| Sprint Review Sprint 1, Sprint Goal: "User dapat melakukan pendaftaran akun dengan menggunakan email dan melakukan forget password ketika user lupa dengan passwordnya." | | | | |
|---|-----------------|--|--|--|
| Completed Task | Incompeted Task | What's Next | | |
| Task 1 : Mendesain Protorype SignUp dengan menggunakan Figma | - | | | |
| Task 2 : Mendesain Fitur Forget Password dengan menggunakan prototype Figma | - | Sprint 2, Sprint Goal " User dapat dengan nyaman saat memilih artikel berita dan lebih mudah menggunakan setiap fitur-fitur yang tersedia. " | | |
| Task 3 : Mendesain Fitrur Login dengan menggunakan Prototype Figma | _ | | | |

| Sprint 2 | | | | |
|---|-----------------|--|--|--|
| Completed Task | Incompeted Task | What's Next | | |
| Task 1 : Mendesain Fitur HomePage artikel dengan menggunakan tool Figma | - | | | |
| Task 2 : Mendesain prototype Fitur MenuSidebar pada homepage dengan menggunakan Figma | - | | | |
| Task 3 : Mendesain prototype Fitur TopikPage dengan menggunakan Figma | - | | | |
| Task 4 : Menyesuaikan kategori dan mencari jenis kategori berita yang ada dengan implementasi dengan figma. | - | Sprint 3: Sprint Goal " User bisa menyesuaikan preferensi saat membaca berita dan dapat melakukan logout dari aplikasi " & " User dapat melihat profile hasil dari pembuatan akun dari persetujuan privasi signup" | | |
| Task 5 : Mendesain Fitur tabsbar kategori berita dihomepage dengan menggunakan prototype Figma | - | | | |
| Task 6: Mendesain Figma fitur search di homepage | - | | | |
| Task 7 : Mendesain Prototype Fitur artikel page dengan menggunakan Figma | - | | | |
| Task 8 : Membuat rikasan contoh artikel-artikel sesuai kategori dengan figma. | - | | | |

| Sprint 3 | | | | |
|--|-----------------|---|--|--|
| Completed Task | Incompeted Task | What's Next | | |
| Task 1 : Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Figma | - | | | |
| Task 2: Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Figma | - | | | |
| Task 3 : Mendesain prototype Fitur SettingPage Swith button darkmode dengan menggunakan Figma | - | | | |
| Task 4 : Mendesain prototype Fitur SettingPage dengan menggunakan Figma | - | Sprint 4: Sprint Goal: "User dapat menonton video berita tanpa harus membaca artikel dan user mampu dengan 1 klik dapat berpindah page home, video dan profile" | | |
| Task 5 : Mendesain prototype fitur logout page dengan menggunakan Figma | - | | | |
| Task 6: Melakukan prototype fitur warning logout page dengan menggunakan Figma | - | | | |
| Task 7 : Mendesain template PrivaciPolicy dengan menggunakan Figma | - | | | |
| Task 8 : Meringkas kata-kata untuk fitur PrivaciPolicy | - | | | |
| Task 9 : Mendesain template Terms of service dengan menggunakan Figma | - | | | |
| Task 10 : Meringkas kata-kata untuk fitur Terms of service | - | | | |
| Task 11 : Mendesain prototype fitur Halaman Profile | - | | | |
| dengan menggunakan Figma | - | | | |