya dapat merasa aman saat melakukan registrasi sebuah akun.	HIGH	1
113	Admin	User dapat membaca ketentuan tentang apa yang menjadi tanggung jawab dari penyedia layanan dan tanggung jawab dari pengguna atau user (Terms of service)	saya dapat melakukan penertiban akun , jika terjadi hal yang tidak diinginkan.	HIGH	1
114	User	Melihat profil akun.	saya dapat melakukan pengeditan profil untuk dilihat oleh publik.	HIGH	3
115	User	Dapat membaca sebuah berita.	saya dapat mengikuti kondisi dan situasi terkini.	HIGH	3
116	User	Dapat memilih sebuah berita berdasarkan kategori.	saya dapat membaca berita-berita dengan kategori yang diinginkan.	MEDIUM	8
117	User	Dapat melihat semua berita (gambar berita, title, dan subtitle berita) dan fitur-fitur didalam nya (homepage)	saya dapat dengan mudah memilih berita apa yang menarik untuk dibaca.	HIGH	5
118	User	Dapat melakukan pengaturan tema aplikasi (dark mode)	saya dapat dengan nyaman menggunakan aplikasi di malam hari.	LOW	13
119	User	Dapat melakukan pengaturan pengolahan notifikasi yang diberikan aplikasi.	saya tidak terganggu dengan notifikasi yang tidak diinginkan.	MEDIUM	1
120	User	Dapat melakukan pengaturan font size untuk proses baca berita.	saya membaca dengan nyaman dengan font size yang sesuai dengan kebutuhan mata.	LOW	5
121	User	Dapat melakukan forget password.	saya dapat memulihkan kembali akun yang sudah lupa password nya ketika hendak login.	HIGH	3
122	User	Dapat melakukan logout.	saya dapat merasa aman ketika orang ingin memakai aplikasi yg sama di ponsel yg sama juga dan mendapatkan peringatan sebelum melakukan logout.	HIGH	3
123	User	Dapat memilih topik-topik berita apa saja yang ingin di ikuti (Topik page).	saya dapat dengan 1 skroll aplikasi dapat melihat berita dengan kategori yang di ikuti.	MEDIUM	8
124	User	Dapat berpindah-pindah dari page screen ke page screen lain (menu sidebar di home page)	saya dapat dengan mudah mencari dan masuk ke page screen yang diinginkan.	HIGH	8
125	User	Dapat mencari berita (fitur search).	saya dapat membaca berita hasil search title berita.	MEDIUM	8
126	User	memiliki preferensi berita yang sesuai dengan ketertarikan agar	saya dapat mengetahui informasi berita yang ingin saya pahami dan selalu terupdate dengan perkembangan informasi.	MEDIUM	5
127	User	Dapat menonton berita dalam bentuk video dan mendapat kan visual berita dengan pembawa berita	saya tidak perlu membaca berita tapi dengan mendengar	MEDIUM	8
128	User	Dapat berpindah ke homepage , videopage, dan profilepage dengan 1 klik saja,	saya dapat dengan mudah berpindah pindah halaman.	MEDIUM	13
Total					100

### 3. USER STORY

ID	User Story	Task	Estimate Effort	Status
110	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan register dengan menggunakan email, kode verifikasi email, dan gender dan password, agar saya dapat terdaftar dalam aplikasi.	Mendesain Prototipe SignUp dengan menggunakan Figma	2	DONE
		Implementasi Halaman SignUp dengan Flutter	2	
111	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan Login dengan mengisi email dan password setelah registrasi sebuah akun ,agar Saya dapat masuk kedalam aplikasi dan melakukan suatu aktifitas dalam aplikasi.	Mendesain Fitrur Login dengan menggunakan Prototype Figma	2	DONE
		Implementasi Halaman LogIn dengan Flutter	2	
112	Sebagai User Saya ingin Dapat membaca peraturan seperti apa saja data yg diambil oleh admin aplikasi dan kelolah aplikasi yg dilakukan di ponsel saat melakukan register sebuah akun untuk aplikasi ini (Privacy policy) ,agar saya dapat merasa aman saat melakukan registrasi sebuah akun.	Mendesain template PrivaciPolicy dengan menggunakan Figma	1	DONE
		Meringkas kata-kata untuk fitur PrivaciPolicy	1	
		Mendesain template PrivaciPolicy dengan menggunakan Flutter	1	
		Memasukkan ringkasan kata-kata untuk fitur PrivaciPolicy kedalam Flutter.	1	
113	Sebagai Admin Saya ingin User dapat membaca ketentuan tentang apa yang menjadi tanggung jawab dari penyedia layanan dan tanggung jawab dari pengguna atau user (Terms of service) ,agar saya dapat melakukan penertiban akun , jika terjadi hal yang tidak diinginkan.	Mendesain template Terms of service dengan menggunakan Figma	1	DONE
		Meringkas kata-kata untuk fitur Terms of service	1	
		Mendesain template Terms of service dengan menggunakan Flutter	1	
114	Sebagai User Saya ingin Melihat profil akun. ,agar saya dapat melakukan pengeditan profil untuk dilihat oleh publik.	Mendesain prototype fitur Halaman Profile dengan menggunakan Figma	3	DONE
		Mendesain navigator button dengan Flutter.	3	
115	Sebagai User Saya ingin Dapat membaca sebuah berita. ,agar saya dapat mengikuti kondisi dan situasi terkini.	Mendesain Prototype Fitur artikel page dengan menggunakan Figma	2	DONE
		Membuat rikasan contoh artikel-artikel sesuai kategori dengan figma.	5	
		Implementasi Prototype Fitur artikel page dengan menggunakan Flutter	2	
		Membuat rikasan contoh artikel-artikel sesuai kategori dengan Flutter.	5	
116	Sebagai User Saya ingin Dapat memilih sebuah berita berdasarkan kategori. ,agar saya dapat membaca berita-berita dengan kategori yang diinginkan.	Mendesain Fitur tabsbar kategori berita dihomepage dengan menggunakan prototype Figma	8	DONE
		Implementasi Fitur tabsbar kategori berita dihomepage dengan menggunakan prototype Flutter	8	
117	Sebagai User Saya ingin Dapat melihat semua berita (gambar berita, title, dan subtitle berita) dan fitur-fitur didalam nya (homepage) ,agar saya dapat dengan mudah memilih berita apa yang menarik untuk dibaca.	Mendesain Fitur HomePage artikel dengan menggunakan tool Figma	5	DONE
		Implementasi Fitur HomePage artikel dengan menggunakan Flutter	5	

