TỔNG QUAN LẬP TRÌNH MÔI TRƯỜNG WINDOWS

Nội dung chính

- 1 Lịch sử Windows
- Đặc điểm môi trường Windows
- Lập trình hướng sự kiện
- 4 .NET Framework
- 5 Visual Studio

Nội dung chính

- 1 Lịch sử Windows
- Đặc điểm môi trường Windows
- Lập trình hướng sự kiện
- 4 .NET Framework
- Visual Studio

Lịch sử Windows

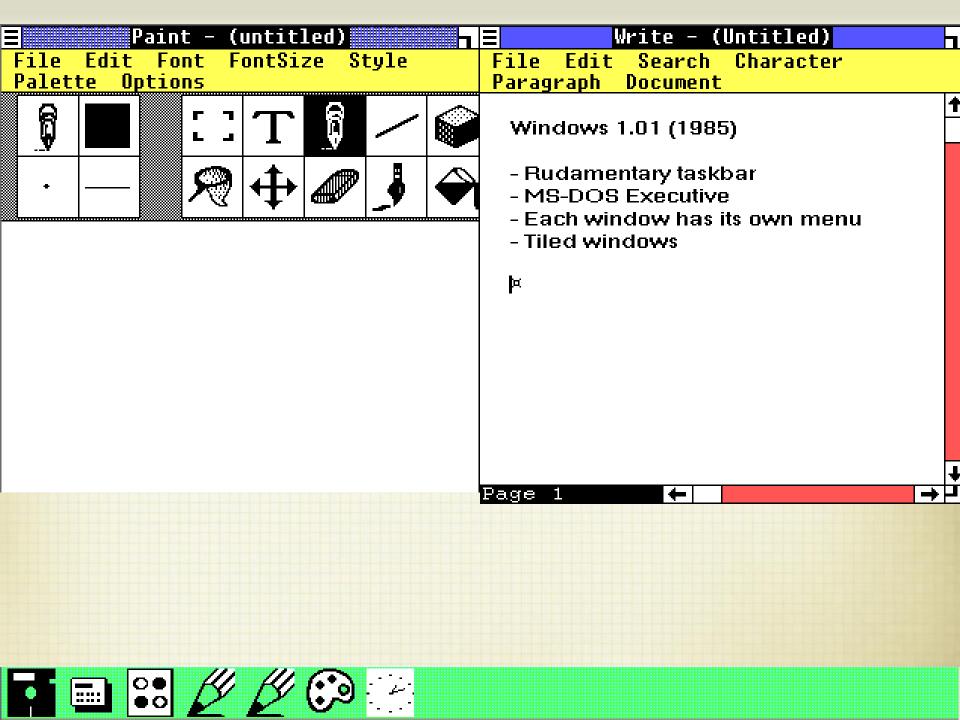
	1990	1993	1994	1995	1996	1997
Windows					Windows NT	
Desktop	Windows 3x	Windows NT		Windows 95	Workstation	
						Windows NT
		Windows NT				Server
		Advanced	Windows NT	Windows NT	Windows NT	Enteprise
Windows Server		Server 3.1	Server 3.5	Server 3.51	Server 4.0	Edition
Windows Cloud						

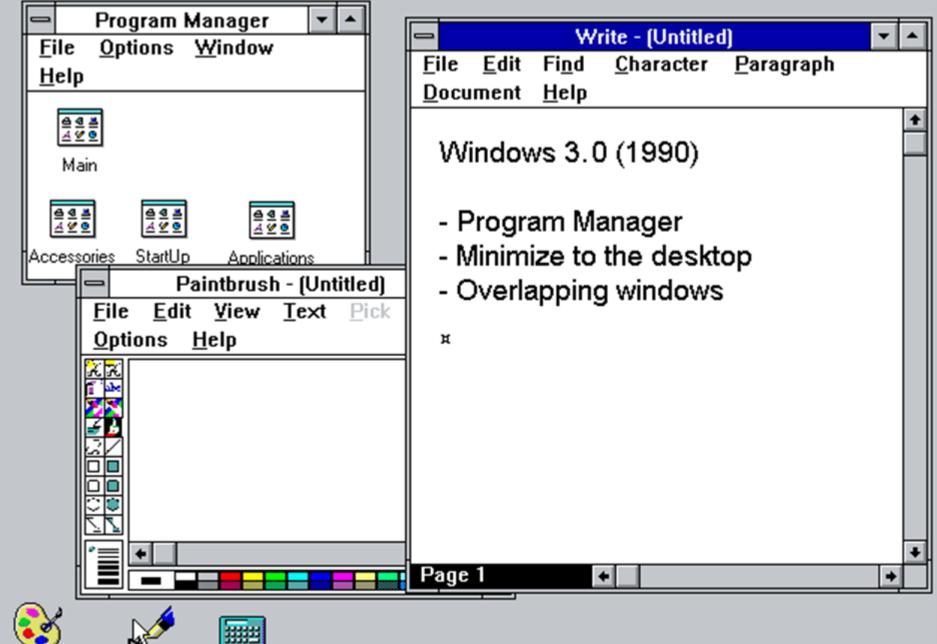
Lịch sử Windows

	1998	2000	2001	2003	2006	2008	2009
		1. Windows					
		ME					
		2. Windows					
		2000			Windows		
Windows Desktop	Windows 98	Prefessional	Windows XP		Vista		Windows 7
				1. Windows			
	Windows NT			Server 2003			
	Server 4.0	Windows		2. Windows			
	Terminal	2000		Server		Windows	
Windows Server	Server Edition	Server Family		Systems		Server 2008	
						Windows	
Windows Cloud						Azure	

Lịch sử Windows

	2012	2013	2014	2015		
Windows Desktop	Windows 8	Windows 8.1		Windows 10		
	NAC - L	Windows				
Windows Server		Server 2012 R2				
	3017012012	11/2				
Mindows Cloud			Microsoft			
Windows Cloud			Azure			

