

212 – Котелевский – Андрей – сказка по семинару 30.09.23 (сначала по видео)

В начале занятия Вы смотрели отправленные работы, делая замечания (что переделать и что доотправить). Далее напомнили про *boundary* и *control*, о чём я не написал в прошлой сказке. Для реализации классов программа должна читать конфигурационный файл с параметрами, в числе которых имена файлов, в которые *boundary* и *control* будут записывать свои *logs*, при этом *control* пишет *log* получения файла и вызывает методы генерации (кочки, камни, брёвна). Далее *control* возвращает *boundary*, что выполнил какую-то операцию, затем *boundary* выводит результат работы на интерфейс.

Домашнее задание к 7 числу: сделать конфигурационный файл с командами, классы *boundary* и *control*.

Результат работы на компьютере в аудитории. Успешно вошёл в свой аккаунт на компьютере в аудитории. Перенёс туда папку со своей программой. Далее успешно скомпилировал свой код и нарисовал в *gnuplot* графики с разными параметрами: только холмы (Гауссианы), только камни, только брёвна, а потом всё в композиции. Отчёт отправил в конце пары Вам на почту в нескольких картинках.