

Отличие структуры от класса

Структура может содержать в себе некоторые переменные обычного типа (*int*, *double*, *bool*, *char*, *string* и т.д.), так же массивы и векторы, функции. С помощью структур удобно создавать новые переменные, являющиеся объединением некоторых переменных стандартного типа. Ко всем переменным из структуры можно обращаться извне.

Класс состоит обычно из двух объектов – набор данных и набор функций. Одно из отличий класса от структуры – не ко всем переменным из класса можно обращаться извне, а только переменным из *public*.

Как искать классы?

Один из способов поиска классов – документация. Она содержит описание классов и функций, доступных в библиотеках языка.

Ещё один способ – интегрированная среда разработки (*IDE*), например, *Visual Studio* или *Code::Blocks*.

Что такое *namespace*

Пространство имен — это декларативная область, в рамках которой определяются различные идентификаторы (имена типов, функций, переменных, и т. д.). Пространства имен используются для организации кода в виде логических групп и с целью избежания конфликтов имен, которые могут возникнуть, особенно в таких случаях, когда база кода включает несколько библиотек. Все идентификаторы в пределах пространства имен доступны друг другу без уточнения.