E-NEWS

IF A SORE KELOMPOK IV



PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK TANGKAS | IBU NADYA SIKANA, S.KOM.



Nama Anggota Kelompok

Scrum Master Leonardo Salvatore

Anggota 1 David

Anggota 2 Elvens Nico

NIM Anggota Kelompok

Scrum Master 211111237

Anggota 1 211110419

Anggota 2 211110323

Mata Kuliah: Pengembangan Perangkat Lunak Tangkas



Daftar isi

1.	LATAR BELAKANG	2
2.	PRODUCT BACKLOG	3
3.	USER STORY	4
4.	SPRINT PLANNING	7
5.	DAILY SCRUM REPORT	11
6.	SPRINT REVIEW	14
7.	SPRINT RETROSPECTIVE	18
8.	EPIC	21
9.	FIGMA	24
10.	TRELLO	25
11	GITHUB	26

1. LATAR BELAKANG

Transformasi digital tidak bisa dihindari. Semua orang harus menghadapi transformasi digital terlepas dari pekerjaan mereka. Tidak peduli apakah seseorang adalah karyawan, manager, atau bos, transformasi digital akan mempengaruhi proses interaksi antara satu orang dengan orang yang lain secara langsung. Jika seandainya seseorang belum mengalami transformasi digital secara langsung maka dia akan merasakan pengaruhnya dari orang lain di waktu dekat.

Indonesia menempati ranking ke 62 dari 70 negara berkaitan dengan tingkat literasi, atau berada 10 negara terbawah yang memiliki tingkat literasi rendah. Hal ini berdasarkan survei yang dilakukan Program for International Student Assessment (PISA) yang di rilis Organization for Economic Co-operation and Development (OECD) pada 2019. Literasi sendiri adalah kedalaman pengetahuan seseorang terhadap suatu subjek ilmu pengetahuan. Dalam kasus kami, minimnya minat baca di Indinesia disebabkan oleh dua hal.

Pertama adalah karena masyarakat yang terus dihakimi sebagai masyarakat yang rendah budaya bacanya. Stigma tersebut yang mengakibatkan Indonesia menjadi rendah daya saingnya, rendah indeks pembangunan SDM-nya, rendah inovasinya, rendah income per kapitanya, hingga rendah rasio gizinya. Itu semua akhirnya berpengaruh pada rendahnya indeks kebahagiaan warga Indonesia itu sendiri. Maka perlu adanya sisi hulu, termasuk peran negara yang dapat menghadirkan buku yang sesuai dengan kebutuhan masyarakat dari Sabang sampai Merauke, termasuk bagi masyarakat yang tinggal di pelosok.

Kedua adalah karena ketersediaan buku fisik yang dinilai memiliki tingkat stagnansi yang tinggi. Umumnya di masyarakat, sebuah buku serau diselesaikan oleh pembaca karena isinya yang tidak memiliki gambar, bentuk fisik yang berat, aksesibilitas yang moderat. Terutama saat pembaca ingin membandingkan isi sebuah buku dan buku lainnya harus memiliki meja yang luas. Proses mencari buku yang tepat juga memiliki iritasi seperti buku yang kotor, halaman yang berjamur, dan bau yang menyengat.

Untuk itu, dibutuhkannya early exposure sebagai langkah pertama dari solusi internal untuk menghadapi stigma dan membangkitkan minat baca. Kami menilai bahwa transformasi digital saat ini cukup untuk menjadi stimulus masyarakat agar budaya membaca dapat menjadi impulsif kemudian berpotensi untuk menciptakan kebiasaan membaca. Melalui aplikasi berita, kami akan memberitakan bahan bacaan yang diinginkan oleh semua orang di Indonesia yang factual, logis, dan terkini.

2. PRODUCT BACKLOG

Topik pengerjaan

Aplikasi yang akan kami design dan buat adalah aplikasi Portal Berita dimana pengguna dapat dengan nyaman membaca,memantau situasi terkini dari dalam negeri maupun luarnegri, mengikuti trend yang sedang terjadi, dan pengkategorian berita berdasarkan minat dari pengguna.

