

Сказка за 14.10-Челышев.

Добрый вечер, Михаил Иванович!

Желаю вам скорейшего выздоровления!

Прошу прощения, что присылаю сказку с опозданием, так как совсем не подумал, про то, что нужно было писать сказку про SPARX SE.

В видео вы подробно рассказали, как необходимо автоматически строить диаграмму классов для нашей программы по boundary и control:

- 1) Создаем новый проект, указываем куда его нужно сохранить.
- 2) Выбираем в UML 2 Class.
- 3) View -> project browser.
- 4) Class model -> Frameworks (правая кнопка мыши) -> Code Engineering -> Import Source Directory.
- 5) Выбираем папку, где лежат наши .h файлы.
- 6) Diagram -> Layout Diagram.