



ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH  
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

# LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

C++



Microsoft®  
**Visual Studio**

**Khoa Công nghệ phần mềm**

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN, KHU PHỐ 6, PHƯỜNG LINH TRUNG, QUẬN THỦ ĐỨC, TP. HỒ CHÍ MINH

[T] 08 3725 2002 101 | [F] 08 3725 2148 | [W] [www.uit.edu.vn](http://www.uit.edu.vn) | [E] [info@uit.edu.vn](mailto:info@uit.edu.vn)

# NỘI DUNG

- 1 Giới thiệu chung
- 2 Thông tin môn học
- 3 Tài liệu tham khảo
- 4 Đánh giá kết quả
- 5 Nội dung môn học

# GIỚI THIỆU CHUNG

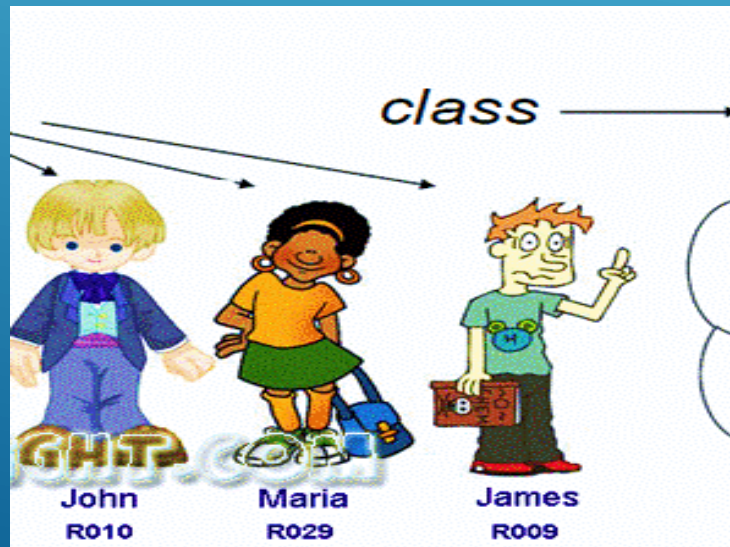
- ❖ Môn tiên quyết:
  - Nhập môn lập trình
- ❖ Thông tin giảng viên giảng dạy:
  - Lý thuyết: ThS. Bùi Văn Thành  
([thanhbv@uit.edu.vn](mailto:thanhbv@uit.edu.vn))
  - Thực hành: ThS. Bùi Thị Thanh Bình  
([binhbtt@uit.edu.vn](mailto:binhbtt@uit.edu.vn))

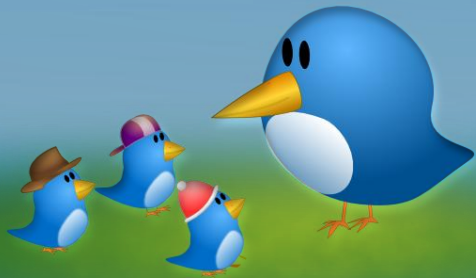
# THÔNG TIN MÔN HỌC

- ❖ Môn học: Lập trình hướng đối tượng
- ❖ Số tín chỉ: 4
- ❖ Số tiết:
  - 45 tiết lý thuyết;
  - 30 tiết thực hành
- ❖ Ngôn ngữ thực hành: C++

# MÔ TẢ MÔN HỌC

- ❖ Trang bị cho sinh viên kiến thức và kỹ năng về lập trình hướng đối tượng, các nguyên lý cơ bản của thiết kế hướng đối tượng, các vấn đề căn bản và một số vấn đề nâng cao trong việc cài đặt các lớp và phương thức.
- ❖ Những quan niệm nằm sau cây thừa kế, đa hình, các tính chất của đối tượng, thừa kế và phân lớp. Cách thức trao đổi và truyền thông giữa các đối tượng





[www.oopbook.com](http://www.oopbook.com)

- **Nắm vững các khái niệm và kiến thức tổng quan về lập trình theo phương pháp hướng đối tượng.**
- **Hiểu rõ và vận dụng tốt các đặc tính của phương pháp lập trình hướng đối tượng để giải các bài toán thực tế.**

# MỤC TIÊU MÔN HỌC

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] C++ và lập trình hướng đối tượng, GS Phạm Văn Ất, Khoa học kỹ thuật, 2000
- [2] A Complete Guide to Programming in C++, Ulla Kirch-Prinz and Peter Prinz, Jones and Bartlett Publishers, 2002
- [3] The C++ Programming Language, The 3rd Edition, Bjarne Stroustrup, Addison-Wesley Professional, 2003
- [4] Tài liệu hướng dẫn thực hành LTHĐT

# ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ

- ❖ Quá trình, bài tập: 20%
- ❖ Thực hành: 30%
- ❖ Thi cuối kỳ: 50%





# NỘI DUNG MÔN HỌC

- ❖ Chương 1: Các đặc điểm của C++
- ❖ Chương 2: Tổng quan về lập trình HĐT
- ❖ Chương 3: Lớp và đối tượng
- ❖ Chương 4: Hàm bạn, lớp bạn
- ❖ Chương 5: Tính kế thừa
- ❖ Chương 6: Tính đa hình
- ❖ Chương 7: Đa năng hóa toán tử
- ❖ Chương 8: Các xử lý ngoại lệ, khuôn mẫu



**Q & A**