

## Отличие структуры от класса

Язык программирования C++ имеет два основных механизма для организации кода: классы и структуры. Оба этих механизма представляют собой пользовательские типы данных, которые могут содержать переменные и функции. Однако, есть некоторые отличия между структурами и классами.

Единственное существенное отличие между структурами и классами заключается в доступности по умолчанию. В C++, все члены класса имеют доступность по умолчанию `private`, то есть они могут быть использованы только внутри класса. В то время как в структурах все члены имеют доступность по умолчанию `public`, что означает, что они могут быть использованы извне структуры.