I. BẢNG PHÂN BỐ CÂU HỎI

Đề 1	Đề 2	CDR (theo	Đáp án (theo
		đề 1)	đề 1)
1	12	G1	D
3	9	G1	A
	1	G2, G4	C
4	5	G1	В
5	6	G1, G4	D
6	10	G2, G4	В
7	2	G2	В
8	11	G1	С
9	13	G1	С
10	14	G2, G4	С
11	15	G1	В
12	3	G1	A
13	4	G2	В
14	8	G1	A
15	7	G1	A

II. ĐÁP ÁN

<u>Đề 1</u>

Phần Trắc nghiệm (mỗi câu đúng được 0.5đ)

1D 2A 3C 4B 5D 6B 7B 8C 9C 10C

11B 12A 13B 14A 15A

Phần Tự luận:

a. Round Robin với quantum time = 6

Giản đồ Gantt (vẽ đúng toàn bộ: 0.5đ, vẽ sai một phần: 0.25đ, không vẽ hoặc vẽ sai toàn bộ: 0đ)

	P1	P2	P4	P1	Р3	P2	P5	Р3	P2	P5	
0	(5 1	2 18	3 2	24	30 30	6 4	12 4	5 4	7	_ 56

Thời gian đáp ứng trung bình: (0 + 3 + 17 + 7 + 22)/5 = 9.8

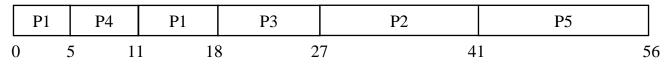
Thời gian đợi trung bình: (12 + (3 + 18 + 9) + (17 + 12) + 7 + (22 + 5))/5 = 21

Thời gian hoàn thành trung bình: (12 + 44 + 38 + 13 + 42)/5 = 29.8

Mỗi giá trị tính đúng được 0.25đ. Nếu không có giá trị nào tính đúng, cho sinh viên 0.25đ khuyến khích. Chỉ cho điểm nếu vẽ đúng giản đồ Gantt.

b. SRTF

Giản đồ Gantt (vẽ đúng toàn bộ: 0.5đ, vẽ sai một phần: 0.25đ, không vẽ hoặc vẽ sai toàn bộ: 0đ)



Thời gian đáp ứng trung bình: (0 + 24 + 11 + 0 + 27)/5 = 12.4

Thời gian đợi trung bình: (6 + 24 + 11 + 0 + 27)/5 = 13.6

Thời gian hoàn thành trung bình: (18 + 38 + 20 + 6 + 42)/5 = 24.8

Mỗi giá trị tính đúng được 0.25đ. Nếu không có giá trị nào tính đúng, cho sinh viên 0.25đ khuyến khích. Chỉ cho điểm nếu vẽ đúng giản đồ Gantt.

<u>Đề 2</u>

Phần Trắc nghiệm (mỗi câu đúng được 0.5đ)

1C 2B 3D 4C 5B 6C 7C 8A 9B 10C

11B 12D 13B 14A 15B

Phần Tự luận

a. Round Robin với quantum time = 8

Giản đồ Gantt (vẽ đúng toàn bộ: 0.5đ, vẽ sai một phần: 0.25đ, không vẽ hoặc vẽ sai toàn bộ: 0đ)

	P1	P2	P4	Р3	P1	P5	P2	P4	P5	
()	8 1	6 2	4 3	30 3	3 4	-1 4	7 4	18 52	

Thời gian đáp ứng trung bình: (0 + 5 + 17 + 10 + 19)/5 = 10.2

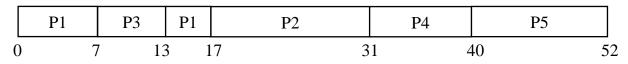
Thời gian đợi trung bình: (22 + (5 + 25) + 17 + (10 + 23) + (19 + 7))/5 = 25.6

Thời gian hoàn thành trung bình: (33 + 44 + 23 + 42 + 38)/5 = 36

Mỗi giá trị tính đúng được 0.25đ. Nếu không có giá trị nào tính đúng, cho sinh viên 0.25đ khuyến khích. Chỉ cho điểm nếu vẽ đúng giản đồ Gantt.

b. Preemptive Priority (độ ưu tiên 1 > 2 > 3 ...)

Giản đồ Gantt (vẽ đúng toàn bộ: 0.5đ, vẽ sai một phần: 0.25đ, không vẽ hoặc vẽ sai toàn bộ: 0đ)



Thời gian đáp ứng trung bình: (0 + 14 + 0 + 25 + 26)/5 = 13

Thời gian đợi trung bình: (6 + 14 + 0 + 25 + 26)/5 = 14.2

Thời gian hoàn thành trung bình: (17 + 28 + 6 + 34 + 38)/5 = 24.6

Mỗi giá trị tính đúng được 0.25đ. Nếu không có giá trị nào tính đúng, cho sinh viên 0.25đ khuyến khích. Chỉ cho điểm nếu vẽ đúng giản đồ Gantt.