

## **212-Козлов-Илья-Сказка 30.09.23**

Наше сегодняшнее занятие состояло из 2 частей. 1 часть в ГЗ, там было необходимо перенести последнюю версию модели поверхности на сервер, скомпилировать и отправить результат. У меня, к счастью, удалось с 1 попытки все скомпилировать, и я отправил отчет на почту сразу после этого.

Вторая часть занятия: изучить присланные записи. В них вы сначала прошлись по всей группе, описав ситуацию каждого, меня называли передовиком)) После чего вы разбирали сказки всех подряд. После чего вы начали рассказывать о том, что нам надо реализовать на следующую неделю и на будущее. Вы говорили о реализации boundary и control: нам необходимо, чтобы программа либо считывал из файла конфигурацию, либо принимала на вход команды с клавиатуры. Также необходимо добавить log в котором будут указаны те действия, которые мы захотели, указав в файле, поданном в boundary. Также необходимо добавить новый атрибут, положение курсора отрисовки, и управление этого атрибута также делегировать boundary. Курсор по-умолчанию на середине поля.

Домашнее задание:

- Реализовать интерфейс взаимодействия. Классы boundary, control и взаимодействие с помощью конфигурационного файла