118	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan pengaturan thema aplikasi (dark mode) ,agar saya dapat dengan nyaman menggunakan aplikasi dimalam hari.	Mendesain prototype Fitur SettingPage Swith button darkmode dengan menggunakan Figma	13	DONE
		Mendesain prototype Fitur SettingPage Swith button darkmode dengan menggunakan Flutter	13	
		Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Flutter		
119	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan pengaturan pengolahan notifikasi yang diberikan aplikasi. ,agar saya tidak terganggu dengan notifikasi yang tidak di inginkan.	Mendesain prototype Fitur SettingPage Swith button notifikasi dengan menggunakan Figma	1	DONE
		Mendesain prototype Fitur SettingPage Swith button notifikasi dengan menggunakan Flutter	1	
120	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan pengaturan font size untuk proses baca berita. ,agar saya membaca dengan nyaman dengan font size yang sesuai dengan kebutuhan mata.	Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Figma	5	DONE
		Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Flutter	5	
121	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan forget password. ,agar saya dapat memulihkan kembali akun yang sudah lupa password nya ketika hendak login.	Mendesain Fitur Forget Password dengan menggunakan prototype Figma	3	DONE
		Implementasi Halaman Forget Password dengan Flutter	3	
122	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan logout. ,agar saya dapat merasa aman ketika orang ingin memakai aplikasi yg sama di ponsel yg sama juga dan mendapatkan peringatan sebelum melakukan logout.	Mendesain prototype fitur logout page dengan menggunakan Figma	1	DONE
		Melakukan prototype fitur warning logout page dengan menggunakan Figma	3	
		Mendesain prototype fitur logout page dengan menggunakan Flutter	1	
		Melakukan prototype fitur warning logout page dengan menggunakan Flutter	3	
123	Sebagai User Saya ingin Dapat memilih topik-topik berita apa saja yang ingin di ikuti (Topik page). ,agar saya dapat dengan 1 skroll aplikasi dapat melihat berita dengan kategori yang di ikuti.	Mendesain prototype Fitur TopikPage dengan menggunakan Figma	5	DONE
		Menyesuaikan kategori dan mencari jenis kategori berita yang ada dengan implementasi dengan figma.	3	
		Implementasi prototype Fitur TopikPage dengan menggunakan Flutter	5	
		Menyesuaikan kategori dan mencari jenis kategori berita yang ada dengan implementasi dengan Flutter	3	
124	Sebagai User Saya ingin Dapat berpindah-pindah dari page screen ke page screen lain (menu sidebar di home page) ,agar saya dapat dengan mudah mencari dan masuk ke page screen yang di ingin kan.	Mendesain prototype Fitur MenuSidebar pada homepage dengan menggunakan Figma	8	DONE
		Implementasi prototype Fitur MenuSidebar pada homepage dengan menggunakan Flutter	8	
125	Sebagai User Saya ingin Dapat mencari berita (fitur search). ,agar saya dapat membaca berita hasil search title berita.	Mendesain Figma fitur search di homepage	8	DONE
		Mendesain dan Implementasi fitur search di homepage dengan menggunakan Flutter	8	
126	Sebagai User, saya ingin memiliki preferensi berita yang sesuai dengan ketertarikan agar saya dapat mengetahui informasi berita yang ingin saya pahami dan selalu terupdate dengan perkembangan informasi.	Mendesain fitur preferensi di profile page dengan menggunakan figma.	5	DONE
		Mendesain fitur preferensi di profile page dengan menggunakan Flutter.	5	

127	Sebagai User saya ingin dapat menonton berita dalam bentuk video dan mendapat kan visual berita dengan pembawa berita saya tidak perlu membaca berita tapi dengan mendengar.	Mendesain fitur halaman video berita dengan figma.	5	DONE
		Mencari preferensi video berita	3	
		Mendesain fitur halaman video berita dengan Flutter.	3	
128	Sebagai User saya ingin Dapat berpindah ke homepage , videopage, dan profilepage dengan 1 klik saja, sehingga saya dapat dengan mudah berpindah pindah halaman.	Mendesain navigator button dengan Flutter.	13	DONE
		Mendesain navigator button dengan figma.	13	



## 4. SPRINT PLANNING

***Sprint 1***				
***Sprint Goal***				
User dapat melakukan pendaftaran akun dengan menggunakan email dan melakukan forget password ketika user lupa dengan passwordnya.				
***Sprint Backlog***				
ID	User Story	Task	Estimate Effort	Status
110	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan register dengan menggunakan email, kode verifikasi email, dan gender dan password, agar saya dapat terdaftar dalam aplikasi.	Mendesain Prototype SignUp dengan menggunakan Figma	2	DONE
121	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan forget password. ,agar saya dapat memulihkan kembali akun yang sudah lupa password nya ketika hendak login.	Mendesain Fitur Forget Password dengan menggunakan prototype Figma	3	DONE
111	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan Login dengan mengisikan email dan password setelah registrasi sebuah akun ,agar Saya dapat masuk kedalam aplikasi dan melakukan suatu aktifitas dalam aplikasi.	Mendesain Fitrur Login dengan menggunakan Prototype Figma	2	DONE

