

Александров Кирилл (сказка)

Материалы для последнего занятия были выложены на ютуб. Было необходимо просмотреть 6 видеороликов, часть из которых – это разбор уже выполненного задания и новый материал по Boundary и Control.

Входе разбора домашнего задания, я получил замечания по поводу оформления результатов работы, учту ошибки в будущем.

Были получены следующие задания:

- 1)Создать страничку на GitHub 212-Александров-20232
- 2)Разместить на GitHub сказки и эссе
- 3) К следующей неделе должен быть готовый код с генерацией поля
- 4)К этому коду нужно нарисовать картинку о том, как связаны наши классы используя информацию из книжки по UML
- 5)Написать эссе, что такое template в си ++