

212-Козлов-Илья-Сказка 14.10.23

Наше сегодняшнее занятие очередной раз состояло из 2 частей. 1 часть в ГЗ, там было необходимо перенести новую версию программы на сервер, скомпилировать и отправить результат. У меня быстро получилось исправить проблемы(ругался -Wunused) и запустить проект.

Вторая часть занятия: изучить ролик по работе с инструментом, позволяющем по коду программы создавать UML диаграммы. На примере моего проекта вы разобрали алгоритм создания диаграммы.

Домашнее задание:

- ☒ ~~к 21.10 реализовать ровер с указанными в предыдущей сказке параметрами~~