***Sprint 2***				
***Sprint Goal***				
User dapat dengan nyaman saat memilih artikel berita dan lebih mudah menggunakan setiap fitur-fitur yang tersedia.				
***Sprint Backlog***				
ID	User Story	Task	Estimate Effort	Status
117	Sebagai User Saya ingin Dapat melihat semua berita (gambar berita, title, dan subtitle berita) dan fitur-fitur didalam nya (homepage) ,agar saya dapat dengan mudah memilih berita apa yang menarik untuk dibaca.	Mendesain Fitur HomePage artikel dengan menggunakan tool Figma	5	DONE
124	Sebagai User Saya ingin Dapat berpindah-pindah dari page screen ke page screen lain (menu sidebar di home page) ,agar saya dapat dengan mudah mencari dan masuk ke page screen yang di ingin kan.	Mendesain prototype Fitur MenuSidebar pada homepage dengan menggunakan Figma	8	DONE
123	Sebagai User Saya ingin Dapat memilih topik-topik berita apa saja yang ingin di ikuti (Topik page) . ,agar saya dapat dengan 1 skroll aplikasi dapat melihat berita dengan kategori yang di ikuti.	Mendesain prototype Fitur TopikPage dengan menggunakan Figma	5	DONE
		Menyesuaikan kategori dan mencari jenis kategori berita yang ada dengan implementasi dengan figma.	3	
116	Sebagai User Saya ingin Dapat memilih sebuah berita berdasarkan kategori. ,agar saya dapat membaca berita-berita dengan kategori yang diinginkan.	Mendesain Fitur tabsbar kategori berita dihomepage dengan menggunakan prototype Figma	8	DONE
125	Sebagai User Saya ingin Dapat mencari berita (fitur search) . ,agar saya dapat membaca berita hasil search title berita.	Mendesain Figma fitur search di homepage	8	DONE
115	Sebagai User Saya ingin Dapat membaca sebuah berita. ,agar saya dapat mengikuti kondisi dan situasi terkini.	Mendesain Prototype Fitur artikel page dengan menggunakan Figma	2	DONE
		Membuat rikasan contoh artikel-artikel sesuai kategori dengan figma.	5	

***Sprint 3***				
***Sprint Goal***				
User bisa menyesuaikan preferensi saat membaca berita dan dapat melakukan logout dari aplikasi				
***Sprint Backlog***				
ID	User Story	Task	Estimate Effort	Status
120	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan pengaturan font size untuk proses baca berita. ,agar saya membaca dengan nyaman dengan font size yang sesuai dengan kebutuhan mata.	Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Figma	5	DONE
		Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Figma		
118	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan pengaturan thema aplikasi (dark mode) ,agar saya dapat dengan nyaman menggunakan aplikasi dimalam hari.	Mendesain prototype Fitur SettingPage Swith button darkmode dengan menggunakan Figma	13	DONE
		Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Figma		
122	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan logout. ,agar saya dapat merasa aman ketika orang ingin memakai aplikasi yg sama di ponsel yg sama juga dan mendapatkan peringatan sebelum melakukan logout.	Mendesain prototype fitur logout page dengan menggunakan Figma	1	DONE
		Melakukan prototype fitur warning logout page dengan menggunakan Figma	3	

***Sprint 4***				
***Sprint Goal***				
User dapat melihat profile hasil dari pembuatan akun dari persetujuan privasi signup				
***Sprint Backlog***				
ID	User Story	Task	Estimate Effort	Status
112	Sebagai User Saya ingin Dapat membaca peraturan seperti apa saja data yg diambil oleh admin aplikasi dan kelolah aplikasi yg dilakukan di ponsel saat melakukan register sebuah akun untuk aplikasi ini (Privacy policy) ,agar saya dapat merasa aman saat melakukan registrasi sebuah akun.	Mendesain template PrivaciPolicy dengan menggunakan Figma	1	DONE
		Meringkas kata-kata untuk fitur PrivaciPolicy	1	
113	Sebagai Admin Saya ingin User dapat membaca ketentuan tentang apa yang menjadi tanggung jawab dari penyedia layanan dan tanggung jawab dari pengguna atau user (Terms of service) ,agar saya dapat melakukan penertiban akun , jika terjadi hal yang tidak diinginkan.	Mendesain template Terms of service dengan menggunakan Figma	1	DONE
		Meringkas kata-kata untuk fitur Terms of service	1	
114	Sebagai User Saya ingin Melihat profil akun. ,agar saya dapat melakukan pengeditan profil untuk dilihat oleh publik.	Mendesain prototype fitur Halaman Profile dengan menggunakan Figma	3	DONE
126	Sebagai User, saya ingin memiliki preferensi berita yang sesuai dengan ketertarikan agar saya dapat mengetahui informasi berita yang ingin saya pahami dan selalu terupdate dengan perkembangan informasi.	Mendesain fitur preferensi di profile page dengan menggunakan figma.	5	DONE

***Sprint 5***				
***Sprint Goal***				
User dapat menonton video berita tanpa harus membaca artikel dan user mampu dengan 1 klik dapat berpindah page home , video dan profile				
***Sprint Backlog***				
ID	User Story	Task	Estimate Effort	Status
127	Sebagai User saya ingin dapat menonton berita dalam bentuk video dan mendapat kan visual berita dengan pembawa berita saya tidak perlu membaca berita tapi dengan mendengar.	Mendesain fitur halaman video berita dengan figma.	5	DONE
		Mencari preferensi video berita	3	
128	Sebagai User saya ingin Dapat berpindah ke homepage , videopage, dan profilepage dengan 1 klik saja, sehingga saya dapat dengan mudah berpindah pindah halaman.	Mendesain navigator button dengan figma.	13	DONE

***Sprint 6***				
***Sprint Goal***				
User dapat melakukan pendaftaran akun dengan menggunakan email dan melakukan forget password ketika user lupa dengan passwordnya. - ver Flutter				
***Sprint Backlog***				
ID	User Story	Task	Estimate Effort	Status
110	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan register dengan menggunakan email, kode verifikasi email, dan gender dan password, agar saya dapat terdaftar dalam aplikasi.	Implementasi Halaman SignUp dengan Flutter	2	DONE
121	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan forget password. ,agar saya dapat memulihkan kembali akun yang sudah lupa password nya ketika hendak login.	Implementasi Halaman Forget Password dengan Flutter	3	DONE
111	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan Login dengan mengisi email dan password setelah registrasi sebuah akun ,agar Saya dapat masuk kedalam aplikasi dan melakukan suatu aktifitas dalam aplikasi.	Implementasi Halaman LogIn dengan Flutter	2	DONE

