正课:

1. session:

什么是session: 服务器端，存储每个用户信息的内存对象

为什么session:

http协议是无状态的:

每次请求之间，无法共享数据

何时session: 只要希望在多个请求之间，共享数据时

原理:

本质: 其实是服务器端为每个客户端专门创建的一个内存对象

生命周期:

session会话: 从首次打开浏览器窗口，请求服务器，到关闭浏览器窗口

首次打开浏览器，请求服务器时: 服务器为该客户端创建session对象，并生成唯一的session\_id，将session\_id发回到客户端浏览器保存。

会话过程中，每次请求服务器，都会自动携带session\_id到服务端。每次请求都可操作session对象中的内容

每个人，只能用自己的session\_id，操作自己的session对象。

结束会话: 2种:

1. 服务器超时结束:

只要在规定时间段内，客户端没有再次请求服务器，则服务器自动删除该客户端的session对象。

2. 关闭浏览器结束本次session

其实: 关闭浏览器不会删除服务器上的session

只是: 删除本地保存的session\_id

但是，即使在指定时间段内重新打开浏览器，也无法访问原session。因为会分配新的session对象和session\_id