

Сегодня был первый семинар на 2 курсе! Мы переходим на C++. Сегодня разбирали понятие класса. Класс- описание множества одинаковых объектов. Также разбирали такие понятия как полиморфизм, наследование, инкапсуляция, интерфейс. Вы приводили очень много интересных и занимательных примеров. Начали разбирать задачу на поиск минимального времени, чтобы ровер добрался из пункта А в пункт Б. Для начала необходимо сделать модель поверхности, траектории и ровера. Уделили особое внимание на семинаре модели поверхности. Мы сначала будем моделировать бездорожье. Это значит, что на дороге есть препятствия, такие как кочки, бревна, ямы. Через некоторые из них наша тележка не сможет проехать. Чтобы смоделировать такую поверхность, необходимо считать дисперсию кочек, и искать её ближайшую к другим точкам. Ещё необходимо учитывать параметры тележки (масса, размер шин). Также немного уделили вниманию reinforcement learning. Это необходимо для того, чтобы ровер минимизировал своё время прохождения. Домашнее задание:

1. К следующей неделе написать эссе по UML (какие типы диаграмм там есть, какие связи между классами можно изобразить, и что такое стереотип). Также написать необходимые формулы для вычисления дисперсии кочек.
2. Через неделю необходимо написать эссе по STL (использование каких шаблонов нужно в нашей программе). Также необходимо уже продумать всю модель поверхности.
3. Через две недели написать программу, которая моделирует поверхность бездорожья.

Радость была получена!