

Сказка 16.09.23

Мне не удалось присутствовать на занятии из-за простуды, поэтому сказка написана со слов одnogруппников, побывавших на занятии. Занятие началось с того, что вы раздали флешки с материалами для изучения.

После вы начали комментировать отправленные модели поверхностей, и указали на то, что нужно сделать 2 дисперсии по x и по y . А также оси эллипса в основании кочки должны быть не параллельны осям x и y . Это можно сделать с помощью матрицы.

Sigma_x	a
b	Sigma_y

Также вы добавили к поверхности камни(сферы) и бревна.

Обсудили отношения между классами: отношения ассоциации, агрегации и композиции.

Обсудили клиент-сервер:

Программа при клиент-сервере становится распределенной на 2 части, у клиента и у сервера. Сервер - вычислительный процесс, который предоставляет целостный доступ к общему ресурсу.

Также вы рассказывали о том, что мы будем использовать графический интерфейс и для этого в программу необходимо добавить два класса: boundary и control.

Домашнее задание:

- Написать эссе по теме Facade паттерн
- Создать аккаунт на GitHub
- Добавить камни и бревна на поверхность