

**Псевдокод**

**Программа просит ввести конфигурационный файл, в котором содержатся все необходимые начальные данные.**

**Читает его.**

**Всё, что необходимо, передаёт в соответствующие функции.**

**После чего начинается создание поля, с учётом начальных данных.**

**Создаётся необходимое количество камней, брёвен и холмов.(записывает в файл поверхность, для Гнуплота)**

**После чего идёт создание ровера, и его возможности.**

**Потом начинается поиск кратчайшего пути от начальной точки до нужной.**

**Для этого используется алгоритм Дейкстры, который находит кратчайшее расстояние от одной из вершин графа до остальных.(с учётом возможностей ровера)**

**После нахождения кратчайшего пути(если он возможен, с учётом начальных условий) получаем файл с кратчайшим путём, или ошибку, если пути нет.**

**После чего строим картинку в Gnuplot.**

**На этом всё.**