

В начале записанного урока вы зачитывали кто из нашей группы сколько чего отправил вам, кто как отстает. Сильно отстаю, исправлюсь, пришлю все сегодня (29.09.). Основные замечания – файлы с эссе называть по теме эссе, сказки можно датировать, фамилии приписывать, все в формате pdf.

После разборов всех сказок, вы перешли к объяснению, из чего будет состоять наше ДЗ.

К 30 сентября:

- Написать эссе на тему "Что такое template?".
- Добавить камни и бревна (полусферы и полуцилиндры соответственно) на нашу поверхность.
- Прочитать третью главу книги "UML. Основы, 3-е издание" под названием "Диаграммы классов: основы". Нарисовать диаграммы классов и их отношения для нашей программы.
- Создать аккаунт на GitHub с именем пользователя 212-Ponetaikin-2023. Создать три папки: код, сказки и эссе, переместить все файлы туда.

К 07 октября:

- Создать классы control и boundary для команд:
- Команды-генерации поля (присланы вами нам на почту, понял и принял их).