

Сказка часть 1

212 Скорбилин Илья

30 сентября 2023 г.

Boundary — Control

Boundary: считывает с консоли или из файла сообщение пользователя, затем либо ругается в консоль и *log файл*, если ввод некорректный, либо передаёт сообщение классу **Control**.

Control: получает сообщение от **Boundary** (о чём пишет в *log файл*) и вызывает соответствующий класс сущности (**Entity**).

Entity: выполняет команду класса **Control** и возвращает код ошибки в класс **Control**.

Control: получает код ошибки и выводит в *log файл* статус выполнения команды (успешно или нет), отправляет код ошибки в класс **Boundary**.

Boundary: получает код ошибки и в зависимости от него выводит сообщение в *log файл* и в консоль.

Далее цикл повторяется.

Необходимо написать файл *config*, который будет передан передан программе.

В *config* должен содержать имена двух *log файлов*, информацию о том, нужно ли писать время в *log файлы*, команды по умолчанию, положение курсора (положение курсора по умолчанию: центр поля), количество командных файлов.