

Estado inicial	Ação	Estado final	Índex
numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 posição da peça preta -> (0, 0) índice do turno = 0	processaJogada(0, 0, 0, 2)	numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 1 posição da peça preta -> (0, 0) índice do turno = 0	0
numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 posição da peça preta -> (0, 0) índice do turno = 0	processaJogada(0, 0, 0, 1)	numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 1 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 posição da peça preta -> (0, 1) índice do turno = 1	1
numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 posição da peça branca -> (0, 0) índice do turno = 0	processaJogada(0, 0, 0, 1)	numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 1 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 posição da peça preta -> (0, 0) índice do turno = 0	2
numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 posição da peça preta -> (0, 0) índice do turno = 0	processaJogada(0, 0, 0, 0)	numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 1 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 posição da peça preta -> (0, 0) índice do turno = 0	3
numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 firstCapture = false posição da peça preta -> (0, 0) posição da peça branca -> (0, 1) índice do turno = 0	processaJogada(0, 0, 0, 1)	numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 1 firstCapture = true posição da peça preta -> (0, 1) posição da peça branca -> (-100, -100) índice do turno = 0	4
numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 firstCapture = false posição da peça preta -> (0, 0) posição da peça branca -> (0, 1) índice do turno = 1	processaJogada(0, 0, 0, 1)	numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 1 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 firstCapture = false posição da peça preta -> (0, 0) posição da peça branca -> (0, 1) índice do turno = 1	5

<p> boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	<p> iniciaJogo("test- files/FILE_TEST_EMPTY.txt") </p>	<p> boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	6
<p> boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	<p> iniciaJogo("test- files/FILE_TEST_MISSING_BOARD_S IZE.txt") </p>	<p> boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	7

<p> boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	<p> iniciaJogo("test- files/FILE_TEST_HIGHER_BOARD_S ZE.txt") </p>	<p> boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	8
<p> boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	<p> iniciaJogo("test- files/FILE_TEST_MISSING_PIECES_LI NE.txt") </p>	<p> boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	9

<p> boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	<p> iniciaLogo("test- files/FILE_TEST_MISSING_PIECES_LI NE_AND_COLUMN.txt") </p>	<p> boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	<p>10</p>
<p> boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	<p> iniciaLogo("test- files/FILE_TEST_MISSING_BOARD_C OLUMN.txt") </p>	<p> boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	<p>11</p>

<p> boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	<p> iniciaJogo("test-files/FILE_TEST_2_PIECES_WITH_THE_SAME_ID.txt") </p>	<p> boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	12
<p> boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	<p> iniciaJogo("test-files/FILE_TEST_GAME_SAVED.txt") </p>	<p> boardSize = 8 numberOfBlackPiecesCaptured = 2 numberOfWhitePiecesCaptured = 2 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 15 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 15 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 1 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 3 crazyPiecesInGame size = 7 allCrazyPieces size = 7 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 11 shift size = 1 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE" </p>	13

boardSize = 0 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 0 allCrazyPieces size = 0 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 0 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE"	iniciaJogo("test-files/RUN_FILE.txt")	boardSize = 8 numberOfBlackPiecesCaptured = 0 numberOfWhitePiecesCaptured = 0 numberOfValidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfValidPlaysByWhiteTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByBlackTeam = 0 numberOfInvalidPlaysByWhiteTeam = 0 crazyPiecesInGame size = 7 allCrazyPieces size = 7 authors size = 0 suggestedPlay size = 0 scores size = 0 shift size = 1 firstCapture = false previousPosition = null previousCrazyPiece = null crazyPieceRemovedFromTheGame = null crazyPieceRemovedFromTheGameAux size = 0 hasCaughtAPiece = 0 previousCountNoCapture = -1 hasMadeUndo = false s = "EMPATE"	14
posição do rei preto -> (0, 0) posição do rei branco -> (0, 1) crazyPiecesInGame size = 2	jogoTerminado()	posição do rei preto -> (0, 0) posição do rei branco -> (0, 1) crazyPiecesInGame size = 2	15
posição do rei preto -> (0, 0) posição do rei branco -> (0, 1) posição do rei branco -> (1, 0) crazyPiecesInGame size = 3	jogoTerminado()	posição do rei preto -> (0, 0) posição do rei branco -> (0, 1) posição do rei branco -> (1, 0) crazyPiecesInGame size = 3	16

Índex	Tipo de teste	Resultado do teste
0	Tentativa de mover uma peça da mesma equipa mais do que é possível	False
1	Tentativa de mover uma peça da mesma equipa dentro do que é possível se mover	True

2	Tentativa de mover uma peça da equipa adversária dentro do que é possível se mover	False
3	Tentativa de mover uma peça da mesma equipa para a mesma posição	False
4	Tentativa de mover uma peça da mesma equipa para a posição de uma peça do adversário	True
5	Tentativa de mover uma peça da equipa adversária como as brancas dentro do que é possível se mover	False
6	Tentativa de iniciar um jogo com um ficheiro vazio	False
7	Tentativa de iniciar um jogo com um ficheiro que não contém o tamanho do tabuleiro	False
8	Tentativa de iniciar um jogo com um ficheiro que não contém um número de linhas inferior ao tamanho do tabuleiro	False
9	Tentativa de iniciar um jogo com um ficheiro que contém o número de peças é maior que a informação do mesmo	False
10	Tentativa de iniciar um jogo com um ficheiro que contém o tamanho do tabuleiro maior que a informação do mesmo	False
11	Tentativa de iniciar um jogo com um ficheiro que não contém um número de colunas inferior ao tamanho do tabuleiro	False
12	Tentativa de iniciar um jogo com um ficheiro que contém duas peças com o mesmo id	False
13	Tentativa de iniciar um jogo com um ficheiro que contém informação	True
14	Tentativa de iniciar um jogo gravado com um ficheiro que contém informação	True
15	Verifica se o jogo já acabou	True
16	Verifica se o jogo já acabou	False