

ADT

0.1

Generated by Doxygen 1.8.6

Sun Apr 17 2016 23:44:49

Contents

Chapter 1

Hierarchical Index

1.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

IRunnable	??
TablicaAsocTest	??
Lista< typ >	??
Lista< Rekord >	??
PojemnikWide< typ >	??
PojemnikWide< Rekord >	??
Rekord	??
Stoper	??
TablicaHash	??
TablicaAsoc	??

Chapter 2

Class Index

2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

IRunnable	..	??
Lista< typ >	..	??
PojemnikWide< typ >	..	??
Rekord	..	??
Stoper	..	??
TablicaAsoc	..	??
TablicaAsocTest	..	??
TablicaHash	..	??

Chapter 3

File Index

3.1 File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

IRunnable.cpp	??
IRunnable.hh		
Interfejs do testowania programow	??
Lista.cpp	??
Lista.hh		
Interface abstrakcyjnego typu danych - Lista	??
main.cpp	??
PojemnikWide.cpp		
Definicje metod pojedynczego elementu ADT (Lista)	??
PojemnikWide.hh		
Pełni role pojedynczego elementu ADT (Lista)	??
Rekord.cpp	??
Rekord.hh		
Implementacja pojedynczego rekordu "Książki telefonicznej" (Tablica asocjacyjna)	??
Stoper.cpp	??
Stoper.hh	??
TablicaAsoc.cpp		
Implementacja metod klasy TablicaAsoc	??
TablicaAsoc.hh		
Tablica asocjacyjna	??
TablicaAsocTest.cpp		
Definicja metod zwiazanych z "TablicaAsocTest"	??
TablicaAsocTest.hh		
Testowanie tablicy asocjacyjnej	??
TablicaHash.cpp		
Implementacja metod tablicy hashujacej	??
TablicaHash.hh		
Tablica hashujaca (mieszajaca)	??

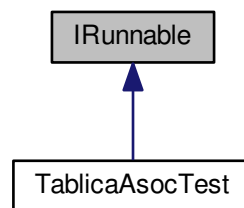
Chapter 4

Class Documentation

4.1 IRunnable Class Reference

```
#include <IRunnable.hh>
```

Inheritance diagram for IRunnable:



Public Member Functions

- virtual bool [Testuj](#) (string nazwapom)=0

4.1.1 Detailed Description

Definition at line 12 of file IRunnable.hh.

4.1.2 Member Function Documentation

4.1.2.1 virtual bool IRunnable::Testuj (string *nazwapom*) [pure virtual]

Implemented in [TablicaAsocTest](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

- [IRunnable.hh](#)

4.2 Lista< typ > Class Template Reference

```
#include <Lista.hh>
```

Public Member Functions

- [~Lista](#) ()
- bool [Dodaj](#) (typ elem, int ind)
- typ [Usun](#) (int ind)
- typ [Wez](#) (int ind)
- int [Rozmiar](#) ()
- bool [Czypusta](#) ()
- void [Oproznij](#) ()
- void [Wyswietl](#) ()
- int [Wyszukaj](#) (typ szukane)

Private Attributes

- [PojemnikWide](#)< typ > * [head](#) =NULL
- [PojemnikWide](#)< typ > * [tail](#) =NULL

4.2.1 Detailed Description

```
template<typename typ>class Lista< typ >
```

Definition at line 18 of file Lista.hh.

4.2.2 Constructor & Destructor Documentation

4.2.2.1 `template<typename typ> Lista< typ >::~~Lista ()`

Destruktor - Usuwa wszystkie elementy z listy (na bazie metody "Oproznij")

Definition at line 286 of file Lista.hh.

4.2.3 Member Function Documentation

4.2.3.1 `template<typename typ> bool Lista< typ >::Czypusta () [inline]`

Return values

<i>true</i> -	gdy lista jest pusta
<i>false</i> -	w przypadku przeciwnym

Definition at line 32 of file Lista.hh.

4.2.3.2 `template<typename typ> bool Lista< typ >::Dodaj (typ elem, int ind)`

Funkcja przypisuje wartosc do przechowania elementowi typu "Pojemnik" i dodaje ten "Pojemnik" w DOWOLNYM miejscu listy czyli na koncu, poczatku badz wewnatrz listy

Parameters

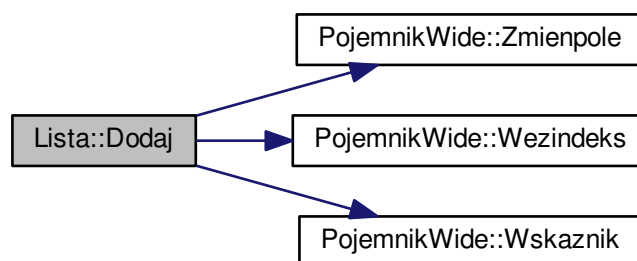
in	<i>elem</i>	wartosc do przechowania
in	<i>index</i>	indeks listy pod jakim bedzie przechowywany pojemnik ze zmienna

Return values

<i>false</i>	gdy element ma byc wstawiony w nielogicznym miejscu, np-> wstawianie elementu o indeksie 100 kiedy lista ma aktualnie indeksy od 0 do 15
<i>true</i>	gdy element wstawiono poprawnie do listy

Definition at line 53 of file Lista.hh.

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



4.2.3.3 `template<typename typ> void Lista< typ >::Oproznij ()`

Usuwa wszystkie elementy z listy

Definition at line 228 of file Lista.hh.

4.2.3.4 `template<typename typ> int Lista< typ >::Rozmiar () [inline]`

Definition at line 27 of file Lista.hh.

