

Добавить камни и бревна на сгенерированную поверхность. Камни представляют собой сферы с радиусом и координатами. Бревна - это лежащие цилиндры с координатами обоих концов и радиусом. Кроме того, необходимо заменить обычную дисперсию матрицей 2 на 2, чтобы создать более разнообразные холмы и ямы.

Поверхность должна быть рассчитана с использованием непараметрической регрессии и сохранена в одной из ячеек стандартной библиотеки шаблонов STL.

К параметрам Ровера нужно добавить диаметр колес и возможность лазерного луча, определяющего расстояние до препятствий.

Среди различных видов отношений между классами существует ассоциация, который является частным случаем агрегации, а агрегация является частным случаем композиции.

CASE-средство. Computer Assist Software Engineering (компьютерное средство по разработке программного обеспечения)

Сервер - это вычислительный процесс, который предоставляет полный доступ к общему ресурсу.

GUI - графический интерфейс пользователя. Две вспомогательные классы со стереотипами "boundary" и "control" устанавливают связь между GUI и нашими классами.

Напишите эссе на следующие темы:

- 1) GOF-паттерн (FACADE) и его взаимодействие с GUI.
- 2) Изучение содержимого флешек.
- 3) Ознакомление с Github и регистрация на нём.