***Sprint 7***				
***Sprint Goal***				
User dapat dengan nyaman saat memilih artikel berita dan lebih mudah menggunakan setiap fitur-fitur yang tersedia. - ver Flutter				
***Sprint Backlog***				
ID	User Story	Task	Estimate Effort	Status
117	Sebagai User Saya ingin Dapat melihat semua berita (gambar berita, title, dan subtitle berita) dan fitur-fitur didalam nya (homepage) ,agar saya dapat dengan mudah memilih berita apa yang menarik untuk dibaca.	Implementasi Fitur HomePage artikel dengan menggunakan Flutter	5	DONE
124	Sebagai User Saya ingin Dapat berpindah-pindah dari page screen ke page screen lain (menu sidebar di home page) ,agar saya dapat dengan mudah mencari dan masuk ke page screen yang di ingin kan.	Implementasi prototype Fitur MenuSidebar pada homepage dengan menggunakan Flutter	8	DONE
123	Sebagai User Saya ingin Dapat memilih topik-topik berita apa saja yang ingin di ikuti (Topik page). ,agar saya dapat dengan 1 skroll aplikasi dapat melihat berita dengan kategori yang di ikuti.	Implementasi prototype Fitur TopikPage dengan menggunakan Flutter	5	DONE
		Menyesuaikan kategori dan mencari jenis kategori berita yang ada dengan implementasi dengan Flutter	3	
116	Sebagai User Saya ingin Dapat memilih sebuah berita berdasarkan kategori. ,agar saya dapat membaca berita-berita dengan kategori yang diinginkan.	Implementasi Fitur tabsbar kategori berita dihomepage dengan menggunakan prototype Flutter	8	DONE

125	Sebagai User Saya ingin Dapat mencari berita (fitur search). ,agar saya dapat membaca berita hasil search title berita.	Mendesain dan Implementasi fitur search di homepage dengan menggunakan Flutter	8	DONE
115	Sebagai User Saya ingin Dapat membaca sebuah berita. ,agar saya dapat mengikuti kondisi dan situasi terkini.	Implementasi Prototype Fitur artikel page dengan menggunakan Flutter	2	DONE
		Membuat rikasan contoh artikel-artikel sesuai kategori dengan Flutter.	5	

***Sprint 8***				
***Sprint Goal***				
User bisa menyesuaikan preferensi saat membaca berita dan dapat melakukan logout dari aplikasi & User dapat melihat profile hasil dari pembuatan akun dari persetujuan privasi signup - ver Flutter & User dapat menonton video berita tanpa harus membaca artikel dan user mampu dengan 1 klik dapat berpindah page home , video dan profile - ver Flutter				
***Sprint Backlog***				
ID	User Story	Task	Estimate Effort	Status
120	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan pengaturan font size untuk proses baca berita. ,agar saya membaca dengan nyaman dengan font size yang sesuai dengan kebutuhan mata.	Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Flutter	5	DONE
118	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan pengaturan thema aplikasi (dark mode) ,agar saya dapat dengan nyaman menggunakan aplikasi dimalam hari.	Mendesain prototype Fitur SettingPage Swith button darkmode dengan menggunakan Flutter	13	DONE
		Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Flutter		
122	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan logout. ,agar saya dapat merasa aman ketika orang ingin memakai aplikasi yg sama di ponsel yg sama juga dan mendapatkan peringatan sebelum melakukan logout.	Mendesain prototype fitur logout page dengan menggunakan Flutter	1	DONE
		Melakukan prototype fitur warning logout page dengan menggunakan Flutter	3	
112	Sebagai User Saya ingin Dapat membaca peraturan seperti apa saja data yg diambil oleh admin aplikasi dan kelolah aplikasi yg dilakukan di ponsel saat melakukan register sebuah akun untuk aplikasi ini (Privacy policy) ,agar saya dapat merasa aman saat melakukan registrasi sebuah akun.	Mendesain template PrivaciPolicy dengan menggunakan Flutter	1	DONE
		Memasukkan ringkasan kata-kata untuk fitur PrivaciPolicy kedalam Flutter.	1	
113	Sebagai Admin Saya ingin User dapat membaca ketentuan tentang apa yang menjadi tanggung jawab dari penyedia layanan dan tanggung jawab dari pengguna atau user (Terms of service) ,agar saya dapat melakukan penertiban akun , jika terjadi hal yang tidak diinginkan.	Mendesain template Terms of service dengan menggunakan Flutter	1	DONE
		Meringkas kata-kata untuk fitur Terms of service	1	
114	Sebagai User Saya ingin Melihat profil akun. ,agar saya dapat melakukan pengeditan profil untuk dilihat oleh publik.	Mendesain prototype fitur Halaman Profile dengan menggunakan Flutter	3	DONE
126	Sebagai User, saya ingin memiliki preferensi berita yang sesuai dengan ketertarikan agar saya dapat mengetahui informasi berita yang ingin saya pahami dan selalu terupdate dengan perkembangan informasi.	Mendesain fitur preferensi di profile page dengan menggunakan Flutter.	5	DONE
127	Sebagai User saya ingin dapat menonton berita dalam bentuk video dan mendapat kan visual berita dengan pembawa berita saya tidak perlu membaca berita tapi dengan mendengar.	Mendesain fitur halaman video berita dengan Flutter.	5	DONE
		Mencari preferensi video berita	3	
128	Sebagai User saya ingin Dapat berpindah ke homepage , videopage, dan profilepage dengan 1 klik saja, sehingga saya dapat dengan mudah berpindah pindah halaman.	Mendesain navigator button dengan Flutter.	13	DONE