4.2.3.5 `template<typename typ> typ Lista< typ >::Usun (int ind)`

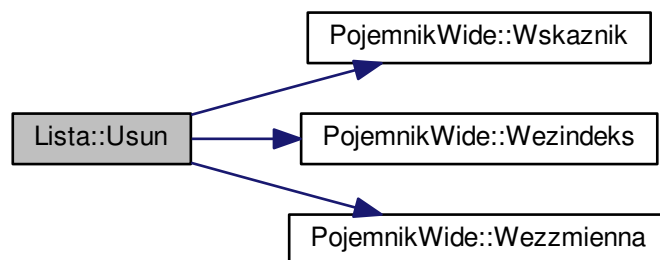
Usuwa element z Listy o zadany indeksie i zwraca wartosc, ktora przechowywal

Parameters

<i>in</i>	<i>ind-</i>	indeks elementu, który ma zostać usunięty z listy
-----------	-------------	---

Definition at line 146 of file Lista.hh.

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



4.2.3.6 `template<typename typ > typ Lista< typ >::Wez (int ind)`

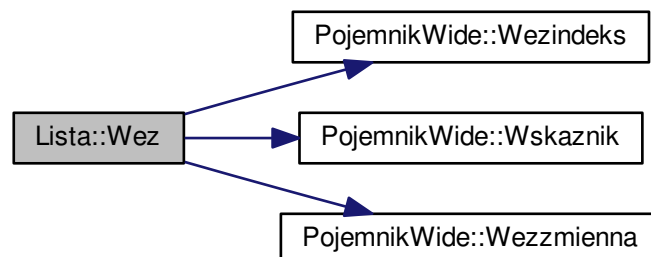
Zwraca wartość elementu o zadanym indeksie

Parameters

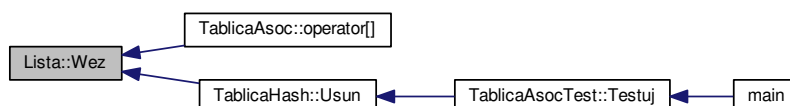
<i>in</i>	<i>ind-</i>	indeks poszukiwanego elementu
-----------	-------------	-------------------------------

Definition at line 118 of file Lista.hh.

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:

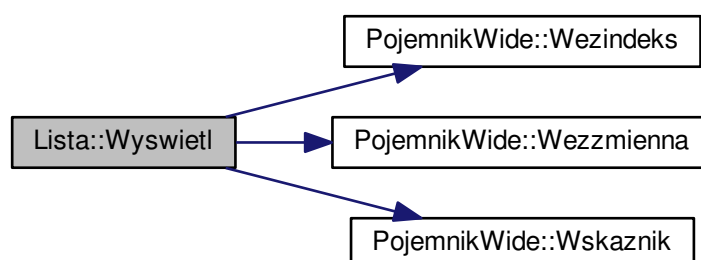


4.2.3.7 `template<typename typ > void Lista< typ >::Wyswietl ()`

Wyswietla zawartosc listy na standardowe wyjscie

Definition at line 242 of file Lista.hh.

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



4.2.3.8 `template<typename typ> int Lista< typ >::Wyszukaj (typ szukane)`

Wyszukuje podany wyraz wsrod elementow listy

Parameters

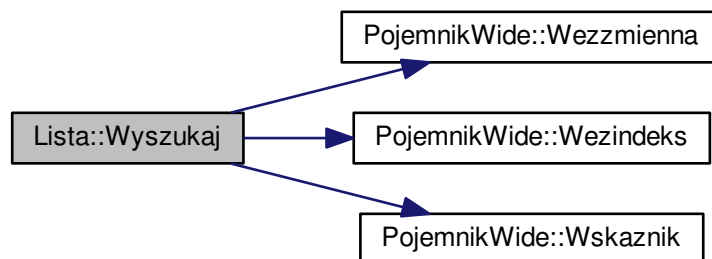
<code>in</code>	<code>szukane</code>	szukany wyraz
-----------------	----------------------	---------------

Return values

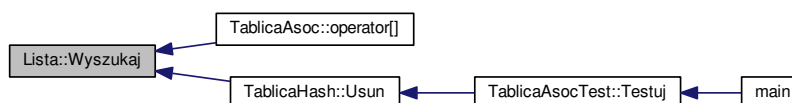
<code>zwraca</code>	numer indeksu elementu, który przechowuje szukany wyraz lub -1 w przypadku jego nieznaalezienia
---------------------	---

Definition at line 269 of file Lista.hh.

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



4.2.4 Member Data Documentation

4.2.4.1 `template<typename typ> PojemnikWide<typ>* Lista< typ >::head=NULL` `[private]`

Definition at line 19 of file Lista.hh.

4.2.4.2 `template<typename typ> PojemnikWide<typ>* Lista< typ >::tail=NULL` `[private]`

Definition at line 20 of file Lista.hh.

The documentation for this class was generated from the following file:

- [Lista.hh](#)

4.3 PojemnikWide< typ > Class Template Reference

```
#include <PojemnikWide.hh>
```

Public Member Functions

- void [Zmienpole](#) (typ pom)
- int & [Wezindeks](#) ()
- typ [Wezzmienna](#) ()
- [PojemnikWide](#)< typ > * [Wskaznik](#) ()

Public Attributes

- [PojemnikWide](#)< typ > * [wsk](#) =NULL

Private Attributes

- typ [zmienna](#)
- int [indeks](#) =0

4.3.1 Detailed Description

```
template<typename typ>class PojemnikWide< typ >
```

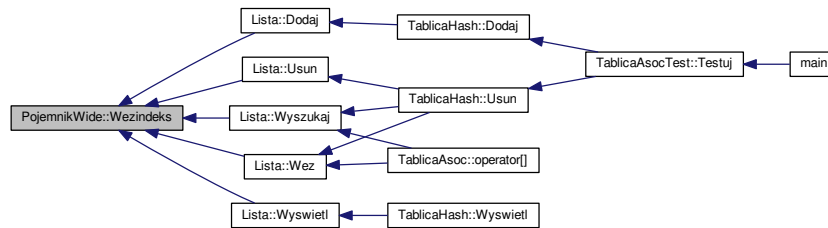
Definition at line 13 of file PojemnikWide.hh.

4.3.2 Member Function Documentation

4.3.2.1 `template<typename typ> int& PojemnikWide< typ >::Wezindeks ()` `[inline]`

Definition at line 20 of file PojemnikWide.hh.

