# TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH MÔN - IS201 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN BUỔI THỰC HÀNH 02

Hướng dẫn thực hành Lê Võ Đình Kha – 18520872@gm.uit.edu.vn

### GIỚI THIỆU NỘI DUNG BUỔI THỰC HÀNH SỐ 2



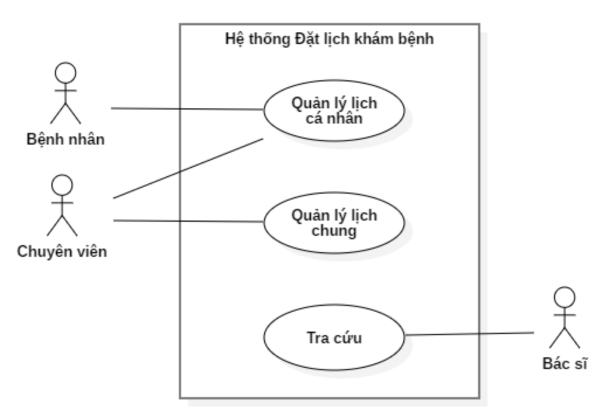
Phần 1: Tóm tắt tổng quát về sơ đồ Use-case

Phần 2: Bài tập thực hành

Xây dựng sơ đồ Use-case

#### SƠ ĐỔ USE CASE

- Thể hiện trực quan sự tương tác giữa người dùng và hệ thống.
- Người dùng trở thành một tác nhân (Actor), với một vai trò cụ thể mô tả cách họ tương tác với hệ thống.



Hình: Use case diagram

#### CÁC THÀNH PHẦN CỦA SƠ ĐỔ USE CASE

- Actor (tác nhân)
- Use-case
- Mối quan hệ
  - ✓ Giữa Actor với Use-case: Association (Quan hệ kết hợp)
  - ✓ Giữa Use-case với Use-case: Include (Quan hệ bao hàm)
  - ✓ Giữa Use-case với Use-case: Extend (Quan hệ mở rộng)
  - ✓ Giữa Actor với Actor: Generalization (Quan hệ tổng quát hóa)

#### CÁC THÀNH PHẦN CỦA SƠ ĐỔ USE CASE

#### Actor (tác nhân)

Actor được dùng để chỉ người sử dụng hoặc một đối tượng nào đó ở bên ngoài tương tác với hệ thống mà chúng ta đang xét.



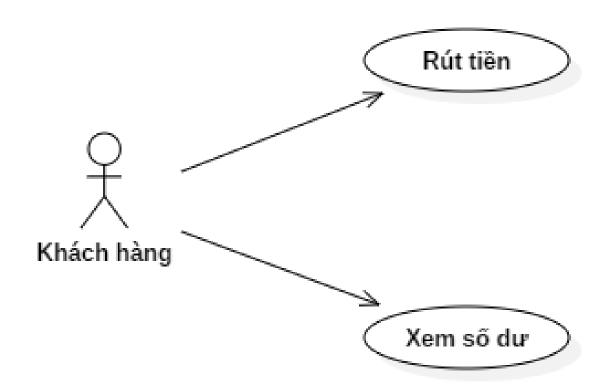
#### Use-case

Use-case là chức năng mà các Actor sẽ sử dụng.



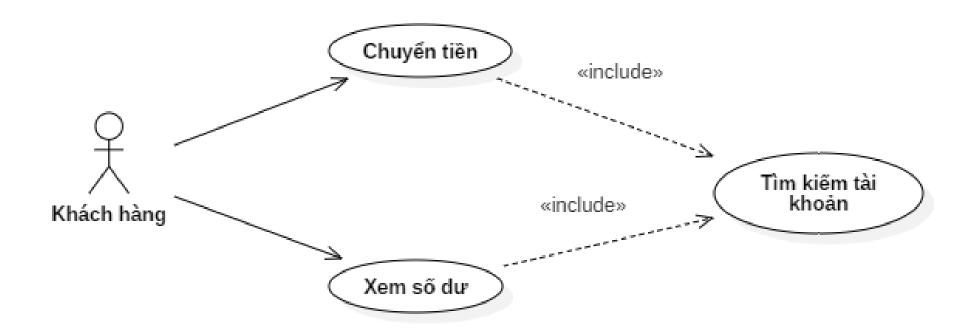
### CÁC THÀNH PHẦN CỦA SƠ ĐỒ USE CASE

- Mối quan hệ
  - ✓ Giữa Actor với Use-case: Association (Quan hệ kết hợp)



