

Эссе

- 1) namespace – пространство имен, то есть область программы, в которой распознается определенная совокупность имен. Эти имена неизвестны за пределами данного пространства имен. Директива *using namespace std;* означает, что все определенные ниже имена в программе будут относиться к пространству имен с именем std.
- 2) Класс является своего рода формой, определяющей, какие данные и функции будут включены в объект этого класса (класс является описанием совокупности сходных между собой объектов)
Структура является объединением простых переменных. Эти переменные могут иметь различные типы.
Отличие:
 - Структуры, как правило, используют в качестве объединения данных, а классы – в качестве объединения данных и функций
 - Формально, разница между структурами и классами заключается лишь в том, что по умолчанию все члены класса являются скрытыми, а все члены структуры – открытыми.
- 3) Одним из вариантов именования классов – использование имен существительных, встречающихся в кратких описаниях вариантов использования. При этом нужно исключить слишком общие, тривиальные существительные, а также те, которые лучше использовать в виде переменных. Чтобы определить, как будут работать классы, а также уточнить, какой конкретно необходимо выбрать, можно посмотреть на глаголы описаний вариантов использования. Тогда глагол – сообщение между объектами или действие между классами.