

Добрый вечер, Михаил Иванович!

Сегодня я посмотрел видеоролики на ютубе, которые вы записали для нас. Мы просмотрели папки с файлами, которые мы вам присылали: сказки, эссе и программа. После чего мы просмотрели наши сказки более подробно, необходимо писать сказку более эмоционально, и подписывать сверху число, за которое написана сказка. После мы перешли к разбору нашей дальнейшей работы.

Зачем мы разделяем boundary и control? Boundary на клиенте, control на сервере, они общаются по сети. Как работает программа: main читает конфигурационный файл ( в котором указаны по умолчанию некоторые параметры (имя файла, в который boundary будет писать логи и имя файла, в который control будет писать логи, время перед каждой командой, в начале указываем дату, параметры по умолчанию(если нет параметров для Гаусса, берем дисперсии 1, мин среднее 1, также текущее расположение курсора генерации, по умолчанию стоит на середине поля, просим сгенерировать кочку, генерирует там, где стоит курсор, команды передвинуть курсор на дельту по икс и по игрек или передвинуть на абсолютные координаты)) control тоже пишет логи в файл, вызывает генерацию чего-то, после отработки сообщает boundary, что отработал, после boundary пишет, что отправил такую-то команду, все хорошо. Задаем текстовый файл с параметрами, командный файл может быть не один, в конфигурационном файле количество командных файлов и их имена.

Домашнее задание: реализация boundary и control к 7-14 числам.