

В начале семинара Вы по списку просмотрели, кто и что прислал, и что нужно ещё написать (сказки, эссе, коды), чтобы не отставать от остальных. Далее просмотрели некоторые сказки и эссе и сделали замечания по ним. Также Вы напомнили, что сказки и эссе надо отправлять файлом *pdf* с правильными названиями.

Потом обсудили новое **домашнее задание**:

К 30 сентября. Написать эссе на тему «Что такое *template*, для чего он нужен?». Завести аккаунт на *GitHub* с именем пользователя *212-Kotelevskiy-2023*, создать там папки: «сказки», «эссе», «коды». Прочитать 3 главу «диаграммы классов: основы» в книге «UML. Основы, 3-е издание». Нарисовать диаграммы классов для нашей программы. Добавить в программу классы камней и брёвен.

К 7 октября. Создать класс для генерации поля (уже сделал). Добавить к Гауссианам радиусы, за которыми они не вносят вклад в высоту.