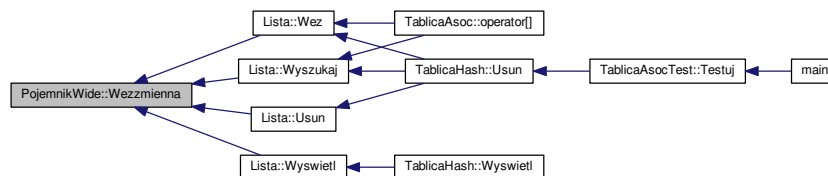
Here is the caller graph for this function:



4.3.2.2 `template<typename typ> typ PojemnikWide< typ >::Wezmienna () [inline]`

Definition at line 21 of file PojemnikWide.hh.

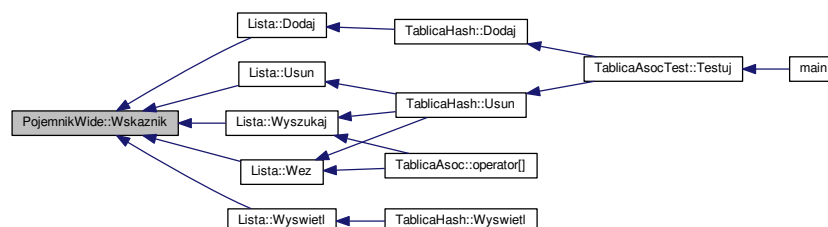
Here is the caller graph for this function:



4.3.2.3 `template<typename typ> PojemnikWide<typ>* PojemnikWide< typ >::Wskaznik () [inline]`

Definition at line 22 of file PojemnikWide.hh.

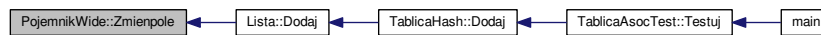
Here is the caller graph for this function:



4.3.2.4 `template<typename typ> void PojemnikWide< typ >::Zmienpole (typ pom) [inline]`

Definition at line 19 of file PojemnikWide.hh.

Here is the caller graph for this function:



4.3.3 Member Data Documentation

4.3.3.1 `template<typename typ> int PojemnikWide< typ >::indeks =0 [private]`

Definition at line 15 of file PojemnikWide.hh.

4.3.3.2 `template<typename typ> PojemnikWide<typ>* PojemnikWide< typ >::wsk =NULL`

Definition at line 17 of file PojemnikWide.hh.

4.3.3.3 `template<typename typ> typ PojemnikWide< typ >::zmienna [private]`

Definition at line 14 of file PojemnikWide.hh.

The documentation for this class was generated from the following file:

- [PojemnikWide.hh](#)

4.4 Rekord Class Reference

```
#include <Rekord.hh>
```

Public Member Functions

- [Rekord](#) ()
- [Rekord](#) (string pkucz)
- [Rekord](#) (string pkucz, int pnumer)
- string & [WezKlucz](#) ()
- int & [WezNumer](#) ()

Private Attributes

- string [klucz](#)
- int [numer](#) =0

4.4.1 Detailed Description

Definition at line 13 of file Rekord.hh.

4.4.2 Constructor & Destructor Documentation

4.4.2.1 `Rekord::Rekord () [inline]`

Definition at line 17 of file Rekord.hh.

4.4.2.2 `Rekord::Rekord (string pklucz) [inline]`

Definition at line 18 of file Rekord.hh.

4.4.2.3 `Rekord::Rekord (string pklucz, int pnumer) [inline]`

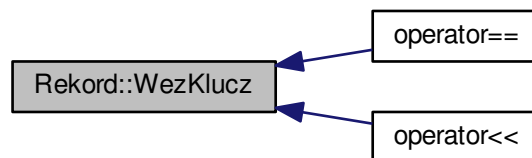
Definition at line 19 of file Rekord.hh.

4.4.3 Member Function Documentation

4.4.3.1 `string& Rekord::WezKlucz () [inline]`

Definition at line 20 of file Rekord.hh.

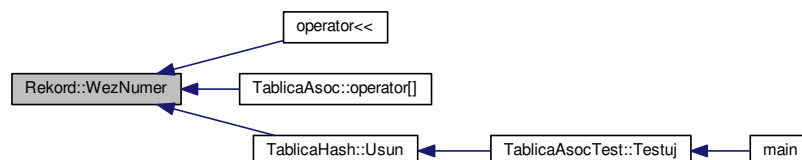
Here is the caller graph for this function:



4.4.3.2 `int& Rekord::WezNumer () [inline]`

Definition at line 21 of file Rekord.hh.

Here is the caller graph for this function:



4.4.4 Member Data Documentation

4.4.4.1 `string Rekord::klucz [private]`

Definition at line 14 of file Rekord.hh.

4.4.4.2 int Rekord::numer =0 [private]

Definition at line 15 of file Rekord.hh.

The documentation for this class was generated from the following file:

- [Rekord.hh](#)

4.5 Stoper Class Reference

```
#include <Stoper.hh>
```

Public Member Functions

- void [start](#) ()
- void [stop](#) ()
- double [get_time](#) ()
roznica czasowa
- bool [zapis_do_pliku](#) ()
Zapis zmierzonego czasu do pliku.

Private Attributes

- timeval [czas1](#)
- timeval [czas2](#)

4.5.1 Detailed Description

Definition at line 11 of file Stoper.hh.

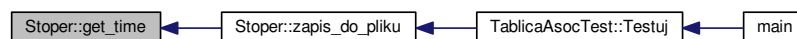
4.5.2 Member Function Documentation

4.5.2.1 double Stoper::get_time ()

Zwraca roznice czasu miedzy "startem a "stopem". Wartosci wyrazone w mikrosekundach

Definition at line 9 of file Stoper.cpp.

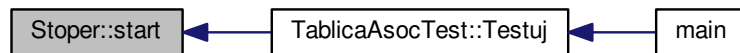
Here is the caller graph for this function:



4.5.2.2 void Stoper::start () [inline]

Definition at line 16 of file Stoper.hh.

