Сказка

212 Скорбилин Илья

29 сентября 2023 г.

1 Команды генерации поля

Поле (размер-х, размер-у) – создаётся поле

 Γ аусс (x1, y1, высота, дисперсия ((s1, a), (b, s2))) - холм или ямка

Камень (x, y, R) – полусфера

Бревно (x1, y1, x2, y2, R) – полуцилиндр

Расчет поля – формирование пикселей Поля. (После этого нельзя добавлять к полю гауссов, камней и бревен

Распечатка поля для GNUPlot (файл)

2 Модель "Клиент-Сервер"

Команды с консоли или из командного текстового файла поступают на интерфейс-класс, распознаются и интерфейс вызывает соответствующую операцию на Контролере.

Контролер – выполняет задание и возвращает код ошибки на интерфейс, о тот на консоль.