

Здравствуйте, Михаил Иванович.

Сегодня у нас был первый семинар в этом учебном году! Мы переходим с языка С на С++. На семинаре мы изучали различные понятия, включая класс, полиморфизм, объект, интерфейс, моделирование, атрибуты, сложность и инкапсуляцию.

Класс - это описание объектов с заданной структурой. Объект - это экземпляр класса.

Интерфейс - это набор именованных операций. Полиморфизм - это использование одного интерфейса для различной реализации. Сложность - это подробное изложение простоты.

Моделирование - это упрощение реальности. Мы изучали разные модели на примерах и начали обсуждать задачу по поиску минимального времени пути для Ровера от пункта А до пункта Б через бездорожье. Сначала мы собираемся создать модель бездорожья и ровера. Сначала мы моделируем бездорожье, где на дороге есть препятствия, такие как кочки, бревна и ямы. Наша тележка может не пройти через некоторые из них и придется объезжать их с двух попыток. Чтобы создать такую поверхность, нам нужно рассчитать дисперсию кочек и найти ближайшую к другим точкам. Нам также нужно учитывать параметры тележки, такие как масса и размер шин. Мы также обсудили некоторые аспекты reinforcement learning, чтобы ровер мог минимизировать время прохождения.

У нас также есть несколько дедлайнов:

1. В следующей неделе написать эссе по UML (какие типы диаграмм, какие связи между классами можно изобразить и что такое стереотип). Также написать формулу непараметрической интерполяции.
2. До 23 сентября нужно написать эссе по STL. Также нужно полностью продумать модель бездорожья.
3. Через две недели написать программу, которая будет выполнять все эти задачи. Я получил от занятия радость и хорошее настроение!