# Pompe le char

Le but du jeu est de récolter 45 pamplemousses réparties dans la carte 2d sans se faire attraper par la police. La voiture du joueur a 3 vies, si les trois vies sont écoulées le jeu se termine et un message de game over est là. La voiture du joueur et la police ont une collision donc, elles peuvent s’entrechoquer. Lorsqu’elle s’entrechoque le joueur perd une vie et le joueur retourne au point de départ. Les tilemap ont été utiliser pour ajouter des arbres sur la map et l’eau autour de la map.