
Enunciado do Projeto (v02)

1. Introdução

Pretende-se no âmbito do projeto da disciplina de "Metodologias de Desenvolvimento de Software", que seja efectuada a gestão de projetos do projeto da disciplina de "Desenvolvimento de Aplicações" ministrada no mesmo semestre.

O desenvolvimento da aplicação deverá utilizar uma metodologia híbrida, sendo tradicional (cascata) para as etapas relacionadas com a gestão de projetos, nomeadamente a implementação de relatórios de especificação de requisitos, de planeamento e de final de gestão de projetos e sendo ágil para as etapas relacionadas com a implementação do software.

Os alunos estão divididos em equipas de projeto, correspondentes aos grupos estabelecidos na disciplina de Desenvolvimento de Aplicações.

2. Etapas do Trabalho a Desenvolver e Deadlines

A gestão do projeto está dividida em duas etapas. Numa primeira etapa os alunos deverão identificar todos os requisitos da aplicação, assim como, fazer o planeamento de todo o projeto. Os grupos devem ainda utilizar o GIT para fazer o controle de versões e centralizar o projeto num repositório privado no GitHub. Na etapa de planeamento devem usar como ferramenta informática o Microsoft Project.

Numa segunda etapa deverão fazer o controle da implementação do projeto para garantir que possíveis desvios em relação ao que foi planeado sejam reduzidos ao mínimo. A acontecerem desvios, cada equipa de projetos deve utilizar técnicas para os reduzir/eliminar.

Etapa I

Nesta etapa as equipas de projeto devem entregar os seguintes artefactos:

- Relatório de Planeamento do Projeto
- Relatório de Especificação de Requisitos do Projeto

Os vários ficheiros devem ser compactados num ficheiro zip, cujo nome deve ser
IPL_MDS_Fase1_PL<#>_<NºAluno>_<NºAluno>_<NºAluno>.zip

Este ficheiro zip deve corresponder à compactação da pasta que contém os dados do projeto.

A data de entrega é até às 23:55h de dia 3 de maio de 2019 no Moodle (em local específico). Cada dia de atraso, até um máximo de 3 dias, implica uma penalização de 10% na classificação. Depois disso deixa de poder ser entregue.

Etapa II

Nesta etapa as equipas de projeto devem entregar os seguintes artefactos:

- Relatório de Scrum do Projeto
- Relatório Final de Gestão de Projetos
- Diagrama de Classes do Projeto

Os vários ficheiros devem ser compactados num ficheiro zip, cujo nome deve ser
IPL_MDS_Fase2_PL<#>_<NºAluno>_<NºAluno>_<NºAluno>.zip

Este ficheiro zip deve corresponder à compactação da pasta que contém os dados do projeto.

A data limite de entrega é até às 23:55h de dia 16 de junho de 2019 no Moodle (em local específico).

O projeto a partir da fase de início da implementação a 4 de maio terá 2 *Sprints*. Estes *Sprints* devem terminar com reunião de final de *Sprint* com a equipa de projeto e com o cliente (docente). Essas reuniões de final de sprint serão feitas em aula. A reunião do Sprint 1 em aula na semana de 27 a 31 de Maio e a do Sprint 2 no dia da defesa.

3. Avaliação

Os parâmetros de avaliação estão definidos nas tabelas seguintes.

Fase I: Esta etapa tem um peso de 50% da nota final

Parâmetros de avaliação	Peso (%)
Relatório de Especificação de Requisitos	40
Relatório de Planeamento	25
Projeto com GIT (e no GitHub)	10
Defesas	15
Trabalho com o Microsoft Project	10

Fase II: Esta etapa tem um peso de 50% da nota final

Parâmetros de avaliação	Peso (%)
Relatório Final de Gestão de Projeto	15
Relatório de Scrum	35
Diagrama de Classes	20
Reuniões de final de Sprint (Sprint Review)	5
Relatório de Retrospectiva	10
Defesas	10
Trabalho com o Microsoft Project/Trello	5

Dentro de um mesmo grupo (equipa de projeto) as classificações podem ser diferenciadas. Isso está relacionado com:

- 1) a análise efetuada ao trabalho realizado pelos alunos semanalmente nas aulas;
- 2) a análise da última matriz de responsabilidades entregue;
- 3) a avaliação da qualidade dos artefactos entregues pelos vários elementos da equipa de projeto.

4. Outras informações relevantes

1) Os alunos deverão utilizar o Microsoft Project para gestão do projeto (para a fase de implementação podem optar entre o Microsoft Project e o Trello) e o Visual Paradigm para a criação de modelos UML. Como estudantes do IPL têm acesso gratuito a versões de ambos os softwares (contactem o docente para qualquer informação).

2) Devem utilizar o Git como ferramenta de controle de versões. A estrutura do projeto no GIT deve conter uma pasta "Aplicação" que deverá conter os ficheiros relacionados com a aplicação e uma pasta "Documentação" que deverá conter todos os ficheiros relacionados com a gestão de projetos.

3) Um dos elementos de cada grupo deve criar um projeto com o nome *IPL_MDS_FaseI_PL<#>_<NºAluno>_<NºAluno>_<NºAluno>*. Deve em seguida inserir os restantes elementos do grupo como colaboradores no GitHub. Podem ainda inserir o docente como colaborador.

4) São fornecidos no Moodle vários templates relacionados com os diversos artefactos do projeto

5) O plágio é considerado uma ofensa grave, sendo anulado qualquer projeto plagiado, ficando os estudantes envolvidos sujeitos a processo disciplinar (artigo 132.º, alínea c, dos Estatutos do IPLeiria). É considerado plágio a cópia de textos, documentos, imagens ou código de outras fontes, livros e monografias, e considerá-lo como próprio.

6) Trabalhos muito parecidos entre grupos distintos poderão ser desvalorizados. Cada equipa deve trabalhar individualmente sem partilhar o seu trabalho com os outros grupos.