

212-Хачатурова-сказка_30.09

Сначала Вы посмотрели наши папки с домашними заданиями и наши сказки с прошлого занятия. Замечаний к моим работам не было.

Объяснения следующего домашнего задания

Main программа должна читать конфигурационный файл, в котором указаны заданные по умолчанию параметры:

- Имена лог файлов протоколов работы класса Boundary на клиенте и работы Control на сервере;
- Указывается, пишем ли мы время исполнения команд (перед каждой командой лога пишется время);
- Также указываем, пишем ли мы дату;
- Команды по умолчанию (если команда пришла без параметров, то параметры берем из конфигурационного файла);
- Файл командный для выполнения (передается интерфейсу) (текстовый файл с командами и их параметрами) (файлов может быть несколько, в таком случае еще указывается их количество);

Новые команды:

- Текущее расположение курсора генерации (plot) (По умолчанию курсор на середине поля. Точка расположения курсора указывается в конфигурационном файле);
- Передвинуть курсор на дельту по x или y;
- Передвинуть курсор на абсолютную координату.

Main читает текущий файл, создает объект интерфейс. Интерфейс читает команды из командного файла, распознает их и, если все нормально, отправляет их в Control на выполнение. Control должен иметь все команды, которые он может выполнять от тестовых файлов.

Домашнее задание:

- К 07.10 (желательно) создать классы Control и Boundary
- Реализовать новые команды с курсором
- Реализовать команду расчета поля по текущему состоянию кочек, ямок, камней и бревен. Сгенерировать и распечатать в гнуплоте
- Диаграмма классов для получившейся программы включая использования массивов и множеств для STL