## 5. DAILY SCRUM REPORT

Nama Anggota dan pertanyaan		Jawaban
Sprint 1		Figma
		Mulai : 16/04/2023 dan Tanggal meet : 21/04/2023
Elvens	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Mendesain logo aplikasi (16 april) dan Mendesain halaman SignUp (18 april )
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
David	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Mendesain halaman Loginpage (17 april) , melakukan revisi desain warna pada halaman LoginPage(20 april)
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Miskomunikasi akan desain yang seharusnya selaras
Leo	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Melakukan pengeditan logo aplikasi (17 april) Medesain halaman ForgetPassword (18 april)
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
Sprint 2		Figma
		Mulai : 21/04/2023 dan Tanggal meet : 27/04/2023
Elvens	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Menambahkan HomePage(23 april 2023) dengan Menu SideBar dan artikel page (25 april 2023)
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
David	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	membahas product backlog di dalam trello (21 april 2023) dan Menambahkan prototype fitur topik (24 april 2023)
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
Leo	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Mendesain fitur setting (23 april 2023) dan memasukkan fitur setting dan topik ke menusidebar (26 april)
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
Sprint 3		Figma
		Mulai : 27/04/2023 dan Tanggal meet : 29/04/2023
Elvens	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Membahas penyusunan Tugas uts dan menambahkan backlog di trello (27 april 2023) dan melakukan revisi pada homepage (28 april 2023)
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
David	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Melakukan penyusunan user story uts agile (27 april 2023), dan menambahkan fitur warning Logout (28 april 2023)
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
Leo	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Mendesain fitur darkmode dan fitur notifikasi aplikasi (28 april 2023)
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada

Sprint 4		Figma
		Mulai : 29/04/2023 dan Tanggal meet : 4/05/2023
Elvens	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Mendesain halaman terms of service dan terms of Policy (30 april 2023) dan meringkas kata-kata untuk kedua page ( <b>2 Mei 2023</b> ), melakukan pembahasan uts agile (3-4 mei 2023)
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
David	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	membahas alur proyek uts agile (29 april 2023) dan penyesuaian page sidebarmenu ( <b>1 mei 2023</b> ), melakukan pembahasan uts agile (3-4 mei 2023)
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Sulit untuk memahami tool mengubah 1 layer saja di sidebarmenu
Leo	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Mencari referensi desain (30 april 2023) Mendesain halaman profile ( <b>1 mei 2023</b> ), melakukan pembahasan uts agile (3-4 mei 2023)
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
Sprint 5		Figma
		Mulai : 29/04/2023 dan Tanggal meet : 18/06/2023
Elvens	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Mendesain navigator button di Figma, Perpindahan page-page screen di Figma
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
David	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Mencari referensi video page (25/05/23), Mendesain fitur halaman video berita di Figma, Perpindahan page page screen di figma
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
Leo	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Mensunting laporrn Sprint 5 di Excel
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
Sprint 6		Flutter
		Mulai : 18/06/2023 dan Tanggal meet : 21/06/2023
Elvens	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Implementasi Halaman SignUp dengan Flutter
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
David	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Implementasi Halaman Forget Password dengan Flutter,
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
Leo	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Implementasi Halaman LogIn dengan Flutter
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada

Sprint 7		Flutter
		Mulai : 21/06/2023 dan Tanggal meet : 25/06/2023
Elvens	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Implementasi desain search figma dengan menggunakan flutter.
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
David	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Implementasi desain figma homepage dan artikel page dengan menggunakan flutter, mengumpulkan data-data sampel untuk jenis-jenis berita
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
Leo	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Implementasi fitur topik page dengan menggunakan code flutter.
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
Sprint 8		Flutter
		Mulai : 25/06/2023 dan Tanggal meet : 09/07/2023
Elvens	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Implementasi Coding dengan menggunakan Flutter security page dan Cookie page.
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
David	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Implementasi Coding flutter video page, button navigator , dan dialog logout .
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada
Leo	Apa yang kamu lakukan selama Sprint ?	Implementasi Coding flutter setting page dan profile page.
	Apa kendala yang anda temukan selama pengerjaan	Tidak ada

## 6. SPRINT REVIEW

Sprint 1		
Sprint Goal : "User dapat melakukan pendaftaran akun dengan menggunakan email dan melakukan forget password ketika user lupa dengan passwordnya."		
Completed Task	Incompleted Task	What's Next
Task 1 : Mendesain Prototipe SignUp dengan menggunakan Figma	-	Sprint 2, Sprint Goal " User dapat dengan nyaman saat memilih artikel berita dan lebih mudah menggunakan setiap fitur-fitur yang tersedia."
Task 2 : Mendesain Fitur Forget Password dengan menggunakan prototype Figma	-	
Task 3 : Mendesain Fitur Login dengan menggunakan Prototype Figma	-	

Sprint 2		
Completed Task	Incompleted Task	What's Next
Task 1 : Mendesain Fitur HomePage artikel dengan menggunakan tool Figma	-	Sprint 3: Sprint Goal " User bisa menyesuaikan preferensi saat membaca berita dan dapat melakukan logout dari aplikasi "
Task 2 : Mendesain prototype Fitur MenuSidebar pada homepage dengan menggunakan Figma	-	
Task 3 : Mendesain prototype Fitur TopikPage dengan menggunakan Figma	-	
Task 4 : Menyesuaikan kategori dan mencari jenis kategori berita yang ada dengan implementasi dengan figma.	-	
Task 5 : Mendesain Fitur tabsbar kategori berita dihomepage dengan menggunakan prototype Figma	-	
Task 6 : Mendesain Figma fitur search di homepage	-	
Task 7 : Mendesain Prototype Fitur artikel page dengan menggunakan Figma	-	
Task 8 : Membuat rikasan contoh artikel-artikel sesuai kategori dengan figma.	-	