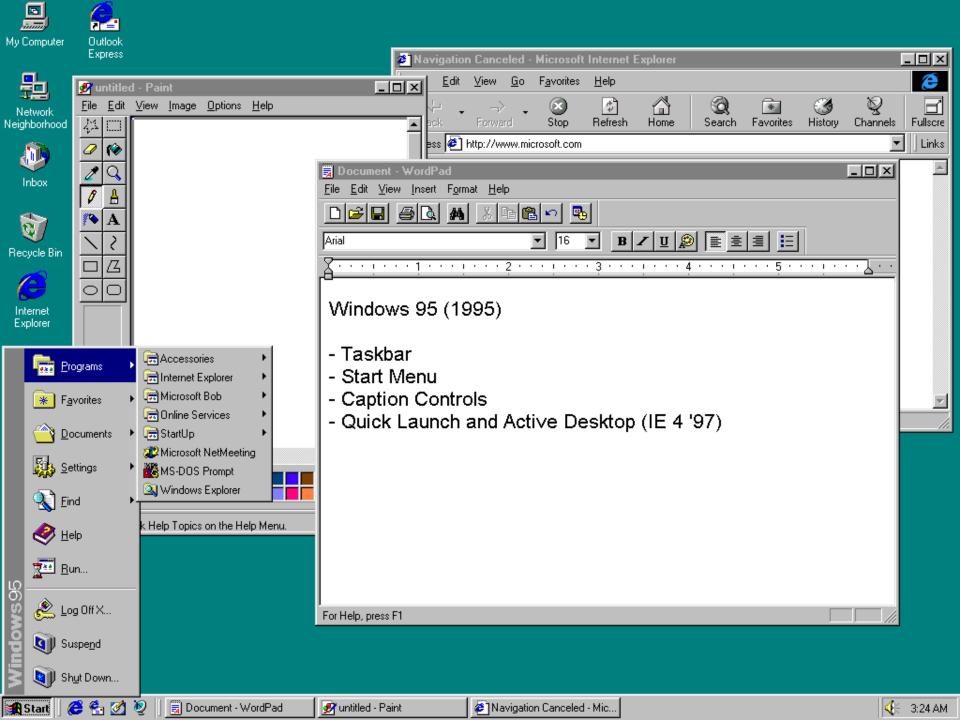


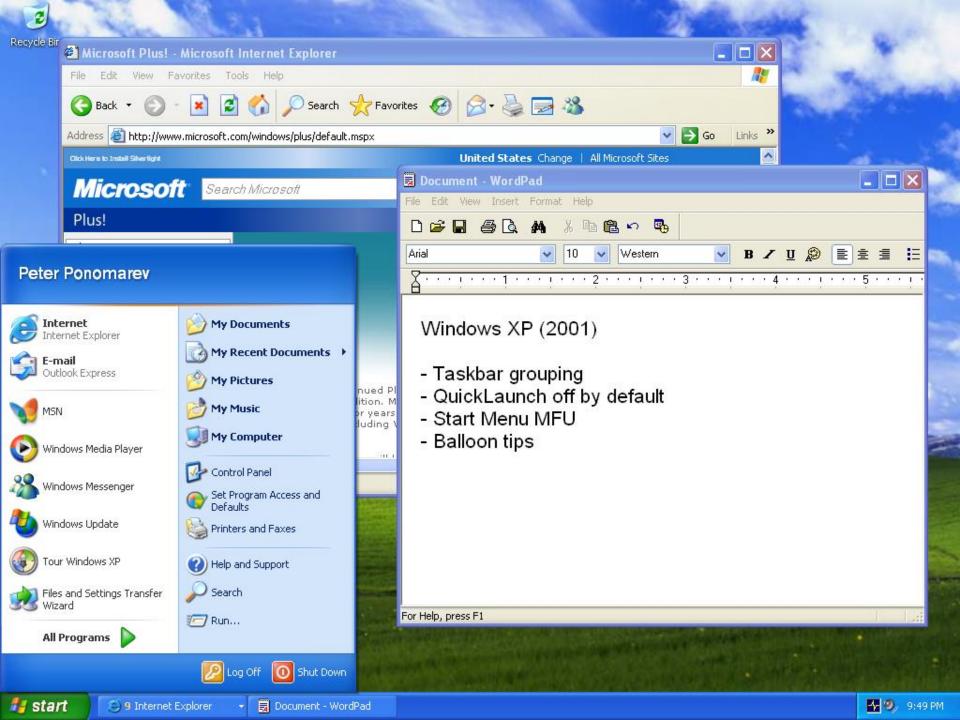




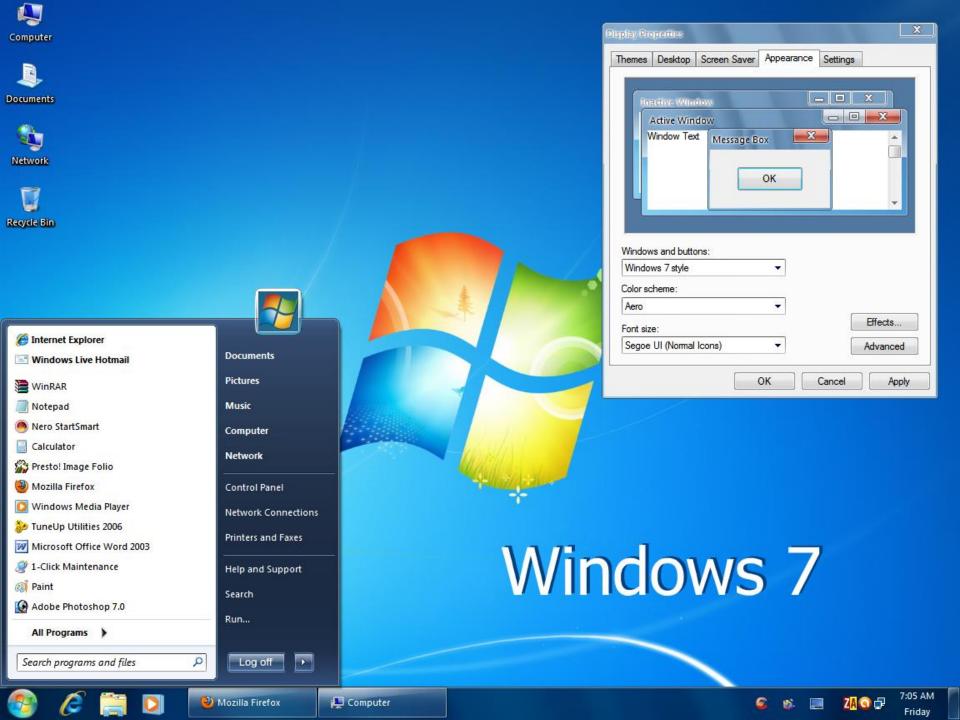












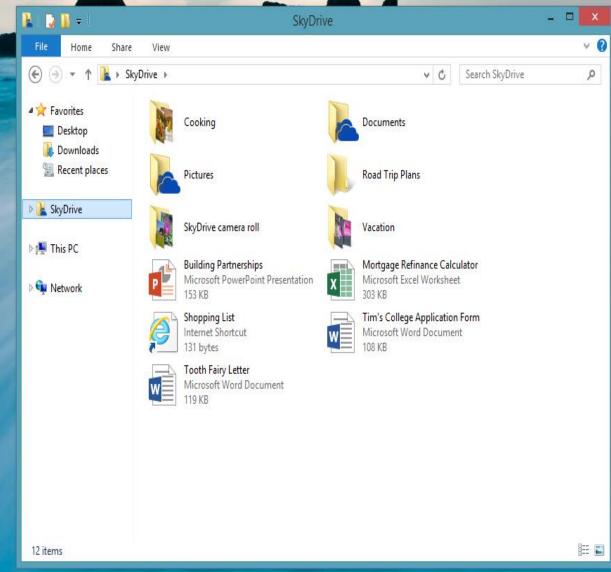












Windows RT 8.1 Preview SecureBoot isn't configured correctly Evaluation copy. Build 9431











