

Черник Матвей Денисович 212 группа

На почту были высланы 6 видеороликов. В первом был сформулирован план занятия, во втором-пятом ролике был подведен итог того, кто что прислал и указаны ошибки в оформлении, напоминание о долгах. Свои проблемы и долги я уяснил. В шестом ролике был описано следующее

Команды генерации поля:

- поле (размер x , размер y) – создается поле;
 - Гаусс (x_1, x_2 , среднее, дисперсия: $((s_1, a), (b, s_2), R)$);
 - Бревно (x_1, y_1, x_2, y_2, R) – полуцилиндр;
 - Камень (x, y, R);
 - Расчет поля – формирование пикселей поля (после этого нельзя добавлять к полю гауссов, камней, бревен);
 - Распечатка поля для GNUPlot (файл);
-

- Команды с консоли или из командного текстового файла поступают на интерфейс-класс, распознаются, и интерфейс вызывает соответствующую операцию на контроллере (контролер выполняет задание и возвращает код ошибки на интерфейс, а тот на консоль). Сделать к второй недели от сегодня?

Дз: сказка, на с++ что такое темплейт вообще, завести аккаунт на github и выложить туда правильные файлы со сказками(число, фамилия), правильные названия эссе(эссе, фамилия, о чем эссе), коды, папочка сказки, папочка эссе, папочка код, по второй главе рисуем диаграмму классов программы(пока без бревен и камней), по книге по GoFy прочитать со страницы 183 описание GoF паттерна Facade, через две недели ввести control boundery и реализовать вышеописанные команды.