Sprint 3		
Completed Task	Incompleted Task	What's Next
Task 1 : Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Figma	-	Sprint 4 , Sprint Goal "User dapat melihat profile hasil dari pembuatan akun dari persetujuan privasi signup"
Task 2 : Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Figma	-	
Task 3 : Mendesain prototype Fitur SettingPage Swith button darkmode dengan menggunakan Figma	-	
Task 4 : Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Figma	-	
Task 5 : Mendesain prototype fitur logout page dengan menggunakan Figma	-	
Task 6 : Melakukan prototype fitur warning logout page dengan menggunakan Figma	-	

Sprint 4		
Completed Task	Incompleted Task	What's Next
Task 1 : Mendesain template PrivaciPolicy dengan menggunakan Figma	-	Sprint 5, Sprint Goal "User dapat menonton video berita tanpa harus membaca artikel dan user mampu dengan 1 klik dapat berpindah page home , video dan profile"
Task 2 : Meringkas kata-kata untuk fitur PrivaciPolicy	-	
Task 3 : Mendesain template Terms of service dengan menggunakan Figma	-	
Task 4 : Meringkas kata-kata untuk fitur Terms of service	-	
Task 5 : Mendesain prototype fitur Halaman Profile dengan menggunakan Figma	-	
Task 6 : Mendesain fitur preferensi di profile page dengan menggunakan figma.	-	

Sprint 5		
Completed Task	Incompleted Task	What's Next
Task 1 : Mendesain fitur halaman video berita dengan figma	-	Sprint 5, Sprint Goal "User dapat melakukan pendaftaran akun dengan menggunakan email dan melakukan forget password ketika user lupa dengan passwordnya."
Task 2 : Mendesain navigator button dengan figma	-	
Task 3 : Mendesain template Terms of service dengan menggunakan Figma	-	
Task 4 : Perpindahan page-page screen di Figma	-	

Sprint 6		
Completed Task	Incompleted Task	What's Next
Task 1 : Implementasi Halaman SignUp dengan Flutter	-	Sprint 7, Sprint Goal " User dapat dengan nyaman saat memilih artikel berita dan lebih mudah menggunakan setiap fitur-fitur yang tersedia."
Task 2 : Implementasi Halaman Forget Password dengan Flutter	-	
Task 3 : Implementasi Halaman LogIn dengan Flutter	-	

Sprint 7		
Completed Task	Incompleted Task	What's Next
Task 1 : Implementasi Fitur HomePage artikel dengan menggunakan Flutter	-	Sprint 8 , Sprint Goal "User bisa menyesuaikan preferensi saat membaca berita dan dapat melakukan logout dari aplikasi & User dapat melihat profile hasil dari pembuatan akun dari persetujuan privasi signup - ver Flutter & User dapat menonton video berita tanpa harus membaca artikel dan user mampu dengan 1 klik dapat berpindah page home , video dan profile - ver Flutter"
Task 2 : Implementasi prototype Fitur MenuSidebar pada homepage dengan menggunakan Flutter	-	
Task 3 : Implementasi prototype Fitur TopikPage dengan menggunakan Flutter	-	
Task 4 : Menyesuaikan kategori dan mencari jenis kategori berita yang ada dengan implementasi dengan Flutter	-	
Task 5 : Implementasi Fitur tabsbar kategori berita dihomepage dengan menggunakan prototype Flutter	-	
Task 6 : Mendesain dan Implementasi fitur search di homepage dengan menggunakan Flutter	-	
Task 7 : Implementasi Prototype Fitur artikel page dengan menggunakan Flutter	-	
Task 8 : Membuat rikasan contoh artikel-artikel sesuai kategori dengan Flutter.	-	

Sprint 8		
Completed Task	Incompleted Task	What's Next
Task 1 : Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Flutter	-	-
Task 2 : Mendesain prototype Fitur SettingPage Swith button darkmode dengan menggunakan Flutter	-	
Task 3 : Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Flutter	-	
Task 4 : Mendesain prototype fitur logout page dengan menggunakan Flutter	-	
Task 5 : Melakukan prototype fitur warning logout page dengan menggunakan Flutter	-	
Task 6 : Mendesain template PrivaciPolicy dengan menggunakan Flutter	-	

Task 7 : Memasukkan ringkasan kata-kata untuk fitur PrivaciPolicy kedalam Flutter.	-
Task 8 : Mendesain template Terms of service dengan menggunakan Flutter	-
Task 9 : Meringkas kata-kata untuk fitur Terms of service	-
Task 10 : Mendesain prototype fitur Halaman Profile dengan menggunakan Flutter	-
Task 11 : Mendesain fitur preferensi di profile page dengan menggunakan Flutter.	-
Task 12 : Mendesain fitur halaman video berita dengan Flutter.	-
Task 13 : Mencari preferensi video berita	-
Task 14 : Mendesain navigator button dengan Flutter.	-

## 7. SPRINT RETROSPECTIVE

Sprint Retrospective 1		
Apa yang sudah berjalan baik ?	Apa yang tidak berjalan dengan baik atau tidak sesuai dengan rencana	Apa yang bisa kita lakukan untuk meningkatkan kinerja kerja kita
Pembahasan di Grup lancar dan tidak ada kendala	Pengerjaan Backlog melebihi batas waktu dengan yang di arahkan	Pengerjaan Product Backlog harus tepat pada waktunya dan terkondisi
Anggota tim dapat bekerja sama dengan baik	Mengerjakan Dulu dan tidak menunggu arahan lanjutan dari dosen	Melakukan meet di saat pengerjaan penting untuk pembahasan Trello/Figma
Anggota tim tepat waktu dalam jadwal pembahasan yang di tentukan	Tidak melakukan meet di hari pembahasan pertama	mendapatkan kesimpulan yang dapat kita sampaikan di pembahasan melalui Via Chat

Sprint Retrospective 2		
Apa yang sudah berjalan baik ?	Apa yang tidak berjalan dengan baik atau tidak sesuai dengan rencana	Apa yang bisa kita lakukan untuk meningkatkan kinerja kerja kita
Pembahasan di Grup lancar dan tidak ada kendala	Durasi meeting melebihi waktu yang di tentukan	melakukan dokumentasi pada meeting yang di jadwalkan
Anggota tim dapat bekerja sama dengan baik	Hasil design masih kurang memuaskan	meningkatkan hasil design dengan penambahan pengetahuan melalui google atau module
Anggota tim tepat waktu dalam jadwal pembahasan yang di tentukan	tidak melakukan dokumentasi saat meet berlangsung.	-

