一、博客网站屏幕和报表的评估

表1 博客网站屏幕的评估（用户端）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名字 | 描述 | 复杂性 | 权值 |
| 首页（博客列表） | 显示文章列表（标题、摘要、作者、日期等），支持分页和搜索 | 中等 | 2 |
| 文章详情页 | 显示完整文章内容，包括评论、点赞、分享等功能 | 中等 | 2 |
| 登录/注册页 | 用户登录或注册的表单，可能包含邮箱验证 | 简单 | 1 |
| 用户个人中心 | 用户个人资料管理（头像、简介、密码修改等） | 中等 | 2 |
| 文章编辑/发布页 | Markdown/富文本编辑器，支持图片上传、标签分类、草稿保存等 | 复杂 | 4 |
| 标签/分类页 | 按标签或分类筛选文章列表 | 简单 | 1 |

表2 博客网站屏幕的评估（管理端）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名字 | 描述 | 复杂性 | 权值 |
| 管理员仪表盘 | 数据概览（文章数、用户数、评论数等） | 中等 | 2 |
| 文章管理页 | 管理员可审核、编辑、删除所有文章 | 中等 | 2 |
| 用户管理页 | 管理员可查看、封禁、删除用户 | 中等 | 2 |
| 评论管理页 | 管理员可审核、删除评论 | 简单 | 1 |
| 系统设置页 | 配置网站基本信息（SEO、SMTP邮件、缓存策略等） | 复杂 | 4 |

表3 博客网站报表评估

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名字 | 描述 | 复杂性 | 权值 |
| 文章访问量报表 | 按时间（日/周/月）统计每篇文章的阅读量、来源（搜索引擎/社交平台）。 | 中等 | 4 |
| 用户活跃度报表 | 统计注册用户数、活跃用户数、评论数等。 | 中等 | 4 |
| 广告收益报表 | 如果网站有广告（如Google AdSense），统计点击率和收入。 | 中等 | 4 |

二、工作量计算

共计应用点计数（NOPS）：35

开发人员具有低的经验和低的CASE成熟度，生产率评分为7，则估算工作量为NOPS除以生产率评分，即5人月

三、ch3习题12小组讨论

1、编程语言差异导致代码行数不可比

同一功能用不同语言实现时，代码行数差异巨大。例如，Python的10行代码可能等价于Java的50行或C的100行。LOC指标会错误地高估低级语言或冗长语言的“生产率”。这会导致跨项目或跨团队比较时，若未标准化语言，LOC指标会严重失真。例如，一个团队用高级语言可能看似“低效”，而另一个团队用低级语言看似“高效”，实际生产力可能相反。

2、早期阶段无法用代码行测量

在需求分析和设计阶段，尚无代码产出，但此时的工作对项目进度和风险至关重要。若仅用LOC衡量生产率，会忽视前期工作的价值，导致计划偏差。这会导致项目经理可能低估前期时间需求，压缩设计阶段，最终因架构缺陷导致后期返工。

3、代码堆积扭曲真实生产率

当绩效与LOC挂钩时，程序员可能通过写冗余代码、拒绝重构、选择低效实现方式 “刷指标”的目的，这会导致代码质量下降，维护成本飙升，与“提高生产率”的初衷背道而驰。可见测量软件开发生产率是一个复杂的问题，单纯依赖代码行数或应用点（如功能点）作为度量指标确实存在诸多局限性。