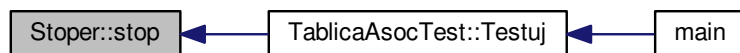
Here is the caller graph for this function:



4.5.2.3 void Stoper::stop () [inline]

Definition at line 17 of file Stoper.hh.

Here is the caller graph for this function:

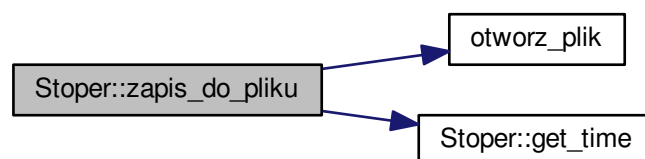


4.5.2.4 bool Stoper::zapis_do_pliku ()

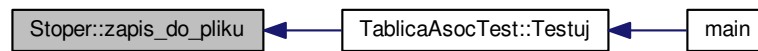
Wywołanie tej funkcji skutkuje dopisaniem do pliku "czasy.dat" ostatniej różnicy czasowej ("czas_stop"- "czas_start")
Wartości wyrażone w sekundach

Definition at line 43 of file Stoper.cpp.

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



4.5.3 Member Data Documentation

4.5.3.1 timeval Stoper::czas1 [private]

Definition at line 12 of file Stoper.hh.

4.5.3.2 timeval Stoper::czas2 [private]

Definition at line 13 of file Stoper.hh.

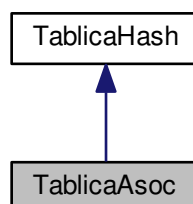
The documentation for this class was generated from the following files:

- [Stoper.hh](#)
- [Stoper.cpp](#)

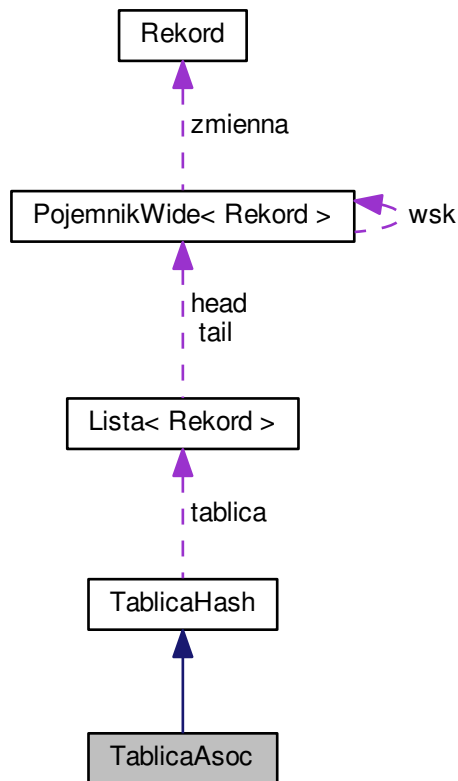
4.6 TablicaAsoc Class Reference

```
#include <TablicaAsoc.hh>
```

Inheritance diagram for TablicaAsoc:



Collaboration diagram for TablicaAsoc:



Public Member Functions

- [TablicaAsoc](#) ()
- [TablicaAsoc](#) (int *prozmiar*)
- [~TablicaAsoc](#) ()
- int [operator\[\]](#) (string *szukanyklucz*)

4.6.1 Detailed Description

Definition at line 11 of file `TablicaAsoc.hh`.

4.6.2 Constructor & Destructor Documentation

4.6.2.1 `TablicaAsoc::TablicaAsoc ()` `[inline]`

Definition at line 14 of file `TablicaAsoc.hh`.

4.6.2.2 `TablicaAsoc::TablicaAsoc (int prozmiar)` `[inline]`

Definition at line 15 of file `TablicaAsoc.hh`.

4.6.2.3 TablicaAsoc::~~TablicaAsoc () [inline]

Definition at line 16 of file TablicaAsoc.hh.

4.6.3 Member Function Documentation

4.6.3.1 int TablicaAsoc::operator[] (string *szukanyklucz*)

Metoda wyszukująca numer dla podanego klucza

Parameters

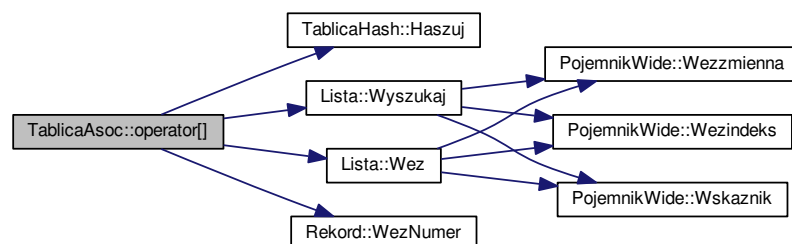
<i>in</i>	<i>szukanyklucz</i> -	dla tego klucza szukamy numer
-----------	-----------------------	-------------------------------

Return values

<i>numer</i>	telefonu dla szukanego klucza
--------------	-------------------------------

Definition at line 16 of file TablicaAsoc.cpp.

Here is the call graph for this function:



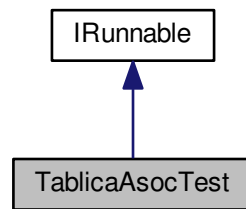
The documentation for this class was generated from the following files:

- [TablicaAsoc.hh](#)
- [TablicaAsoc.cpp](#)

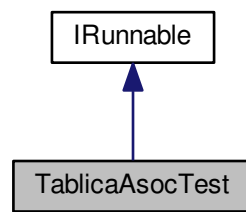
4.7 TablicaAsocTest Class Reference

```
#include <TablicaAsocTest.hh>
```

Inheritance diagram for TablicaAsocTest:



Collaboration diagram for TablicaAsocTest:



Public Member Functions

- bool `Testuj` (string *nazwapom*)
Testuje dodawanie i usuwanie elementow z tablicy asocjacyjnej.

