

Из библиотеки STL необходимо для моделирования использовать следующие шаблоны:

`Vector`. Он представляет собой динамический массив. Этот шаблон расположен в пространстве имён `std`. Данный класс обладает стандартным набором методов для доступа к элементам, добавления и удаления элементов, а также получения количества хранимых элементов. Он нужен нам, чтобы правильно преобразовывать модель бездорожья, после появления там новых препятствий.

Также можно использовать некоторые итераторы для правильного обращения в класс вектор по индексам. В особенности это входные и прямые итераторы, которые помогут прочесть элементы из класса и записывать их в нужное для нас место.