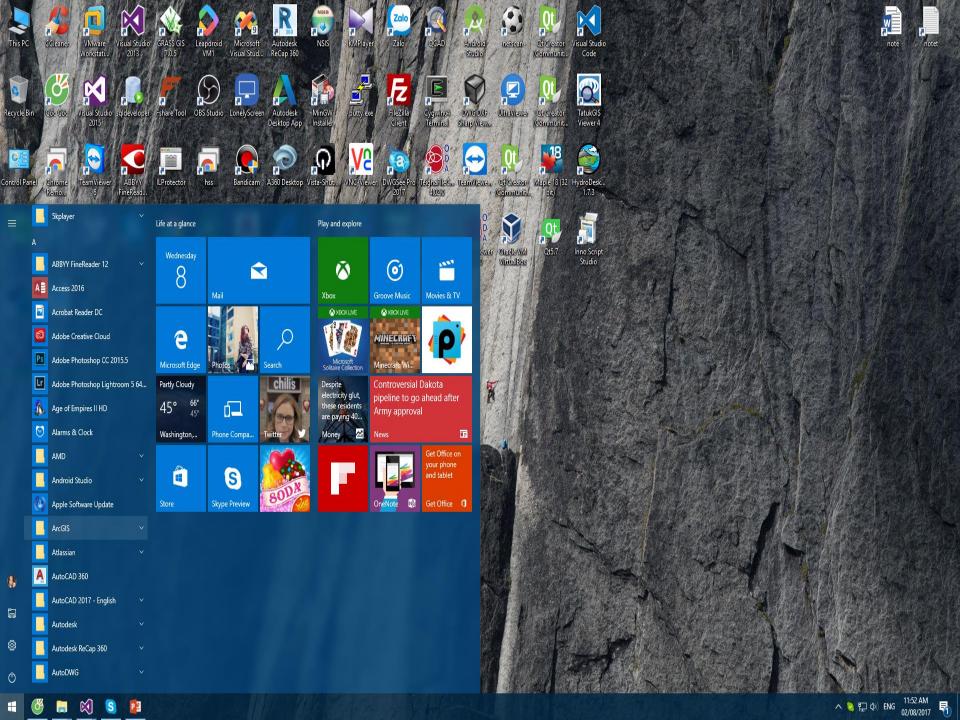












Nội dung chính

- 1 Lịch sử Windows
- Đặc điểm môi trường Windows
- Lập trình hướng sự kiện
- 4 .NET Framework
- 5 Visual Studio

Môi trường Windows

- Hệ điều hành 32/64 bit
- Giao diện người dùng kiểu đồ hoạ (GUI)
- Đa nhiệm
- Quản lý bộ nhớ
- Tư tưởng hướng đối tượng
- Giao diện đồ họa độc lập thiết bị
- Kiến trúc hướng sự kiện, dựa vào thông điệp

Giao diện người dùng kiểu đồ hoạ (GUI)

- Visual Interface
- WYSIWYG (What you see is what you get)
- Các ứng dụng Windows có giao diện thống nhất với cùng dáng vẻ:
 - một cửa sổ hình chữ nhật
 - thanh tiêu đề
 - menu, hộp hội thoại, thanh trượt

Đa nhiệm

- Nhiều chương trình có thể được kích hoạt và chạy cùng một lúc
- Mỗi chương trình chiếm một phần tài nguyên của hệ thống và có một phần bộ nhớ thường trú
- Windows 32 bits hoạt động theo cơ chế preemptive. Mỗi chương trình có thể được tách thành các thread thực hiện cùng lúc

Quản lý bộ nhớ

- Mã chương trình và dữ liệu có thể dịch chuyển trong bộ nhớ vật lý
- Khả năng sử dụng bộ nhớ phụ
- Các thư viện liên kết động (.DLL)

Tư tưởng hướng đối tượng

 Cửa sổ ứng dụng chính và các cửa sổ con là các thể hiện (đối tượng) của lớp cửa sổ được đăng ký trước

Giao diện đồ hoạ độc lập thiết bị

- Giao diện đồ hoạ của Window cho phép tạo các đối tượng đồ hoạ và định dạng văn bản cho cả màn hình và máy in
- Chương trình viết cho Windows không điều khiển trực tiếp thiết bị xuất như màn hình hay máy in mà thông qua một ngôn ngữ lập trình đồ hoạ gọi là Giao Diện Thiết Bị Đồ Hoạ (Graphics Device Interface: GDI)

Kiến trúc hướng thông điệp (message driven)

- Windows và các ứng dụng Windows hoạt động theo cơ chế truyền, nhận thông điệp
- Các hoạt động của chương trình thay đổi tuỳ theo thông điệp mà nó nhận được,
- Thông điệp được gởi qua lại giữa ứng dụng và Windows, giữa các ứng dụng với nhau
- Cửa sổ ứng dụng tự động được vẽ lại mỗi khi có sự thay đổi kích thước hay vùng bị che. Điều này được thực hiện nhờ hệ điều hành gởi thông điệp cho chương trình

Các loại ứng dụng cơ bản

- Windows Application: ứng dụng 32 bits, giao diện đồ họa
- Win32 DLL: ứng dụng 32 bits, dạng thư viện liên kết động (Dynamic-linked library)
- Win32 LIB: ứng dụng 32 bits, dạng thư viện liên kết tĩnh (Static-linked library)
- Console Application: ứng dụng 32 bits, với giao diện dạng DOS command line
- Assembly Exe và Assembly DLL: Úng dụng và
 DLL chạy trên môi trường .NET (chứa mã trung gian)

Windows Application dựa C

Năm	Ngôn ngữ	Công cụ
1985	C	Windows application programming interface (API)
1992	C++	Microsoft Foundation Class (MFC) Library
2001	C# hoặc C++.Net	Windows Form (1 phần của .NET Framework)
2006	C#, XAML	Windows Presentation Foundation (WPF)

Các thư viện lập trình

- Windows API
- OWL Object Windows Library
- VCL Visual Component Library
- MFC Microsoft Foundation Classes
- ATL Active Template Library
- WTL Windows Template Library
- BCL Base Class Library
- STL Standard Template Library
- TOM Text Object Model

•

Windows và DOS

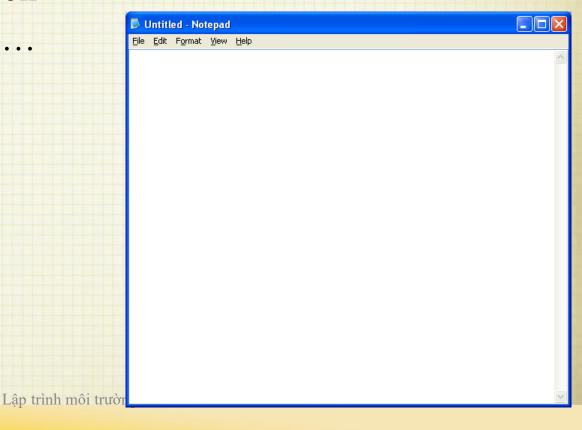
Windows	DOS
Lập trình sự kiện, dựa vào thông điệp (message)	Thực hiện tuần tự theo chỉ định
Multi-tasking	Single task
Multi-CPU	Single CPU
Tích hợp sẵn Multimedia	Phải dùng các thư viện Multimedia riêng
Hỗ trợ 32 bits hay hơn nữa	Ứng dụng 16 bits
DLL, OLE, DDE, COM, OpenGL, DirectX	Không có

Giao diện đồ họa

- Các dạng ứng dụng giao diện đồ họa
 - SDI Single Document Interface
 - MDI Multiple Document Interface
 - Dialog

SDI - Single Document Interface

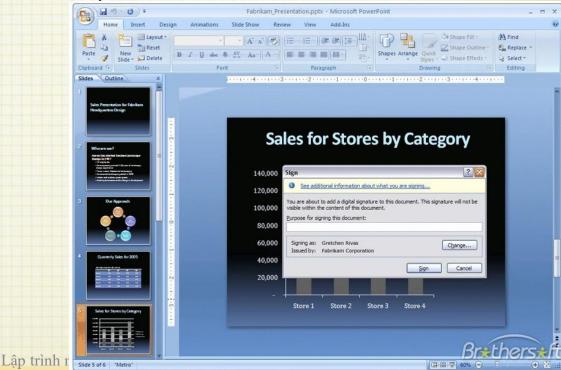
- Một cửa sổ làm việc
- Cho phép thay đổi kích thước cửa số (Resizeable)
- Không có các cửa sổ con
- Ví dụ: Notepad, Paint,...