Sprint Retrospective 3		
Apa yang sudah berjalan baik ?	Apa yang tidak berjalan dengan baik atau tidak sesuai dengan rencana	Apa yang bisa kita lakukan untuk meningkatkan kinerja kerja kita
Pembahasan di Grup lancar dan tidak ada kendala	durasi meeting masih melebihi waktu yang di tentukan	Melakukan koreksi pbi-pbi yang telah dibuat
Anggota tim dapat bekerja sama dengan baik	Sprint planning yang memerlukan sebuah sprint goal dan sprint backlog	meningkatkan hasil design dengan penambahan pengetahuan melalui google atau module
Anggota tim tepat waktu dalam jadwal pembahasan yang di tentukan	Meet bentrok dengan jadwal lain, sehingga terjadi keterlambatan join	-

Sprint Retrospective 4		
Apa yang sudah berjalan baik ?	Apa yang tidak berjalan dengan baik atau tidak sesuai dengan rencana	Apa yang bisa kita lakukan untuk meningkatkan kinerja kerja kita
Sprint planning sudah dapat terlihat dan tersusun	Hasil meeting masih melebihi waktu yang di arahin , karna terdapat pembahasan uts projek.	melakukan dokumentasi pada meeting yang di jadwalkan
Anggota tim dapat bekerja sama dengan baik	Hasil design masih kurang memuaskan	meningkatkan hasil design dengan penambahan pengetahuan melalui google atau module
	terjadi bentrokan projek sehingga perlu waktu lebih terhadap ke 2 projek ini	-

Sprint Retrospective 5		
Apa yang sudah berjalan baik ?	Apa yang tidak berjalan dengan baik atau tidak sesuai dengan rencana	Apa yang bisa kita lakukan untuk meningkatkan kinerja kerja kita
Sprint Meeting sangat produktif	Meeting masih sedikit tegang	Lebih banyak menggunakan fitur chat di meeting
Anggota tim dapat bekerja sama dengan baik	Hasil design masih kurang memuaskan	meningkatkan hasil design dengan penambahan pengetahuan melalui google atau module
-	terjadi bentrokan projek sehingga perlu waktu lebih terhadap ke 2 projek ini	-

Sprint Retrospective 6		
Apa yang sudah berjalan baik ?	Apa yang tidak berjalan dengan baik atau tidak sesuai dengan rencana	Apa yang bisa kita lakukan untuk meningkatkan kinerja kerja kita
Sprint Meeting sangat produktif	Meeting masih sedikit tegang	Lebih banyak menggunakan fitur chat di meeting
Anggota tim dapat bekerja sama dengan baik	Hasil design masih kurang memuaskan	meningkatkan hasil design dengan penambahan pengetahuan melalui google atau module
-	kekompakan dalam jadwal srum meet masih kurang karena terjadi bentrok dengan waktu anggota lain nya.	-

Sprint Retrospective 7		
Apa yang sudah berjalan baik ?	Apa yang tidak berjalan dengan baik atau tidak sesuai dengan rencana	Apa yang bisa kita lakukan untuk meningkatkan kinerja kerja kita
Anggota tim dapat bekerja sama dengan baik	kekompakan dalam jadwal srum meet masih kurang karena terjadi bentrok dengan waktu anggota lain nya.	menjadwalkan dengan baik jadwal dari awal supaya anggota bisa mengkosong kan jadwal di hari h
durasi daily scrum meet sudah singkat dan padat	-	-
-	-	-

Sprint Retrospective 8		
Apa yang sudah berjalan baik ?	Apa yang tidak berjalan dengan baik atau tidak sesuai dengan rencana	Apa yang bisa kita lakukan untuk meningkatkan kinerja kerja kita
Anggota tim dapat bekerja sama dengan baik	Jumlah task yang harus di buat saat sprint 8 ini memerlukan waktu yang lebih supaya dapat di selesaikan.	lebih fokus menyelesaikan task yang ada dan mencari di berbagai sumber referensi.
durasi daily scrum meet sudah singkat dan padat	-	-
jadwal meet sudah terstruktur.	-	-

## 8. EPIC

No	Epic	User Story	Task
1	Sistem Keamanan Aplikasi	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan register dengan menggunakan email, kode verifikasi email, dan gender dan password, agar saya dapat terdaftar dalam aplikasi.	Mendesain Prototipe SignUp dengan menggunakan Figma
			Implementasi Halaman SignUp dengan Flutter
		Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan Login dengan mengisikan email dan password setelah registrasi sebuah akun ,agar Saya dapat masuk kedalam aplikasi dan melakukan suatu aktifitas dalam aplikasi.	Mendesain Fitur Login dengan menggunakan Prototipe Figma
			Implementasi Halaman LogIn dengan Flutter
		Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan forget password. ,agar saya dapat memulihkan kembali akun yang sudah lupa password nya ketika hendak login.	Mendesain Fitur Forget Password dengan menggunakan prototipe Figma
			Implementasi Halaman Forget Password dengan Flutter
		Sebagai User Saya ingin Melihat profil akun. ,agar saya dapat melakukan pengeditan profil untuk dilihat oleh publik.	Mendesain prototype fitur Halaman Profile dengan menggunakan Figma
			Mendesain prototype fitur Halaman Profile dengan menggunakan Flutter
2	Sistem Kenyamanan pengguna saat memakai aplikasi	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan pengaturan font size untuk proses baca berita. ,agar saya membaca dengan nyaman dengan font size yang sesuai dengan kebutuhan mata.	Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Figma
			Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Flutter
		Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan pengaturan tema aplikasi (dark mode) ,agar saya dapat dengan nyaman menggunakan aplikasi di malam hari.	Mendesain prototype Fitur SettingPage Swith button darkmode dengan menggunakan Figma
			Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Figma
			Mendesain prototype Fitur SettingPage Swith button darkmode dengan menggunakan Flutter
			Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Flutter
		Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan pengaturan pengolahan notifikasi yang diberikan aplikasi. ,agar saya tidak terganggu dengan notifikasi yang tidak di ingin kan.	Mendesain prototype Fitur SettingPage Swith button notifikasi dengan menggunakan Figma
			Mendesain prototype Fitur SettingPage Swith button notifikasi dengan menggunakan Flutter

