

Александров Кирилл 212 – Д/З от 01.12.23

Алгоритм работы жучка.

Изначально на вход подается точка начала и конца движения. Так как при спауне ровер всегда смотрит на север, при необходимости он поворачивается в нужную сторону.

1) Изначально ровер строит маршрут буквой Г

Когда Ровер смотрит на Север или Юг:

- пока не доехал до x-координаты конца
- поворот
- пока не доехал до y- координаты точки конца

Аналогично выполняется алгоритм, когда ровер смотрит на Восток или Запад

2) если он встречается препятствие на своем пути, то решает куда ему повернуть влево или вправо жадным образом (куда ближе туда и поворачивает). После запускается 1 часть алгоритма (рекурсивно)

К данному письму также прикладываю диаграмму классов и картинки с работой программы.