

1. Диаграммы в UML:

1. Диаграмма классов. Данная диаграмма представляет классы в виде блоков. Она используется для визуализации классов и их взаимосвязей.
2. Диаграмма компонентов. Данная диаграмма используется для упрощенного представления сложной системы. Каждый мелкий компонент этой программы изображен в рамке.
3. Диаграмма последовательности. Данная диаграмма отображает итерацию и ветвление, то есть показывает последовательность сообщений и взаимодействие между объектами.
4. Диаграмма деятельности. Данная диаграмма изображает набор операций, которые должны быть выполнены. Также она показывает как все события связаны между собой.

2. Между классами на UML диаграмме классов можно изобразить:

1. Отношение зависимости.
2. Отношение обобщения.
3. Отношение ассоциации.
4. Отношение композиции.
5. Отношение наследования.
6. Отношение агрегации.

3. Стереотип представляет собой вариацию существующего элемента модели, имеющую ту же самую форму, но отличающуюся по сути. Графически стереотип отображается как имя, заключенное в кавычки. Стереотип позволяет расширять словарь UML для создания новых элементов моделирования.