3	Sistem Acces Servis Data	Sebagai Admin Saya ingin User dapat membaca ketentuan tentang apa yang menjadi tanggung jawab dari penyedia layanan dan tanggung jawab dari pengguna atau user (Terms of service) ,agar saya dapat melakukan penertiban akun , jika terjadi hal yang tidak diinginkan.	Mendesain template Terms of service dengan menggunakan Figma
			Meringkas kata-kata untuk fitur Terms of service
			Mendesain template Terms of service dengan menggunakan Flutter
			Meringkas kata-kata untuk fitur Terms of service
		Sebagai User Saya ingin Dapat membaca peraturan seperti apa saja data yg diambil oleh admin aplikasi dan kelola aplikasi yg dilakukan di ponsel saat melakukan register sebuah akun untuk aplikasi ini (Privacy policy) ,agar saya dapat merasa aman saat melakukan registrasi sebuah akun.	Mendesain template PrivasiPolicy dengan menggunakan Figma
			Meringkas kata-kata untuk fitur PrivasiPolicy
			Mendesain template PrivasiPolicy dengan menggunakan Flutter
			Memasukkan ringkasan kata-kata untuk fitur PrivasiPolicy kedalam Flutter.
4	Sistem Pencarian Artikel	Sebagai User Saya ingin Dapat mencari berita (fitur search). ,agar saya dapat membaca berita hasil search title berita.	Mendesain Figma fitur search di homepage
			Mendesain dan Implementasi fitur search di homepage dengan menggunakan Flutter
5	Sistem Perpindahan nav	Sebagai User saya ingin Dapat berpindah ke homepage , videopage, dan profilepage dengan 1 klik saja, sehingga saya dapat dengan mudah berpindah pindah halaman.	Mendesain navigator button dengan figma.
			Mendesain navigator button dengan Flutter.
		Sebagai User Saya ingin Dapat berpindah-pindah dari page screen ke page screen lain (menu sidebar di home page) ,agar saya dapat dengan mudah mencari dan masuk ke page screen yang di ingin kan.	Mendesain prototype Fitur MenuSidebar pada homepage dengan menggunakan Figma
			Implementasi prototype Fitur MenuSidebar pada homepage dengan menggunakan Flutter



6	Sistem Public	Sebagai User Saya ingin Dapat melihat semua berita (gambar berita, title, dan subtitle berita) dan fitur-fitur didalam nya (homepage) ,agar saya dapat dengan mudah memilih berita apa yang menarik untuk dibaca.	Mendesain Fitur HomePage artikel dengan menggunakan tool Figma
			Implementasi Fitur HomePage artikel dengan menggunakan Flutter
		Sebagai User Saya ingin Dapat membaca sebuah berita. ,agar saya dapat mengikuti kondisi dan situasi terkini.	Mendesain Prototype Fitur artikel page dengan menggunakan Figma
			Membuat rikasan contoh artikel-artikel sesuai kategori dengan figma.
			Implementasi Prototype Fitur artikel page dengan menggunakan Flutter
			Membuat rikasan contoh artikel-artikel sesuai kategori dengan Flutter.
		Sebagai User Saya ingin Dapat memilih sebuah berita berdasarkan kategori. ,agar saya dapat membaca berita-berita dengan kategori yang diinginkan.	Mendesain Fitur tabsbar kategori berita dihomepage dengan menggunakan prototype Figma
			Implementasi Fitur tabsbar kategori berita dihomepage dengan menggunakan prototype Flutter
		Sebagai User Saya ingin Dapat memilih topik-topik berita apa saja yang ingin di ikuti (Topik page). ,agar saya dapat dengan 1 skroll aplikasi dapat melihat berita dengan kategori yang di ikuti.	Mendesain prototype Fitur TopikPage dengan menggunakan Figma
			Menyesuaikan kategori dan mencari jenis kategori berita yang ada dengan implementasi dengan figma.
			Implementasi prototype Fitur TopikPage dengan menggunakan Flutter
			Menyesuaikan kategori dan mencari jenis kategori berita yang ada dengan implementasi dengan Flutter
7	Sistem Pengeluaran sebuah akun dari aplikasi	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan logout. ,agar saya dapat merasa aman ketika orang ingin memakai aplikasi yg sama di ponsel yg sama juga dan mendapatkan peringatan sebelum melakukan logout.	Mendesain fitur preferensi di profile page dengan menggunakan figma.
			Mendesain fitur preferensi di profile page dengan menggunakan Flutter.
			Mendesain prototype fitur logout page dengan menggunakan Figma
			Melakukan prototype fitur warning logout page dengan menggunakan Figma
8	Sistem Klip Video berita	Sebagai User saya ingin dapat menonton berita dalam bentuk video dan mendapat kan visual berita dengan pembawa berita saya tidak perlu membaca berita tapi dengan mendengar.	Mendesain prototype fitur logout page dengan menggunakan Flutter
			Melakukan prototype fitur warning logout page dengan menggunakan Flutter
			Mendesain fitur halaman video berita dengan figma.
			Mencari preferensi video berita
			Mendesain fitur halaman video berita dengan Flutter.
			Mencari preferensi video berita

## 10. TRELLO

Link papan Trello SCRUM sebagai metodologi pengembangan aplikasi E-News:

<https://trello.com/invite/b/ypqBAwRB/ATTIb496b133cdef6bbd61734b782ba4bf5a582060FD/e-news-scrum>

Gambar 1 dan 2 papan Trello

