

## 23.09.23-Аминев-Сказка

Здравствуйте, Михаил Иванович!

Сегодня семинар проходил в записи. Вы разобрали ранее отправленные работы на качество и количество. Из моих ошибок:

- В названии файла с Эссе должна быть указана тема
- В начале файла нужно дублировать название файла
- Ещё не отправил код программы бездорожья. Прошу прощения, как и вас настигла болезнь, в скором времени исправлюсь

Также среди эссе (моих и коллег) были найдены недочеты.

Домашнее задание:

- Эссе «что такое темплейты C++»
- Зарегистрироваться на Github и выложить туда имеющиеся ДЗ
- Прочитать Fauler, глава 3 «Диаграммы классов» и нарисовать их для нашей программы
- Прочитать со стр. 183 про GoF паттерн Facade
- Код камня и бревня

Через две недели:

- Ввести control, boundary
- Реализовать команды: Поле, гаусс, камень, бревно, расчет поля, распечатка поля

\*Подробности в файле, который вы нам отправили, “Команды модели «Ландшафт-Rover»”