TRƯỜNG ĐH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH

ĐỀ THI CUỐI HỌC KỲ 1 (2019-2020) MÔN: HỆ ĐIỀU HÀNH

Thời gian: 75 phút

Sinh viên không được phép sử dụng tài liệu

HỌ VÀ TÊN SV	: MSSV:
STT:	ÐIỂM:

PHÂN 1 (8đ). TRẮC NGHIỆM - 20 câu

Sinh viên chọn câu trả lời chính xác nhất và điền vào bảng trả lời sau:

Câu 1:	Câu 5:	Câu 9:	Câu 13:	Câu 17:
Câu 2:	Câu 6:	Câu 10:	Câu 14:	Câu 18:
Câu 3:	Câu 7:	Câu 11:	Câu 15:	Câu 19:
Câu 4:	Câu 8:	Câu 12:	Câu 16:	Câu 20:

- 1. Chọn phát biểu **ĐÚNG** trong các phát biểu dưới đây? (G1)
- A. Có thể hiện thực binary semaphore bằng counting semaphore.
- B. Lệnh wait(S) sẽ làm tăng giá trị của semaphore S thêm 1 đơn vị.
- C. Lệnh signal(S) sẽ làm giảm giá trị của semaphore S đi 1 đơn vị.
- D. Đoạn mã định nghĩa các lệnh wait(S) và signal(S) cũng là các vùng tranh chấp.
- 2. Chọn phát biểu ĐÚNG về phân trang theo yêu cầu? (G1)
- A. Số lượng tiến trình trong bộ nhớ nhiều hơn so với phân đoạn theo yêu cầu.
- B. Phân trang theo yêu cầu làm giảm thời gian truy xuất bộ nhớ.
- C. Các trang của tiến trình chỉ được nạp vào bộ nhớ chính khi được yêu cầu.
- D. Phân trang theo yêu cầu có thể thực hiện mà không cần sư hỗ trợ của phần cứng.
- 3. Bộ vi xử lý MIPS R2000 có không gian địa chỉ ảo 32 bit với kích thước trang là 4096 byte. Hỏi kích thước của mỗi mục (entry) trong bảng trang là bao nhiều nếu bảng trang có kích thước 2 MB?(G2, G4) A. 8 bit B. 16 bit C. 24 bit D. 32 bit
- 4. Chọn phát biểu **ĐÚNG** về phân đoạn trong các phát biểu sau? (G1)
- A. Một địa chỉ luận lý được định vị bằng tên đoạn và kích thước của đoạn đó.
- B. Mỗi đoan có tên riêng với kích thước bằng nhau.
- C. Thanh ghi segment-table base register (STBR) cho biết số lượng đoạn có trong bảng phân đoạn.
- D. Một chỉ số đoạn là hợp lệ nếu nhỏ hơn giá trị của thanh ghi segment-table length register (STLR).
- 5. Giả sử bộ nhớ chính được phân chia thành các phân vùng cố định theo thứ tự như sau: 1 (250 KB), 2 (300 KB), 3 (150 KB), 4 (100 KB), 5 (300 KB). Biết con trỏ đang nằm ở vùng nhớ thứ 3, vùng nhớ thứ 3 đã được cấp phát, các vùng nhớ khác vẫn còn trống. Hỏi tiến trình P có kích thước 160 KB sẽ được cấp phát trong vùng nhớ nào, nếu dùng giải thuật next-fit? (G2)

A. 1 B. 2 C. 4 D. 5

- 6. Chọn phát biểu **SAI** trong các phát biểu bên dưới? (G2)
- A. Nếu hệ thống đang ở trạng thái an toàn thì không có deadlock trong hệ thống.
- B. Nếu hệ thống đang ở trạng thái không an toàn thì có deadlock trong hệ thống.
- C. Nếu đồ thị cấp phát tài nguyên không chứa chu trình thì không có deadlock trong hệ thống.
- D. Nếu đồ thị cấp phát tài nguyên có một chu trình thì deadlock có thể xảy ra trong hệ thống.
- 7. Đồ thị cấp phát tài nguyên **KHÔNG** có đặc điểm nào dưới đây? (G1)
- A. Đồ thị có hướng.

 B. Tập cạnh gồm 2 loại: cạnh yêu cầu và cạnh cấp phát.
- C. Được xây dựng từ đồ thị wait-for.
- D. Tập đỉnh gồm tất cả các tiến trình và loại tài nguyên.