MDI - Multiple Document Interface

- Một cửa sổ làm việc chính và nhiều cửa sổ con
- Cho phép thay đổi kích thước cửa số (Resizeable)
- Cho phép Maximize/Minimize/Close các cửa số con

• Ví dụ: Word, Excel, VC++,...



Dialog

- Một cửa sổ làm việc
- Thường kích thước cổ định
- Thường có các button, edit box, list box,...

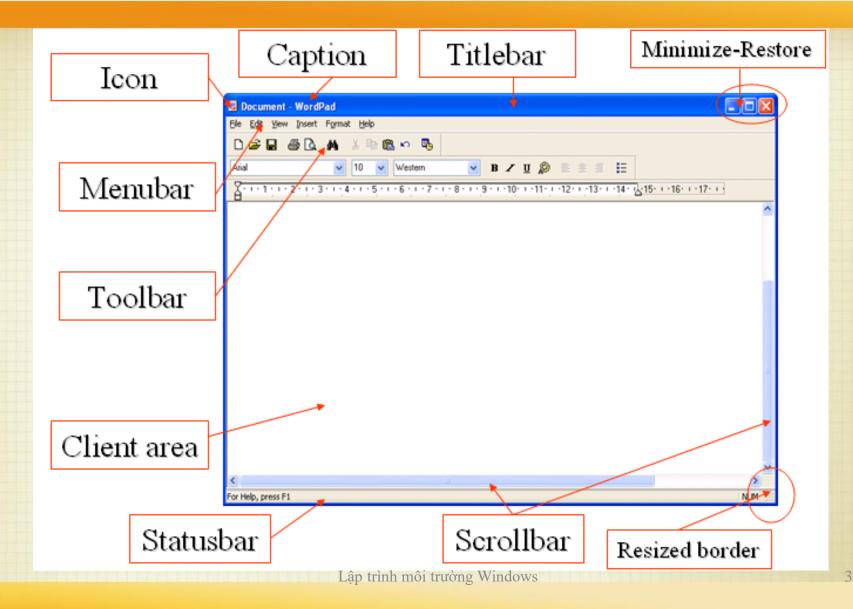
Ví dụ: Calculator, CD Player,...



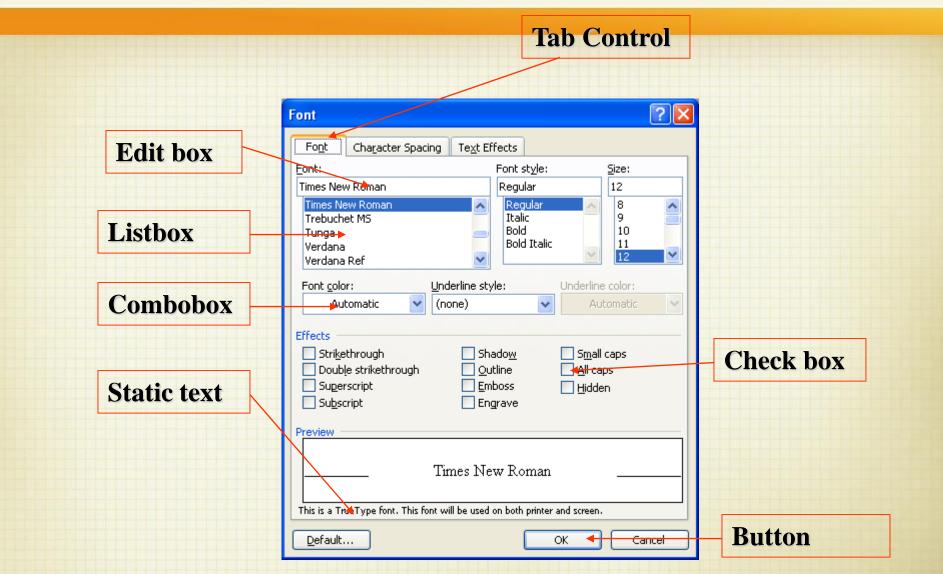
Cửa số - Window

- Là một vùng chữ nhật trên màn hình dùng để hiển thị kết quả output và nhận các input từ người dùng
 - Công việc đầu tiên của 1 ứng dụng GUI là tạo một cửa sổ làm việc
- Mỗi cửa sổ đều có 1 cửa sổ cha (parent window), ngoại trừ cửa sổ nền Desktop
 - Tại mỗi thời điểm, chỉ có một cửa sổ nhận input từ người dùng (Active/Focused window)

