

212-Конюхов-Семён-Сказка 23.09

Сегодня в начале семинара разбирали каждого человека и его присланные файлы. После этого разбирали в подробностях эссе и сказки нескольких людей. Вы дали ценные указания и замечания по поводу некоторых определений, написания эссе и сказок. Также вы рассказали какие должны быть команды генерации поля. Сначала должны быть классы:

1. Поле(размеры x и y).
2. Гауссианы(x_1, y_1 , среднее, матрица дисперсии и радиус действия гауссиан).
3. Камень(x, y, R)-полусфера.
4. Бревно(x_1, y_1, x_2, y_2, R) - полуцилиндр.

Также должно быть формирование пикселей поля.(После этого нельзя добавлять к полю гауссов, камней и бревен).Еще необходимо распечатать поле для GNUPlot.

Домашнее задание:

1. Эссе по template.
2. Завести аккаунт в GitHub и выложить туда все сказки и эссе с правильными названиями. При наличии кода и скриншотов тоже их выкладывать.
3. Глава 3 Фаулера про диаграмму классов прочитать и рисуем диаграммы классов в нашем коде.(без бревна и камня пока).
4. Книжка по GoF читать со страницы 183 описание Gof паттернов.
5. Прислать код с бездорожьем(гаусс, камень, бревно).
6. Через две недели реализовать команды control и boundary.

Выздоровливайте!