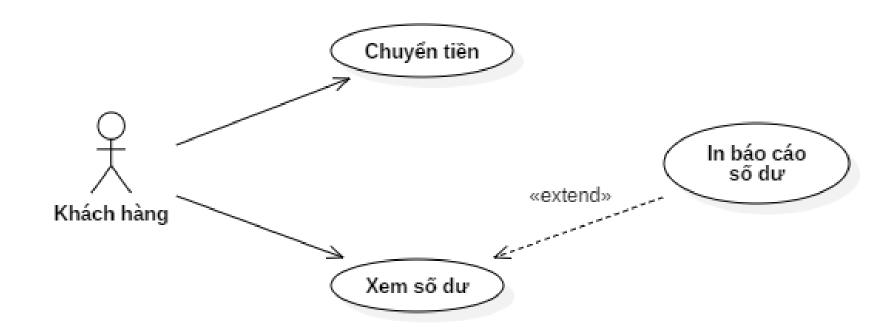
### CÁC THÀNH PHẦN CỦA SƠ ĐỒ USE CASE

- Mối quan hệ
  - ✓ Giữa Use-case với Use-case: Include (Quan hệ bao hàm)



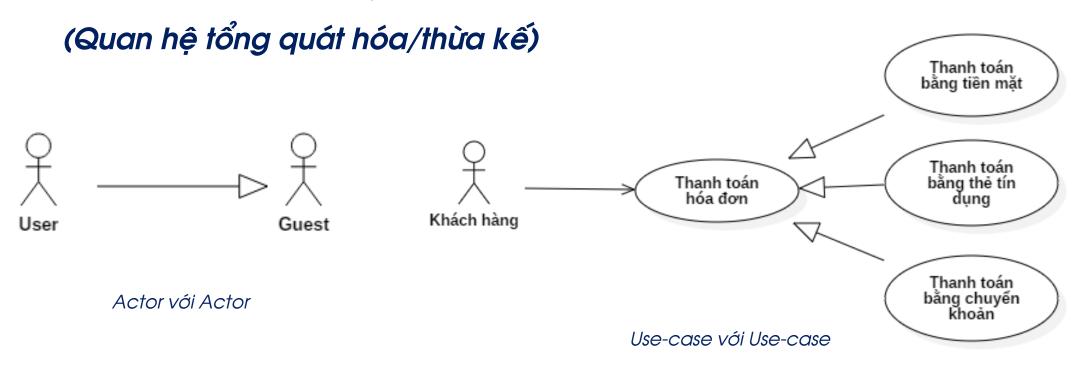
#### CÁC THÀNH PHẦN CỦA SƠ ĐỒ USE CASE

- Mối quan hệ
  - ✓ Giữa Use-case với Use-case: Extend (Quan hệ mở rộng)



#### CÁC THÀNH PHẦN CỦA SƠ ĐỐ USE CASE

- Mối quan hệ
  - ✓ Giữa Actor với Actor, Use-case với Use-case: Generalization



#### BÀI TẬP THỰC HÀNH & HỎI ĐÁP

#### **BÀI TẬP THỰC HÀNH**

**Yêu cầu:** Sử dụng phần mềm **StarUML** và truy cập website môn học, tiến hành thực hiện các yêu cầu bên dưới cho ngữ cảnh bài toán:

#### Đề tài 4 - HỆ THỐNG QUẨN LÝ PHÒNG TẬP GYM

- Xác định các Actor
- Xác định các Use-case
- Xác định các mối quan hệ: Association, Generalization (nếu có), <<include>>
   (nếu có), <<extends>> (nếu có)
- Thiết kế sơ đồ Use-case

## BÀI TẬP THỰC HÀNH & HỎI ĐÁP

# HỞI - ĐÁP