8. "Các tiến trình cần cung cấp thông tin về tài nguyên nó cần để hệ thống cấp phát tài nguyên một cách thích hợp" là đặc điểm của phương pháp giải quyết deadlock nào? (G1)

A. Ngăn deadlock

B. Tránh deadlock

C. Bo qua deadlock D. Phát hiện deadlock và phục hồi

9. Cho bảng phân đoan của một tiến trình như sau:

Segment	Base	Length
0	2017	146
1	564	123
2	900	275
3	1242	680

Đia chỉ luân lý nào dưới đây **KHÔNG** hợp lê? (G2)

A. 2, 215

B. 1, 178

C. 3, 399

D. 0, 42

10. Cho các giải pháp sau:

(1) Cung cấp thêm tài nguyên.

(2) Báo người vận hành.

(3) Chấm dứt một hay nhiều tiến trình.

(4) Lấy lai tài nguyên từ một hay nhiều tiến trình.

Khi xảy ra deadlock, các giải pháp nào có thể được sử dụng để phục hồi hệ thống? (G1)

A. (1), (2), (3)

B. (1), (3), (4)

D. (2), (3), (4)

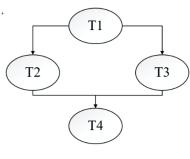
D. (1), (2), (4)

11. Xét một hệ thống có bộ nhớ được cấp phát theo cơ chế phân trang với kích thước trang và khung trang là 2048 byte. Biết địa chỉ ảo 6580 được ánh xạ thành địa chỉ vật lý 4532. Hỏi trang 3 của bộ nhớ ảo được nap vào khung trang nào của bô nhớ vật lý? (G2)

A. 2

D. 5

12. Xét một hệ thống có 4 tiểu trình T1, T2, T3, T4. Quan hệ giữa các tiểu trình này được biểu diễn như sơ đồ bên dưới, với mũi tên từ tiểu trình (Tx) sang tiểu trình (Ty) có nghĩa là tiểu trình Tx phải kết thúc quá trình hoạt đông của nó trước khi tiểu trình Ty bắt đầu thực thi. Giả sử tất cả các tiểu trình đã được khởi tao và sẵn sàng để thực thi. Nếu sử dung semaphore để đồng bô hoạt đông của các tiểu trình thì phải cần ít nhất bao nhiều semaphore? (G2)



A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

13. Xét một hệ thống sử dụng kỹ thuật phân trang với bảng trang được lưu trữ trong bộ nhớ chính. Nếu sử dụng TLBs với hit-ratio (tỉ lệ tìm thấy) là 90% thì thời gian truy xuất bộ nhớ trong hệ thống (effective memory reference time) là 240 ns. Biết thời gian để tìm trong TLBs là 20 ns, hãy xác định thời gian truy xuất bô nhớ trong hệ thống nếu tỉ lệ tìm thấy giảm xuống còn 85%? (G1, G2)

A. 20

B. 200

C. 230

14. Giải pháp tập làm việc được sử dụng để giải quyết vấn đề gì? (G1)

A. Phát hiện deadlock C. Thay thế trang nhớ

B. Trì trê trên toàn bô hê thống do hoán chuyển trang nhớ

D. Đồng bộ hoạt động giữa các tiến trình

15. Một máy tính có không gian địa chỉ ảo 32 bit, quản lý bộ nhớ bằng cách sử dụng bảng trang 3 cấp. Trong đó 4 bit đầu tiên là dành cho bảng trang cấp 1, 4 bit kế tiếp dành cho bảng trang cấp 2, 8 bit kế tiếp dành cho bảng trang cấp 3, số bit còn lại dành cho offset. Khi tiến trình truy xuất địa chỉ 0xAAADDDCB thì offset là bao nhiêu? (G2, G4)

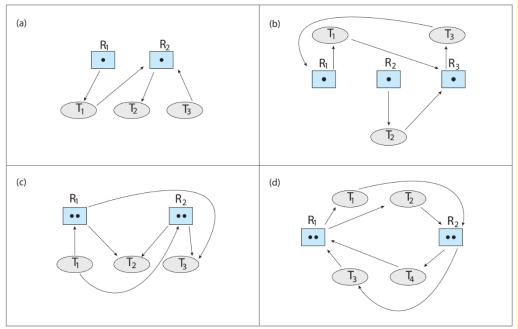
A. 0xAA

B. 0xDDCB

C. 0xCBAD

D. 0xAD

16. Cho các đồ thị cấp phát tài nguyên sau, trong đó T1, T2, T3, T4 là các tiến trình còn R1, R2, R3 là loại tài nguyên. Hỏi đồ thị nào có deadlock xảy ra? (G2, G4)



