
Laboratorio #3

Requisitos Funcionales

App que servirá para hacer post a partir de mensajitos Los posts deben de ser de 3 tipos:

- a) Texto: mensaje con caracteres alfanuméricos con una longitud máxima de 20 valores.
- b) Multimedia: integrar una imagen, audio o video
- c) Emoticono: un texto o figura que haga representación gráfica de una expresión facial.

Cada post debe tener a su autor, fecha y hora de publicación, y cantidad de likes.

Identificación de Clases

El nombre de cada clase y para qué se usará en el programa.

El nombre de cada una de las propiedades de cada clase y su propósito. El nombre de cada uno de los métodos de cada clase y su propósito.

V = Visibilidad, P= pública, PR= privada

Clase Main (Funcionalidad: Permitirá tomar control de cada una de las clases derivadas, y realizar el funcionamiento del programa)

Métodos +main (String[] args): void

Clase QueOndaMano(Funcionalidad: : a través de esta clase se podrán realizar todos los menús de opción con los que el usuario puede interactuar para hacer que el programa cumpla su función, y asimismo la representación de la red social) **Atributos**

hashTags(): ArrayList<String>
publicaciones: <String> selectio():
int (VPR)

Métodos

inicio: void menu().
Int

Clase Post (Funcionalidad: a través de esta clase se llevarán a cabo el proceso de las publicaciones de cada usuario).

Atributos:

Protected User(): String
protected Likes(): int protected
Fecha(): String protected
Hour(): String
ArrayList:comentarios<String>
Hashtags: String

Métodos

publicacion(String[] datos) (VP)
setUser(): String (VP) getUser():
String (VP) setlikes(): int (VP)
getlikes(): int (VP)
setComentarios<ArrayList>: String (VP)
getComentarios<Arraylist>: String (VP)
toString(): String (VP)

Clase Multimedia (Funcionalidad: Esta será la clase madre de los diferentes métodos de comentarios que se pueden realizar en una publicación (Audios, imágenes, videos, textos)).

Atributos

informacion: String (VPR)
contenidoPost: String (VPR)

Métodos

video(): void (VP)
audio(): void (VP)
imagen(): void (VP)
eleccion: int (VP)

Clase Texto(Funcionalidad: Se lleva a cabo la petición del texto que desea ingresar el usuario).

Métodos

Publicar(): void (VP)

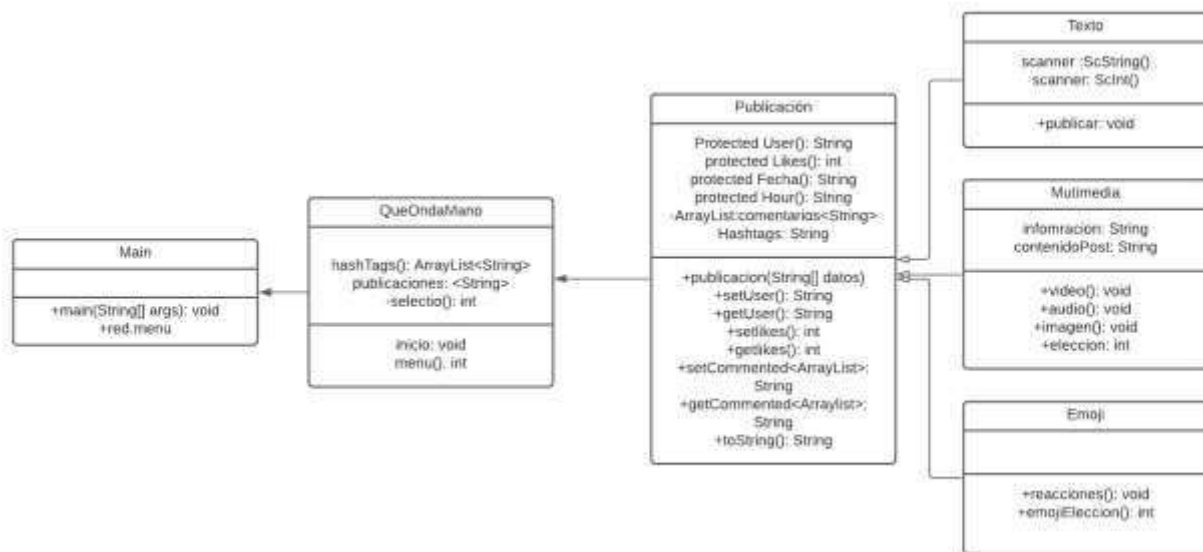
Clase Emoji (Funcionalidad: En esta clase se lleva a cabo la representación de los emojis que se quiere escoger como reacción de los usuarios).

Herencia de la clase Multimedia

Métodos

reacciones(): void emojiEleccion():
int

Diagrama de Clases



Modelación de Herencia

Las clases de “Emoji”, “Texto”, y “Multimedia” son clases de herencia de “Post” ya que todos necesitan de esa clase para generar correctamente su funcionalidad.

<https://github.com/21298/Laboratorio3>