

Черник Матвей Денисович 212 группа 29.09.30

Касаемо организационных моментов проблемы, уяснил, имена сказок поправил, диаграмму классов напишу.

Нам надо прописать конфигурационный файл(файл в котором по умолчанию указаны некоторые параметры): имя файла, в который файл класса `boundary`(по-другому интерфейсный класс) будет писать свои логи(файлы с записью диалога между `boundary` и `ctrl`) , имя файла которое пишет лог на клиенте, имена логов(текстовых файлов) и их количество, параметры по умолчанию, команды(возможно вынесены в отдельный файл(ы)), курсор на пиксель(по умолчанию центр поля), который по команде генерирует камень или кочку в указанной точке

Мы читаем из командного файла через интерфейс команду и происходит ошибка (т. е. файл `boundary` ругается на клавиатуру и должен это сделать в лог файл), он что-то посылает в `ctrl` класс (который на сервере). Файл `ctrl` тоже пишет в лог файл после получения команды от `boundary` и потом вызывает команды генерации поля, бревен и камней и тд после генерации получает весточку что все хорошо и пишет обратно в лог. После отработки команды от `boundary` он возвращает `boundary` что все хорошо, команда выполнена и интерфейсный класс пишет в лог файл что команду выполнил (или не выполнил) код ошибки такой-то. Если команда пришла без параметров, то параметры мы берем из конфигурационного файла. Если класс `boundary`(например мой интерфейс) понимает все команды то он вызывает соответствующие операции у `ctrl`

Main читает текущий файл->создает объект интерфейс

Конфигурационный файл передает командный интерфейс

Касаемо занятия 30 числа все понятно, кроме пары моментов, не понимаю как отрегулировать масштаб в `gnuplot` так, чтобы оси координат имели одинаковый масштаб(если я генерирую маленькие камни то они выглядят как пики если плодить файл с ними отдельно в силу автоматического выбора неподходящего мне масштаба) и, когда я выношу камни и бревна в отдельный файл, у меня есть две опции: либо полностью убрать все точки с нулевой третьей координатой и тогда изображение камней и бревен в `gnuplot` получается обрывистым и не таким красивым, либо оставить их и тогда одно поле накладывается на другое что конечно совсем не очень, кто-то из ребят говорил, что он считает высоту сразу для всего и прописывает в один файл, но тогда возникает вопрос о том, что маленькие камни, допустим, будут размываться в большой кочке при генерации. Затем вы просили сделать, насколько я помню, три разных файла, и последнее это совсем не ложится в логику моей программы, то есть я не вижу способа переделать ее так, чтобы сложение было сразу по всем высотам, так как, когда я беру точку для расчета кочки я бегаю по всем гауссианам, когда же я беру камень или бревно я бегаю по всем точкам, объединить это все в единое целое мне кажется слишком трудоемкой задачей, если количество гауссиан != количеству пикселей поля. Однако опять же основной задачей будет смоделировать движение ровера и нам в целом важно лишь то какую высоту имеет данная конкретная точка, а не то какую `gnuplot` делает нам картинку. Поэтому я прихожу к выводу что и размытие камней среди кочек и обрывистое дно в изображении камня погоды нам не сделают при расчете движения ровера