4.7.1 Detailed Description

Definition at line 15 of file `TablicaAsocTest.hh`.

4.7.2 Member Function Documentation

4.7.2.1 bool `TablicaAsocTest::Testuj` (string *nazwapom*) [virtual]

Wczytuje z pliku dane (klucz i numer) (nazwa pliku jest podana jako argument funkcji) i zapisuje je do tablicy asocjacyjnej, mierzy czas tej operacji, a następnie usuwa zapisane dane z tablicy i rowniez mierzy czas wykonywania tej operacji. Ilosc danych jaka ma byc wczytana i zapisana do tablicy asocjacyjnej jest przechowywana w pomocniczej, zwyklej tablicy "rozmiar". Tablica "rozmiar" jest wypelniana pomocnicza funkcja "PrzypiszLiczby"

Parameters

<code>in</code>	<code>nazwapom-</code>	nazwa pliku który przechowuje dane do wczytywania
-----------------	------------------------	---

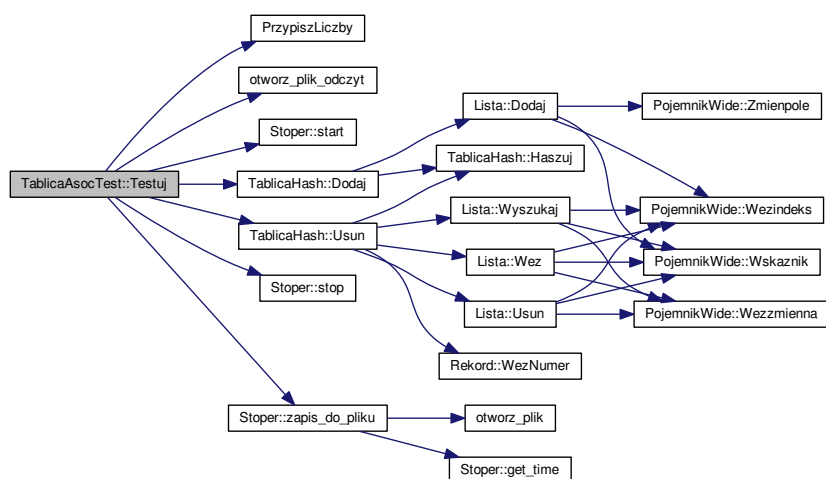
Return values

<code>true-</code>	jesli operacja testowania powiodla sie
--------------------	--

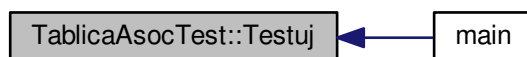
Implements [IRunnable](#).

Definition at line 45 of file `TablicaAsocTest.cpp`.

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



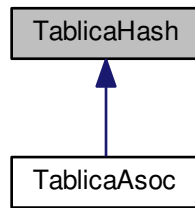
The documentation for this class was generated from the following files:

- [TablicaAsocTest.hh](#)
- [TablicaAsocTest.cpp](#)

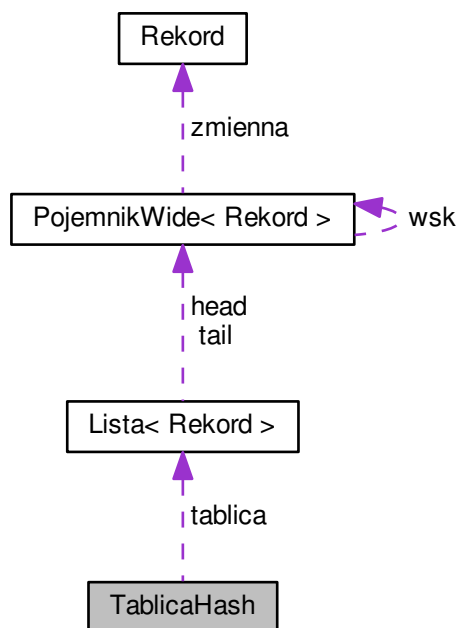
4.8 TablicaHash Class Reference

```
#include <TablicaHash.hh>
```

Inheritance diagram for TablicaHash:



Collaboration diagram for TablicaHash:



Public Member Functions

- [TablicaHash](#) ()
- [TablicaHash](#) (int prozmiar)
- [~TablicaHash](#) ()
- int [Haszuj](#) (string nazwa)
- bool [Dodaj](#) (string klucz, int numer)
- int [Usun](#) (string klucz)
- void [Wyswietl](#) ()

Private Attributes

- [Lista](#)< [Rekord](#) > * [tablica](#)
- int [rozmiar](#) =10

Friends

- class [TablicaAsoc](#)

4.8.1 Detailed Description

Definition at line 14 of file TablicaHash.hh.

4.8.2 Constructor & Destructor Documentation

4.8.2.1 [TablicaHash::TablicaHash \(\)](#) `[inline]`

Definition at line 21 of file TablicaHash.hh.

4.8.2.2 [TablicaHash::TablicaHash \(int *rozmiar* \)](#) `[inline]`

Definition at line 22 of file TablicaHash.hh.

4.8.2.3 [TablicaHash::~~TablicaHash \(\)](#) `[inline]`

Definition at line 23 of file TablicaHash.hh.

4.8.3 Member Function Documentation

4.8.3.1 [bool TablicaHash::Dodaj \(string *klucz*, int *numer* \)](#)

Funkcja dodajaca zestaw danych do tablicy haszujacej

Parameters

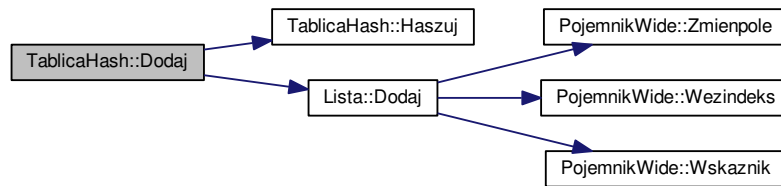
in	<i>klucz-na</i>	jego podstawie funkcja dobiera indeks tablicy gdzie maja byc zapisane dane
in	<i>numer-</i>	jedna z dwoch danych do przechowania

Return values

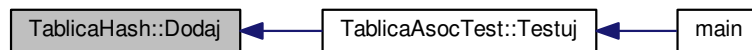
<i>true-jesli</i>	dodawanie do tablicy powiodlo sie
-------------------	-----------------------------------

Definition at line 32 of file TablicaHash.cpp.