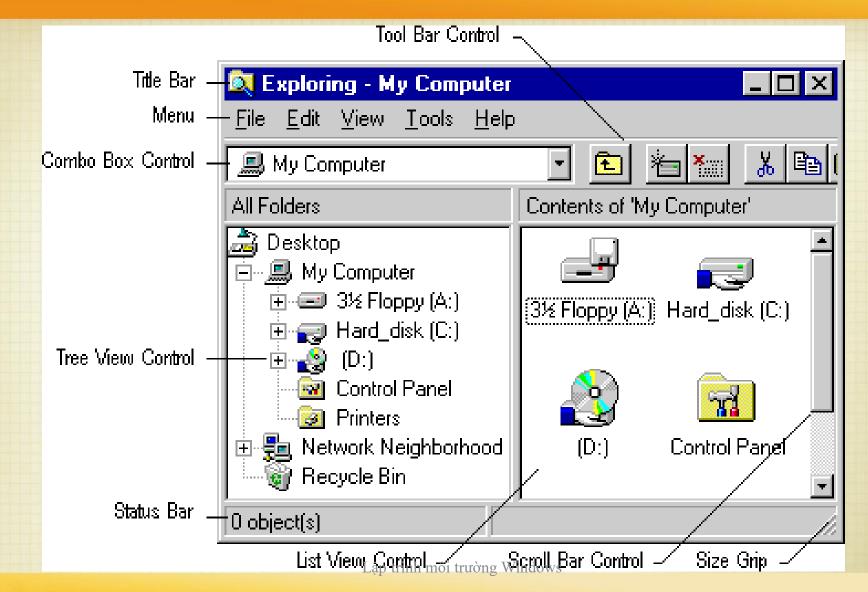
Các thành phần của một cửa số



Các control thông dụng



Các control thông dụng



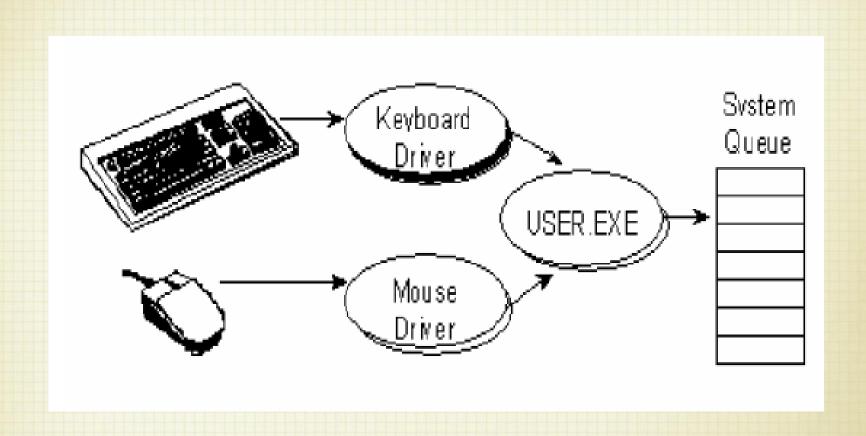
Nội dung chính

- 1 Lịch sử Windows
- Đặc điểm môi trường Windows
- Lập trình hướng sự kiện
- 4 .NET Framework
- 5 Visual Studio

Lập trình hướng sự kiện

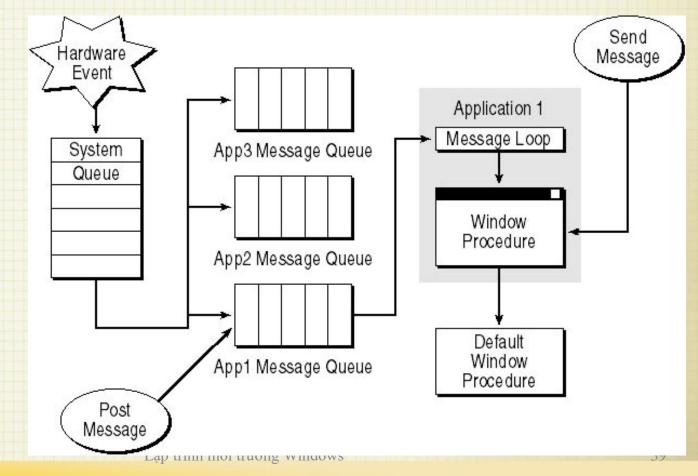
- Qui trình xử lý thông điệp
- Các loại thông điệp thường gặp
- Vòng lặp xử lý thông điệp

Phát sinh các sự kiện và thông điệp



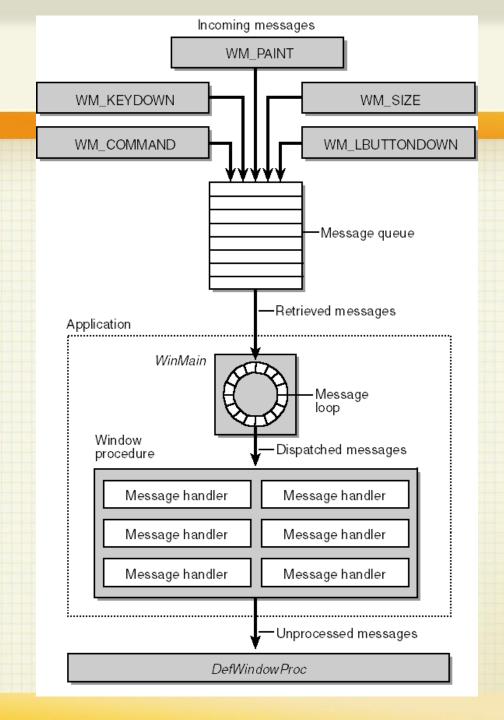
Hàng đợi thông điệp

 Luồng điều khiển của chương trình được xác định dựa vào hành động của người dùng khi sử dụng chương trình



Thủ tục cửa số

- Hệ điều hành ra lệnh cho ứng dụng nhờ thủ tục cửa sổ (Window Procedure)
- Hàm cửa sổ cho biết phản ứng của chương trình với các tác động bên ngoài như user input...
- Hệ điều hành Windows gởi thông điệp cho một chương trình ứng dụng bằng cách gọi hàm cửa sổ của ứng dụng đó, với tham số là thông điệp



02/15/2017

Windows Application trên C (Chương trình chính)

LRESULT CALLBACK WndProc (HWND, UINT, WPARAM, LPARAM);

```
int WINAPI WinMain (HINSTANCE hInstance, HINSTANCE hPrevInstance, PSTR szCmdLine, int iCmdShow)
     static TCHAR szAppName[] = TEXT ("...");
     HWND
               hwnd;
     MSG
              msg;
     WNDCLASS wndclass;
     wndclass.style
                         = CS HREDRAW | CS VREDRAW;
     wndclass.lpfnWndProc = WndProc;
                                                                                         → Khai báo cửa số
     wndclass.lpszClassName = szAppName;
    if (!RegisterClass (&wndclass))
     MessageBox (NULL, TEXT ("..."), ...);
     return 0;
     hwnd = CreateWindow (szAppName,...,NULL);
     ShowWindow (hwnd, iCmdShow);
     UpdateWindow (hwnd);
     while (GetMessage (&msg, NULL, 0, 0))
     TranslateMessage (&msg);
     DispatchMessage (&msg);
                                                                                  Vòng lặp bắt thông điệp
     return msg.wParam;
```

Windows Application trên C (Hàm xử lý thông điệp)

```
LRESULT CALLBACK WndProc (HWND hwnd, UINT message, WPARAM wParam, LPARAM IParam)
 HDC
         hdc;
 PAINTSTRUCT ps;
  RECT
         rect;
 switch (message)
                                                      Thông điệp nhận được
 case WM_CREATE:
                                                                           Xử lý thông điệp
    return 0;
 case WM_PAINT:
    return 0;
  case WM_DESTROY:
    return 0;
                          ••••
  return DefWindowProc (hwnd, message, wParam, IParam);
```

Một số thông điệp thường gặp

Thông điệp	Được gửi khi
WM_CHAR	Có một ký tự được nhập từ bàn phím
WM_COMMAND	Người sử dụng click một mục trên menu, button
WM_CREATE	Một cửa sổ được tạo ra
WM_DESTROY	Một cửa sổ bị huỷ.
WM_LBUTTONDOWN	Phím trái chuột được nhấn
WM_LBUTTONUP	Phím trái chuột được thả ra
WM_MOUSEMOVE	Con trỏ chuột di chuyển trên màn hình
WM_PAINT	Cửa sổ cần vẽ lại
WM_QUIT	Ứng dụng sắp kết thúc
WM_SIZE	Cửa sổ có thay đổi kích thước

Windows Application trên C# (Chương trình chính)

