Game NoiTai **ds; int sl; void Nhap(); void Xuat(); float SatThuongCaoNhat(); void SatThuongAvaB(); NoiTai

string He;

float SatThuong;

int CapDo;

virtual void Nhap();

virtual void Xuat();

float TuongTac(NoiTai);

string GetHe();

virtual void TinhSatThuong();

float GetSatThuong();

void SatThuongAvaB();

NhanVat

string MonPhai;

void Nhap();

void Xuat();

void TinhSatThuong();

QuaiVat

string Loai;

void Nhap();

void Xuat();

void TinhSatThuong();

string GetLoai();