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:



4.8.3.2 int TablicaHash::Haszuj (string nazwa)

Mapuje klucz typu string na integer w stalym przedziale [0,rozmiartablicy-1]

Parameters

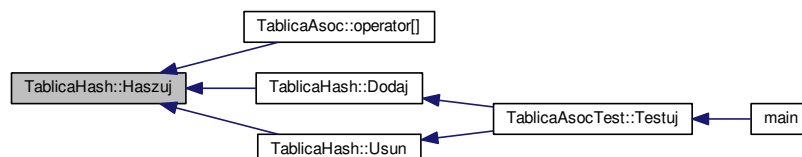
in	<i>nazwa-klucz</i>	do mapowania
----	--------------------	--------------

Return values

<i>indeks</i>	tablicy, do ktorej maja byc zapisane dane
---------------	---

Definition at line 15 of file TablicaHash.cpp.

Here is the caller graph for this function:



4.8.3.3 int TablicaHash::Usun (string klucz)

Usuwa element z tablicy Haszujacej o danym kluczu i zwraca numer powiazany z tym kluczem

Parameters

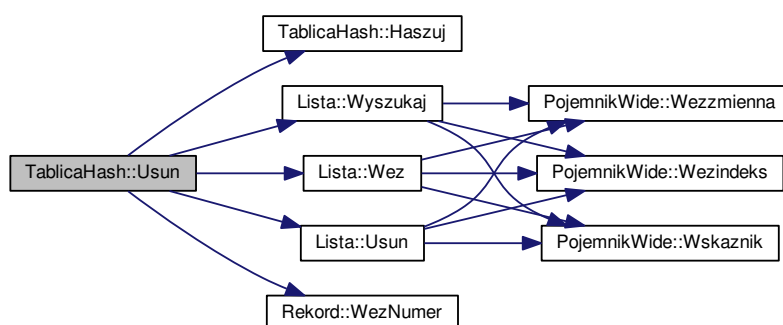
<i>in</i>	<i>klucz-</i>	element o takim kluczu zostanie usuniety
-----------	---------------	--

Return values

<i>Numer</i>	powiazany z kluczem, ktory zostanie razem z nim usuniety lub -1 gdy element o podanym kluczu nie istnieje
--------------	---

Definition at line 46 of file TablicaHash.cpp.

Here is the call graph for this function:



Here is the caller graph for this function:

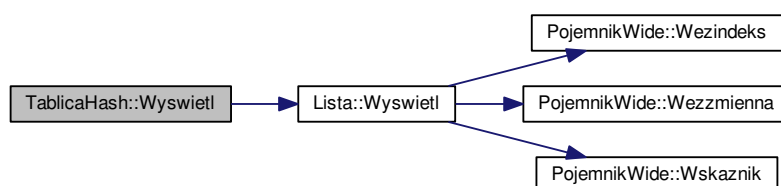


4.8.3.4 void TablicaHash::Wyswietl ()

Wyswietla na standardowe wyjscie zwartosc tablicy haszujacej

Definition at line 62 of file TablicaHash.cpp.

Here is the call graph for this function:



4.8.4 Friends And Related Function Documentation

4.8.4.1 friend class **TablicaAsoc** [friend]

Definition at line 15 of file TablicaHash.hh.

4.8.5 Member Data Documentation

4.8.5.1 int **TablicaHash::rozmiar** =10 [private]

Definition at line 18 of file TablicaHash.hh.

4.8.5.2 **Lista<Rekord>*** **TablicaHash::tablica** [private]

Definition at line 17 of file TablicaHash.hh.

The documentation for this class was generated from the following files:

- [TablicaHash.hh](#)
- [TablicaHash.cpp](#)

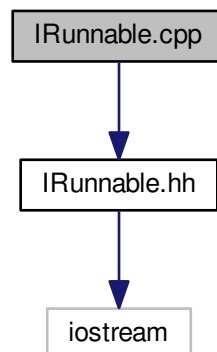
Chapter 5

File Documentation

5.1 IRunnable.cpp File Reference

```
#include "IRunnable.hh"
```

Include dependency graph for IRunnable.cpp:

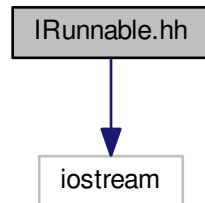


5.2 IRunnable.hh File Reference

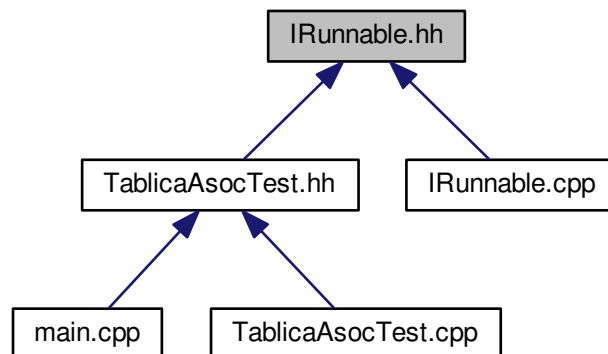
interfejs do testowania programow

```
#include <iostream>
```

Include dependency graph for IRunnable.hh:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



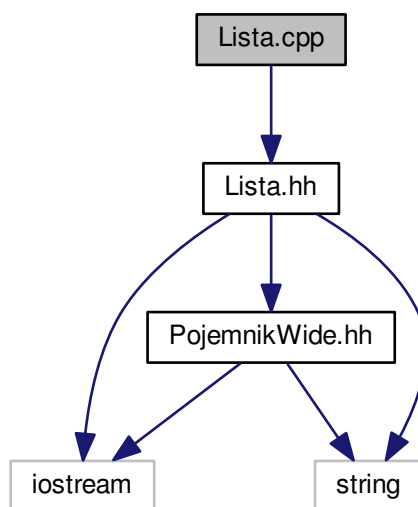
Classes

- class [IRunnable](#)