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace NotepadForms
{
   public class Program
          [STAThread]
          static void Main()
                                                            Khai báo cửa số
                    Form myForm = new MyForm();
                    Application.Run(new MyForm());
                                                             Khởi động vòng lặp thông điệp
```

Windows Application trên C# (Xử lý thông điệp)

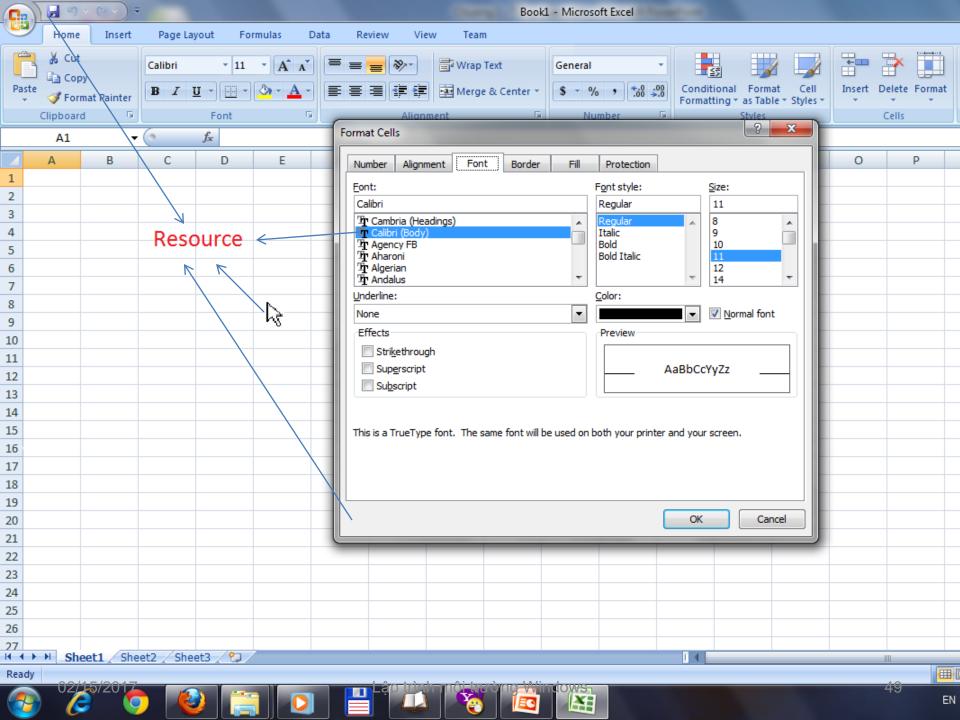
```
public class MyForm : System.Windows.Forms.Form
                                                    Gán sự kiện
     public MyForm()
               this.Paint += new System.Windows.Forms.PaintEventHandler
                                                    (this.MainForm Paint);
     private void MainForm Paint (object sender,
                                 System.Windows.Forms.PaintEventArgs evt)
                                                   Xử lý sư kiên
```

Tài nguyên - Resource

- Tài nguyên (Menu bar, dialog, bitmap, icon, cursor,...) của ứng dụng được định nghĩa bên ngoài và được thêm vào trong file thực thi của ứng dụng khi biên dịch
- Các loại tài nguyên của ứng dụng
 - Accelerator table: bảng mô tả phím tắt (hot-key)
 - Bitmap: ånh bitmap
 - Caret: con trỏ văn bản
 - Cursor: con trỏ chuột
 - Dialog box: khung hộp thoại (Dialogbox Template)
 - Font: font chữ

Tài nguyên - Resource

- Các loại tài nguyên của ứng dụng
 - Icon: biểu tượng
 - Menu: menu
 - String-table entry: bảng mô tả các chuỗi ký tự
 - Version information: bảng mô tả thông tin "phiên bản"



Nội dung chính

- 1 Lịch sử Windows
- Đặc điểm môi trường Windows
- Lập trình hướng sự kiện
- 4 .NET Framework
- Visual Studio

Giới thiệu .NET

- .NET bao gồm một bộ đầy đủ các công cụ giúp tạo và cài đặt các ứng dụng, .NET bao gồm:
 - Sản phẩm của .NET
 - Visual studio.NET IDE, Expression Blend
 - Ngôn ngữ lập trình: C#, VB.NET, J#, XAML...
 - Dịch vụ web của .NET
 - NET Framework

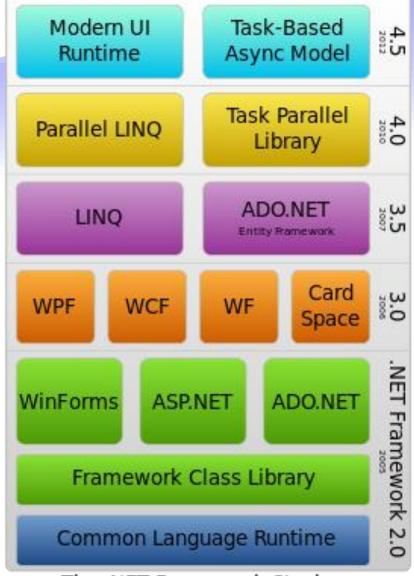
.NET Framework

- Tương tác giữa các thành phần trong và ngoài
 .NET Framework
- Common Language Runtime Engine
- Độc lập ngôn ngữ
- Thư viện lớp cơ sở
- Quản lý phiên bản
- Bảo mật
- Tính di động (portable)

Kiến trúc .NET Framework

- .NET framework bao gồm 4 thành phần chủ yếu
 - Common Language Runtime (CLR)
 - Các lớp cơ sở của .NET Framework
 - Data Management
 - Giao diện người dùng

.NET Framework



The .NET Framework Stack

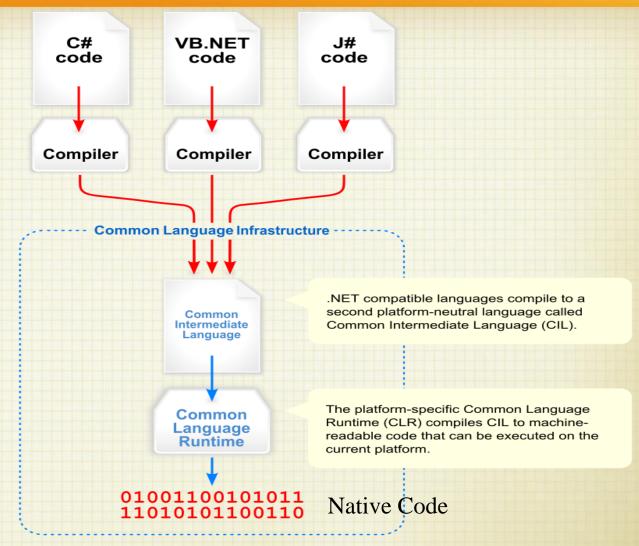
CLR

- Common Language Runtime là môi trường để cho tất cả các ứng dụng viết trên .NET chạy
- CLR hỗ trợ nhiều ngôn ngữ và cung cấp các công cụ dùng chung cho các ngôn ngữ lập trình khác nhau, giúp cho việc tương tác qua lại giữa các ngôn ngữ lập trình khác nhau dễ dàng hơn

