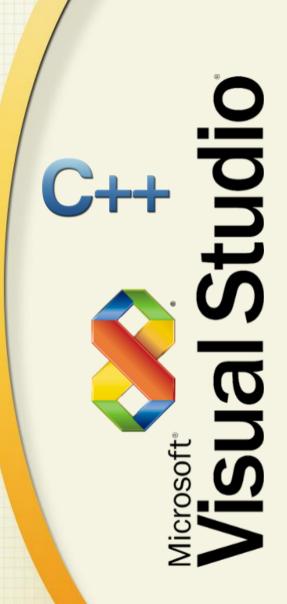


ÔN TẬP

LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG



Lý thuyết

- 1. Lập trình hướng đối tượng là gì? (chương 2)
- Các đặc điểm quan trọng của lập trình hướng đối tượng? (4 đặc tính)
- 3. Lớp đối tượng là gì? Đối tượng là gì?(chương 3)
- 4. Phân biệt các phạm vi truy xuất private, protected, public?(mô hình truy xuất)
- 5. Constructor là gì? Constructor mặc định?
- 6. Destructor là gì?
- 7. Kế thừa là gì? (chương 5)
- 8. Phân biệt các kiểu kế thừa private, protected, public?(bảng kế thừa)
- 9. Đa hình là gì? (chương 6.1)
- 10. Lớp trừu tượng là gì? Phương thức thuần ảo là gì? (chương 6.2)

Bài tập

- Lớp và đối tượng
- Đa năng hóa toán tử
- Kế thừa
- Đa hình

Q & A