5.3 Lista.cpp File Reference

```
#include "Lista.hh"
```

Include dependency graph for Lista.cpp:

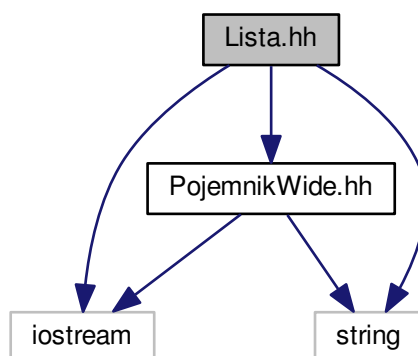


5.4 Lista.hh File Reference

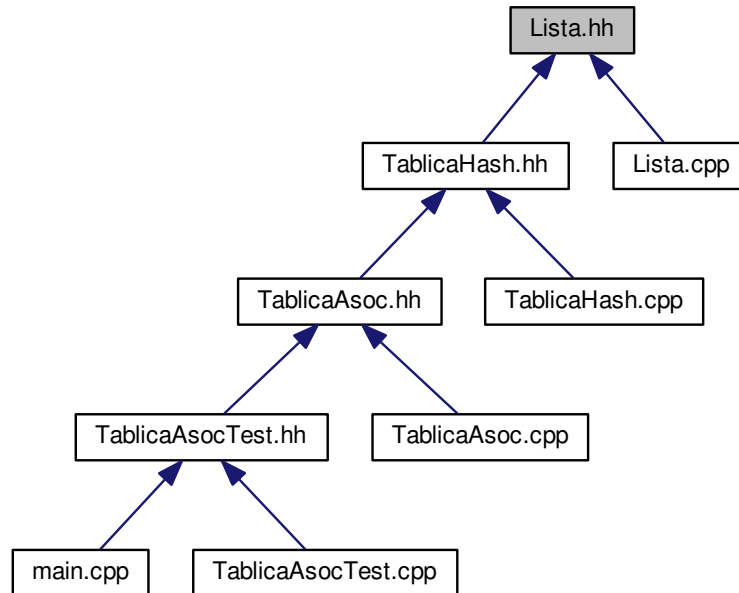
interface abstrakcyjnego typu danych - [Lista](#)

```
#include <iostream>
#include "PojemnikWide.hh"
#include <string>
```

Include dependency graph for Lista.hh:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Classes

- class [Lista< typ >](#)

5.4.1 Detailed Description

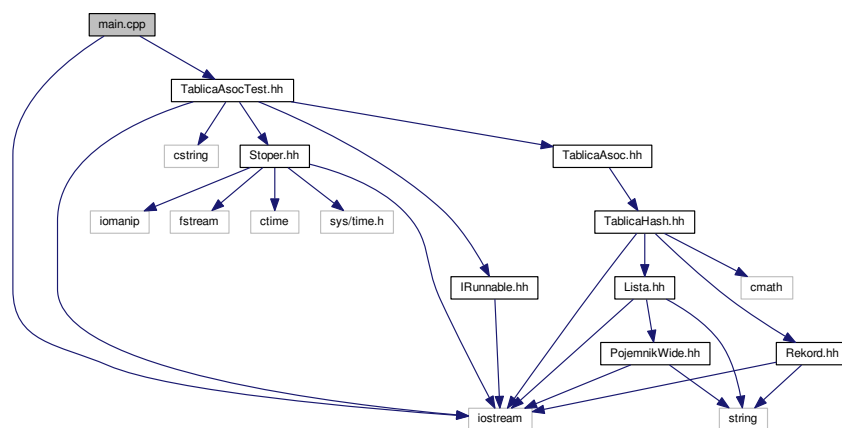
Elementy do Listy mozesz dodawac lub usuwac dowolnie czyli na poczatku, koncu badz wewnatrz listy

Definition in file [Lista.hh](#).

5.5 main.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include "TablicaAsocTest.hh"
```

Include dependency graph for main.cpp:



Functions

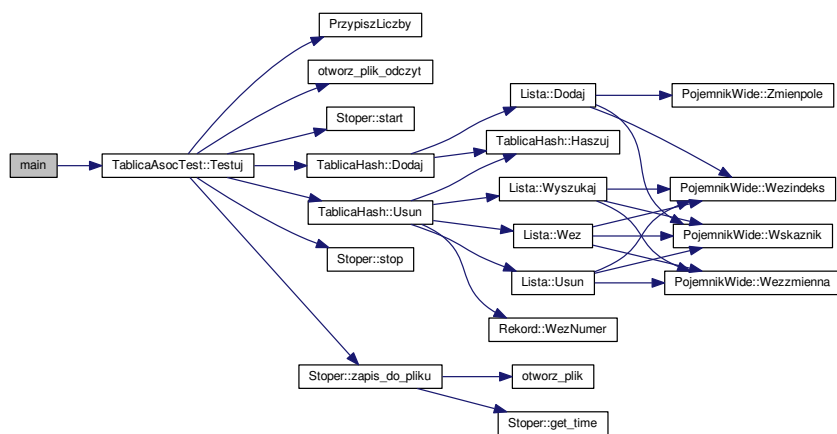
- int [main](#) ()

5.5.1 Function Documentation

5.5.1.1 int main ()

Definition at line 5 of file main.cpp.

Here is the call graph for this function:

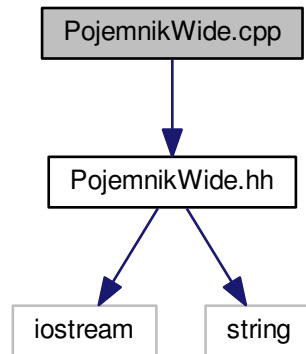


5.6 PojemnikWide.cpp File Reference

Definicje metod pojedynczego elementu ADT ([Lista](#))