ID	AS A	I WANT TO	SO THAT	PRIORITY	ESTIMATION
110	User	Dapat melakukan register dengan menggunakan email, kode verifikasi email, dan gender dan password	saya dapat terdaftar dalam aplikasi.	HIGH	2
111	User	Dapat melakukan Login dengan mengisikan email dan password setelah registerasi sebuah akun	Saya dapat masuk kedalam aplikasi dan melakukan suatu aktifitas dalam aplikasi.	HIGH	2
112	User	Dapat membaca peraturan seperti apa saja data yg diambil oleh admin aplikasi dan kelolah aplikasi yg dilakukan di ponsel saat melakukan register sebuah akun untuk aplikasi ini (Privacy policy)	saya dapat merasa aman saat melakukan registrasi sebuah akun.	нібн	1
113	Admin	User dapat membaca ketentuan tentang apa yang menjadi tanggung jawab dari penyedia layanan dan tanggung jawab dari pengguna atau user (Terms of service)	saya dapat melakukan penertiban akun , jika terjadi hal yang tidak diingin kan.	HIGH	1
114	User	Melihat profil akun.	saya dapat melakukan pengeditan profil untuk dilihat oleh publik.	HIGH	3
115	User	Dapat membaca sebuah berita.	saya dapat mengikuti kondisi dan situasi terkini.	HIGH	3
116	User	Dapat memilih sebuah berita berdasarkan kategori.	saya dapat membaca berita-berita dengan kategori yang diingin.	MEDIUM	8
117	User	Dapat melihat semua berita (gambar berita, title, dan subtitle berita) dan fitur-fitur didalam nya (homepage)	saya dapat dengan mudah memilih berita apa yang menarik untuk dibaca.	HIGH	5
118	User	Dapat melakukan pengaturan thema aplikasi (dark mode)	saya dapat dengan nyaman menggunakan aplikasi dimalam hari.	LOW	13
119	User	Dapat melakukan pengaturan pengolahan notifikasi yang diberikan aplikasi.	saya tidak terganggu dengan notifikasi yang tidak di ingin kan.	MEDIUM	1
120	User	Dapat melakukan pengaturan font size untuk proses baca berita.	saya membaca dengan nyaman dengan font size yang sesuai dengan kebutuhan mata.	LOW	5
121	User	Dapat melakukan forget password.	saya dapat memulihkan kembali akun yang sudah lupa password nya ketika hendak login.	HIGH	3
122	User	Dapat melakukan logout.	saya dapat merasa aman ketika orang ingin memakai aplikasi yg sama di ponsel yg sama juga dan mendapatkan peringatan sebelum melakukan logout.	HIGH	3
123	User	Dapat memilih topik-topik berita apa saja yang ingin di ikuti (Topik page).	saya dapat dengan 1 skroll aplikasi dapat melihat berita dengan kategori yang di ikuti.	MEDIUM	8
124	User	Dapat berpindah-pindah dari page screen ke page screen lain (menu sidebar di home page)	saya dapat dengan mudah mencari dan masuk ke page screen yang di ingin kan.	HIGH	8
125	User	Dapat mencari berita (fitur search).	saya dapat membaca berita hasil search title berita.	MEDIUM	8
126	User	memiliki preferensi berita yang sesuai dengan ketertarikan agar	saya dapat mengetahui informasi berita yang ingin saya pahami dan selalu terupdate dengan perkembangan informasi.	MEDIUM	5
127	User	Dapat menonton berita dalam bentuk video dan mendapat kan visual berita dengan pembawa berita	saya tidak perlu membaca berita tapi dengan mendengar	MEDIUM	8
128	User	Dapat berpindah ke homepage , videopage, dan profilepage dengan 1 klik saja,	saya dapat dengan mudah berpindah pindah halaman.	MEDIUM	13
		1	Total		100

3. USER STORY

ID	User Story	Task	Estimate Effort	Status
110	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan register dengan	Mendesain Protorype SignUp dengan menggunakan Figma	2	DONE
110	menggunakan email, kode verifikasi email, dan gender dan password, agar saya dapat terdaftar dalam aplikasi.	Implementasi Halaman SignUp dengan Flutter	2	
111	Sebagai User Saya ingin Dapat melakukan Login dengan mengisikan email dan password setelah registerasi sebuah akun ,agar Saya dapat masuk kedalam aplikasi dan melakukan suatu	Mendesain Fitrur Login dengan menggunakan Prototype Figma	2	DONE
	aktifitas dalam aplikasi.	Implementasi Halaman LogIn dengan Flutter	2	
	Sebagai User Saya ingin Dapat membaca peraturan seperti apa saja data yg diambil oleh admin aplikasi dan kelolah aplikasi yg dilakukan di ponsel saat melakukan register sebuah akun untuk aplikasi ini (Privacy policy) ,agar saya dapat merasa aman saat melakukan registrasi sebuah akun.	Mendesain template PrivaciPolicy dengan menggunakan Figma	1	DONE
112		Meringkas kata-kata untuk fitur PrivaciPolicy	1	
112		Mendesain template PrivaciPolicy dengan menggunakan Flutter	1	
		Memasukkan ringkasan kata-kata untuk fitur PrivaciPolicy kedalam Flutter.	1	
	Sebagai Admin Saya ingin User dapat membaca ketentuan tentang apa yang menjadi tanggung jawab dari penyedia layanan dan tanggung jawab dari pengguna atau user (Terms of service) ,agar saya dapat melakukan penertiban akun , jika terjadi hal yang tidak diinginkan.	Mendesain template Terms of service dengan menggunakan Figma	1	DONE
113		Meringkas kata-kata untuk fitur Terms of service	1	
		Mendesain template Terms of service dengan menggunakan Flutter	1	
114	Sebagai User Saya ingin Melihat profil akun. ,agar saya dapat melakukan pengeditan profil untuk dilihat oleh publik.	Mendesain prototype fitur Halaman Profile dengan menggunakan Figma	3	DONE
114		Mendesain navigator button dengan Flutter.	3	
	Sebagai User Saya ingin Dapat membaca sebuah berita. ,agar saya dapat mengikuti kondisi dan situasi terkini.	Mendesain Prototype Fitur artikel page dengan menggunakan Figma	2	DONE
115		Membuat rikasan contoh artikel-artikel sesuai kategori dengan figma.	5	
113		Implementasi Prototype Fitur artikel page dengan menggunakan Flutter	2	
		Membuat rikasan contoh artikel-artikel sesuai kategori dengan Flutter.	5	
116	Sebagai User Saya ingin Dapat memilih sebuah berita berdasarkan kategori. ,agar saya dapat membaca berita-berita dengan kategori yang diinginkan.	Mendesain Fitur tabsbar kategori berita dihomepage dengan menggunakan prototype Figma	8	DONE
116		Implementasi Fitur tabsbar kategori berita dihomepage dengan menggunakan prototype Flutter	8	
	Sebagai User Saya ingin Dapat melihat semua berita (gambar berita, title, dan subtitle berita) dan fitur-fitur didalam nya (homepage) ,agar saya dapat dengan mudah memilih berita apa yang menarik untuk dibaca.	Mendesain Fitur HomePage artikel dengan menggunakan tool Figma	5	DONE
117		Implementasi Fitur HomePage artikel dengan menggunakan Flutter	5	