



**UIT**  
TRƯỜNG ĐẠI HỌC  
CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

# ÔN TẬP

## LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

C++



Microsoft®

# Visual Studio®

# Lý thuyết

1. Lập trình hướng đối tượng là gì? (chương 2)
2. Các đặc điểm quan trọng của lập trình hướng đối tượng? (4 đặc tính)
3. Lớp đối tượng là gì? Đối tượng là gì?(chương 3)
4. Phân biệt các phạm vi truy xuất private, protected, public?(mô hình truy xuất)
5. Constructor là gì? Constructor mặc định?
6. Destructor là gì?
7. Kế thừa là gì? (chương 5)
8. Phân biệt các kiểu kế thừa private, protected, public?(bảng kế thừa)
9. Đa hình là gì? (chương 6.1)
10. Lớp trừu tượng là gì? Phương thức thuần ảo là gì? (chương 6.2)

# Bài tập

- Lớp và đối tượng
- Đa năng hóa toán tử
- Kế thừa
- Đa hình



# Q & A

