

## 212-Соболев-Никита. Сказка к занятию 23.09.2023

### Что было на занятии:

Данное занятие проходило в дистанционном формате, было выслано 7 видеоматериалов, первое было вводное, с информацией о том, что будет происходить в дальнейших материалах. Далее Михаил Иванович разобрал, кто что сдал, и как отстаёт, все свои долги я понял, и стараюсь нагонять, в последнем видео были написаны команды модели "Ландшафт-Rover":

Команды генерации Поля:

Поле (размер-х, размер-у) – создается поле

Гаусс (x1,y1, среднее, дисперсия ((s1,a) (b,s2)), R)

Камень (x,y,R) – полусфера

Бревно(x1,y1, x2,y2, R) – полуцилиндр.

Расчет поля – формирование пикселей Поля. (После этого нельзя добавлять к полю гауссов,камней и бревен

Распечатка Поля для GNUPlot (файл).

### Домашнее задание:

Написать что такое темплейт в C++, завести аккаунт на гитхаб и создать там 3 папки (Сказки, Эссе и Код программ), нарисовать диаграмму классов нашей программы, по книге прочитать с 183 страницы про GoF паттерна Facade, а к 7 октября ввести contrl и boundery, а также реализовать вышеописанные команды.