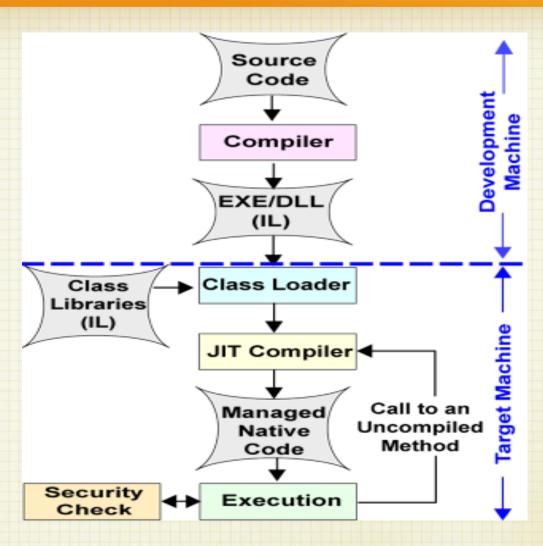
Đặc điểm của CLR

- Tự động quản lý bộ nhớ
- Hệ thống kiểu dữ liệu dùng chung giữa các ngôn ngữ lập trình
- Tính tương tác giữa các ngôn ngữ
- Độc lập với cấu trúc phần cứng bên dưới
- Cơ chế bảo mật hệ thống
- An toàn kiểu dữ liệu

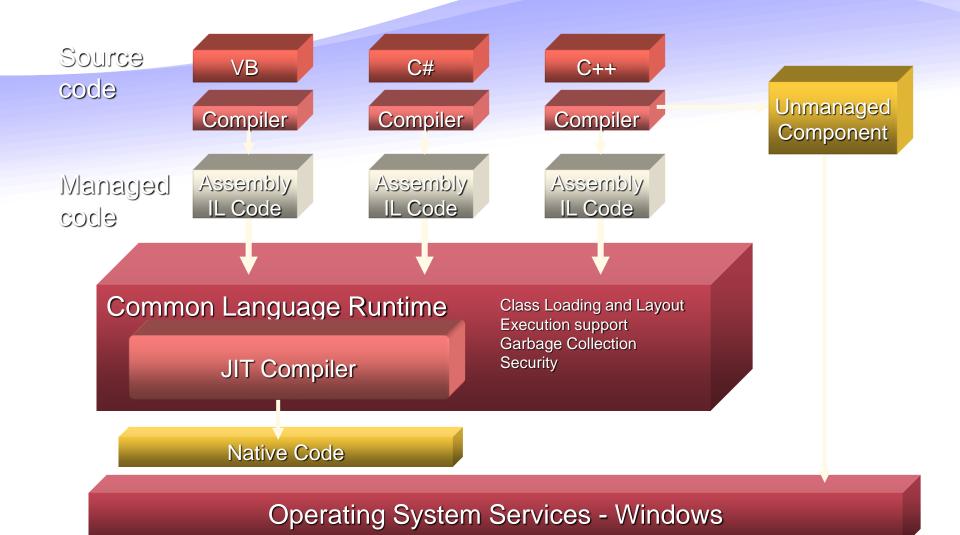
CLR



Quá trình biên dịch



CLR Execution Model



- Được xây dựng theo phương pháp hướng đối tượng
- Cung cấp các lớp dùng để xử lý các vấn đề thường gặp phải khi phát triển ứng dụng
- Được dùng chung cho nhiều ngôn ngữ lập trình khác nhau
- Được tổ chức thành những namespace được lưu trữ trong assembly.

- Namespace dùng để nhóm các lớp và các interface có mối quan hệ luận lý với nhau.
- Các namespace có thể được dùng trong bất cứ ngôn ngữ nào tương thích với .NET.
- Namespace được sử dụng để hạn chế việc dùng cùng một tên cho 2 hay nhiều lớp có mục đích sử dụng khác nhau

- Assembly là một đơn vị phần mềm có chứa đầy đủ các thông tin về các lớp hiện thực, các cấu trúc và các interface để hiện thực ứng dụng
- Assembly lưu trữ các thông tin để mô tả chính nó, thông tin này gọi là meta data

System

System.Net

System.Reflection

System.IO

System.Security

System.Text

System.Threading

System.Diagnostics

System.Runtime.
InteropServices

System.Globalization

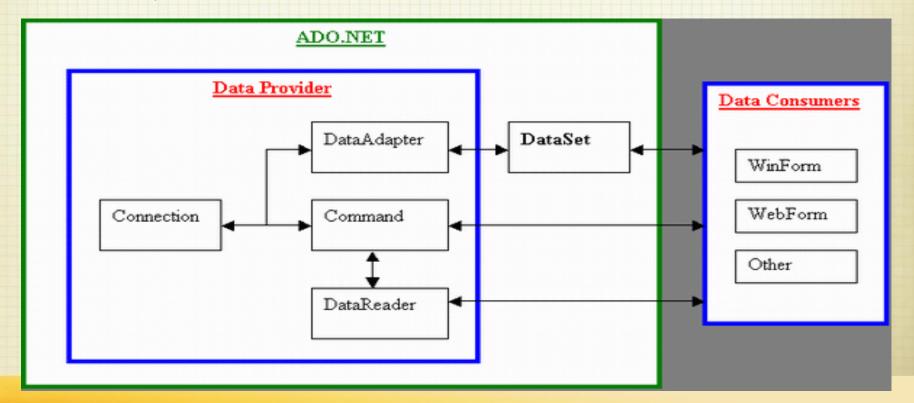
System.Configuration

System.Collections

- System.Drawing
- System.Data
- System.Windows.Forms
- System.Web.UI
- System.Web.Services
- •

ADO.NET

- Là các lớp truy cập dữ liệu cho .NET Framework
- Được thiết kế cho trập cập dữ liệu hiệu quả cao
- Hỗ trợ XML và disconnected record sets



Giao diện người dùng

- Window form: dùng để tạo ứng dụng cục bộ có giao diện cửa sổ.
- Web form: dùng để tạo ứng dụng web
- Console: Dùng để tạo ứng dụng được tương tác bằng lệnh giống như giao diện Ms Dos

Common Language Specification

- Hệ thống kiểu dữ liệu chung (Common Type System CTS)
- Metadata
- Đặc tả ngôn ngữ chung (Common Language Specification CLS)
- Hệ thống thi hành ảo (Virtual Execution System VLS)

Common Language Specification

- Common Type System:
 - Tích hợp cross-language, sử dụng kiểu an toàn và thi hành code hiệu năng cao
 - Mô hình hướng đối tượng cho nhiều ngôn ngữ
 - Các luật giúp sử dụng các đối tượng ở những ngôn ngữ khác nhau
 - Các luật giúp các đối tượng viết bởi các ngôn ngữ khác nhau tương tác với nhau
 - Các luật cho phạm vi của các kiểu
 - Các luật quản lý thừa kế kiểu, phương thức ảo và thời gian sống của đối tượng

Ưu điểm của .NET Framework

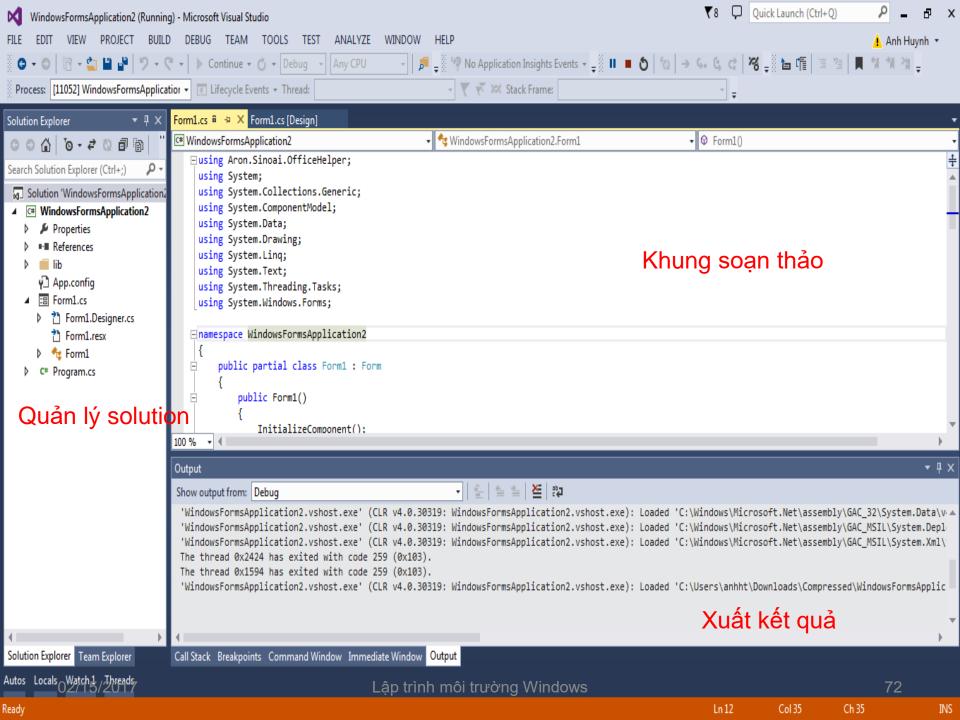
- Dùng chung cho nhiều ngôn ngữ lập trình
- Tạo ứng dụng độc lập với môi trường phần cứng bên dưới
- Cho phép viết ứng dụng bằng nhiều ngôn ngữ tương thích với .NET
- Tự động quản lý tài nguyên