- A. Đồ thi (a), (b)
- B. Đồ thị (c), (d)
- C. Đồ thị (b), (d)
- D. Đồ thị (b), (c), (d)
- 17. Nếu hệ thống cấp phát vùng nhớ có kích thước 20480 byte cho tiến trình yêu cầu 20324 byte thì sẽ dẫn đến tình trạng gì? (G1)
- A. Số lỗi trang tăng lên

B. Phân mảnh ngoại

C. Deadlock

D. Phân mảnh nôi

18. Xét một hệ thống máy tính có 5 tiến trình: P1, P2, P3, P4, P5 và 4 loại tài nguyên: R1, R2, R3, R4. Tai thời điểm t₀, trang thái của hê thống như sau:

	Allocation				M	ax		
Tiến trình	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R3	R4
P1	1	2	2	3	2	3	4	3
P2	3	1	3	1	3	8	6	1
Р3	2	1	4	5	7	7	5	7
P4	3	1	5	2	5	4	6	7
P5	1	4	4	2	1	6	7	3

Available				
R1	R2	R3	R4	
3	4	4	3	

Chọn phát biểu **SAI** trong các phát biểu sau? (G2, G4)

- A. Trạng thái hiện tại của hệ thống là an toàn.
- B. Tại thời điểm t₁, nếu P4 yêu cầu thêm tài nguyên (2, 3, 1, 3) thì hệ thống sẽ đáp ứng.
- C. Tại thời điểm t₁, nếu P1 yêu cầu thêm tài nguyên (1, 2, 1, 2) thì hệ thống sẽ không đáp ứng.
- D. Chuỗi <P1, P3, P2, P5, P4> là một chuỗi an toàn của hệ thống.
- 19. Trong kỹ thuật cài đặt bộ nhớ ảo sử dụng phân trang theo yêu cầu, khi sử dụng chiến lược cấp phát động, số lượng khung trang (frame) được cấp cho một tiến trình sẽ thay đổi như thế nào nếu tỷ lệ lỗi trang (page fault) thấp? (G1)
- A. Giảm xuống
- B. Tăng lên
- C. Không thay đổi
- D. Bị hệ thống thu hồi toàn bộ
- 20. Chọn phát biểu **SAI** trong các phát biểu dưới đây? (G1)
- A. Critical region là môt cấu trúc ngôn ngữ cấp cao.
- B. Nếu sử dụng semaphore không đúng thì có thể xảy ra tình trạng deadlock hoặc starvation.
- C. Monitor có thể được hiện thực bằng semaphore.
- D. Nhóm giải pháp đồng bộ "Sleep & Wakeup" không cần sự hỗ trợ của hệ điều hành.

<u>PHÀN 2 (2đ). TỰ LUẬN (G3)</u>

Giả sử một tiến trình được cấp 4 khung trang trong bộ nhớ vật lý và 7 trang trong bộ nhớ ảo. Tại thời điểm nạp tiến trình vào, 4 khung trang trên bộ nhớ vật lý này đang trống. Tiến trình truy xuất 7 trang (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7) trong bộ nhớ ảo theo thứ tự như sau:

 $3\ 2\ 5\ 6\ 1\ 2\ 7\ 4\ 5\ 7\ 1\ 3\ 4\ 6\ 5\ 1\ 6\ 4\ 7\ 3$

Vẽ bảng minh họa thuật toán và tính số lỗi trang khi:				
a. Tiến trình truy xuất chuỗi bộ nhớ trên và hệ điều hành thay trang theo giải thuật OPT.				
b. Tiến trình truy xuất chuỗi bộ nhớ trên và hệ điều hành thay trang theo giải thuật LRU.				

Đề 3

Đây là phần đánh giá chuẩn đầu ra của đề thi theo đề cương chi tiết môn học (CĐRMH) (sinh viên không cần quan tâm mục này trong quá trình làm bài).

Bảng chuẩn đầu ra môn học

CÐRMH	Mô tả
G1	Trình bày lại được các kiến thức về hệ điều hành
G2	Phân tích, suy luận được các bài toán, các giải thuật được sử dụng trong hệ điều hành
G3	Áp dụng, giải quyết được các bài toán về hệ điều hành có tính khoa học
G4	Áp dụng được việc học tập suối đời

Duyệt đề của Khoa/Bộ Môn

Giảng viên ra đề

Nguyễn Thanh Thiện