- Dễ dàng triển khai ứng dụng

Nội dung chính

- 1 Lịch sử Windows
- Đặc điểm môi trường Windows
- Lập trình hướng sự kiện
- .NET Framework
- Visual Studio

Visual studio.NET IDE

- Visual Studio .NET Integrated Development Environment (IDE) cung cấp một giao diện dùng chung để phát triển nhiều loại dự án khác nhau.
- Cung cấp môi trường để thiết kế, viết code, kiểm tra và sửa lỗi khi phát triển ứng dụng
- Các thành phần của Visual Studio .NET IDE
 - Dự án và giải pháp
 - Giao diện của các thành phần



Lịch sử Visual Studio

Product name	Codename	Internal version	Supported .NET Framework versions	Release date	
Visual Studio	N/A	4.0	N/A	April 1995	
Visual Studio 97	Boston	5.0	N/A	February 1997	
Visual Studio 6.0	Aspen	6.0	N/A	June 1998	
Visual Studio .NET (2002)	Rainier	7.0	1.0	February 13, 2002	
Visual Studio .NET 2003	Everett	7.1	1.1	April 24, 2003	
Visual Studio 2005	Whidbey	8.0	2.0, 3.0	November 7, 2005	
Visual Studio 2008	Orcas	9.0	2.0, 3.0, 3.5	November 19, 2007	
Visual Studio 2010	Dev10/Rosario	10.0	2.0, 3.0, 3.5, 4.0	April 12, 2010	

Lịch sử Visual Studio

Product name	Codename	Internal version	Supported .NET Framework versions	Release date	
Visual Studio 2012	Dev11	11.0	2.0, 3.0, 3.5, 4.0, 4.5, 4.5.1, 4.5.2	September 12, 2012	
Visual Studio 2013	Dev12	12.0	2.0, 3.0, 3.5, 4.0, 4.5, 4.5.1, 4.5.2	October 17, 2013	
Visual Studio 2015 Preview	Dev14		2.0, 3.0, 3.5, 4.0, 4.5, 4.5.1, 4.5.2, 4.6	July 20, 2015	

Editions feature grid

Product	Extensi ons	Projects templat es	MSDN integrati on	Debugg ing	Profilin g	Static analysis	IntelliTr ace	Unit test	Code coverag e	Coded UI test	Test impact analysis	Load testing	Lab manage ment	Archite cture and modelli ng	Windo WS Phone develop ment
Professi onal	Yes	Yes	Full or Essentia Is	Yes	Yes	No	No	Yes	No	No	No	No	No	No	Yes
Premiu m	Yes	Yes	Full	Yes	Yes	Yes	No	Yes	Yes	Yes	Yes	No	No	Read- only	Yes
Ultimat e	Yes	Yes	Full	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Test Professi onal	No	No	Full	No	No	No	No	No	No	No	Yes	No	Yes	No	No

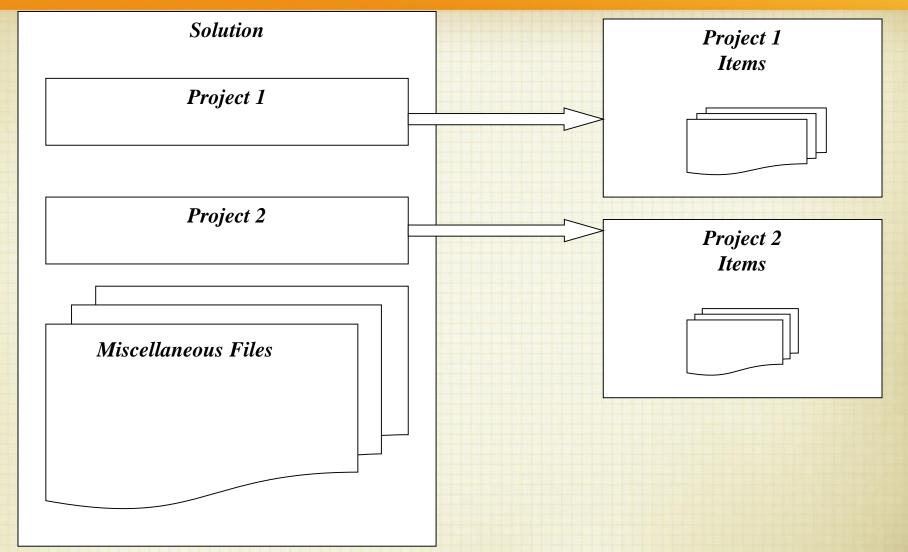
Visual Studio 2015

- Build apps, targeting Microsoft platforms, as well as mobile web apps, web applications and cloud services across devices.
- Peek Definition, Code Lens, Code Map
- Keep in touch and collaborate on projects with team members with Team Explorer
- Visual Studio Online

Dự án và giải pháp

- Trong visual studio .NET ứng dụng được tạo thành từ nhiều phần tử ví dụ như file, thư mục
- Để tổ chức các phần tử trên .NET cung cấp dự án và giải pháp
- Dự án (project): cho phép xây dựng, dịch và sửa lỗi các thành phần tạo nên ứng dụng. Dự án được dịch ra thành file exe hoặc dll
- Giải pháp (Solution): Bao gồm một hay nhiều project

Dự án và project



Q & A

Thank You!

www.themegallery.com