```
#include "PojemnikWide.hh"
```

Include dependency graph for PojemnikWide.cpp:



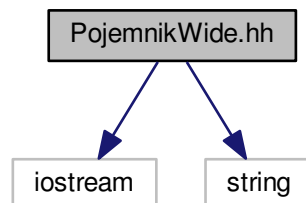
5.7 PojemnikWide.hh File Reference

Pełni rolę pojedynczego elementu ADT ([Lista](#))

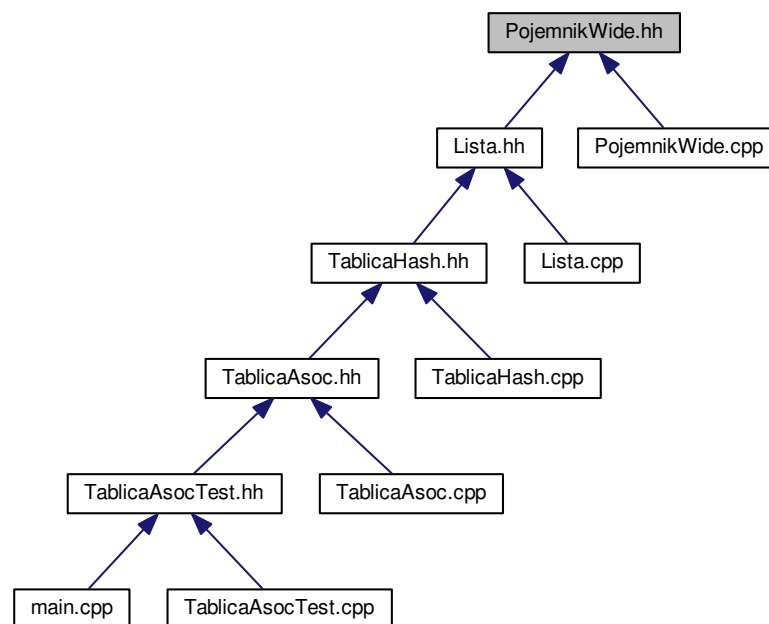
```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

Include dependency graph for PojemnikWide.hh:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



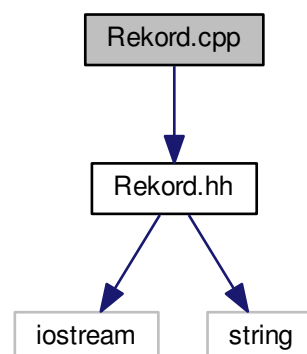
Classes

- class `PojemnikWide< typ >`

5.8 Rekord.cpp File Reference

```
#include "Rekord.hh"
```

Include dependency graph for `Rekord.cpp`:



Functions

- bool `operator==` (`Rekord` istniejace, `Rekord` szukane)
- ostream & `operator<<` (ostream &strm, `Rekord` rek)

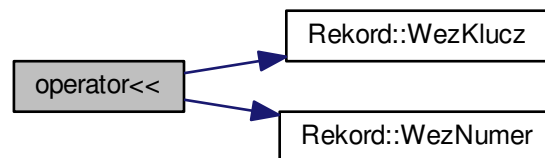
Wyswietlanie rekordow.

5.8.1 Function Documentation

5.8.1.1 ostream& operator<< (ostream & strm, Rekord rek)

Definition at line 17 of file Rekord.cpp.

Here is the call graph for this function:

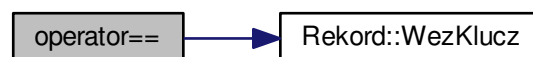


5.8.1.2 bool operator== (Rekord istniejace, Rekord szukane)

Przeciazenie operatora porownania dla dwoch obiektow typu "Rekord". Funkcja potrzebna do wyszukiwania rekordu w tablicy haszujacej

Definition at line 7 of file Rekord.cpp.

Here is the call graph for this function:

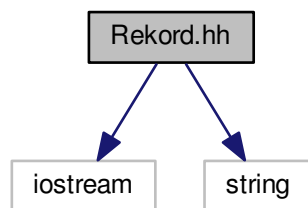


5.9 Rekord.hh File Reference

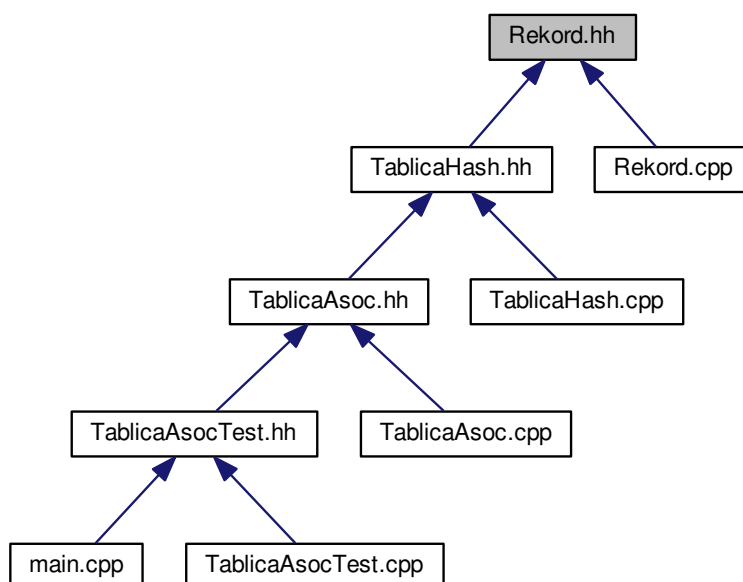
Implementacja pojedynczego rekordu "Ksiazki telefonicznej" (Tablica asocjacyjna)

```
#include <iostream>
#include <string>
```


Include dependency graph for Rekord.hh:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Classes

- class [Rekord](#)

Functions

- bool [operator==](#) ([Rekord](#) istniejace, [Rekord](#) szukane)
- ostream & [operator<<](#) (ostream &strm, [Rekord](#) rek)

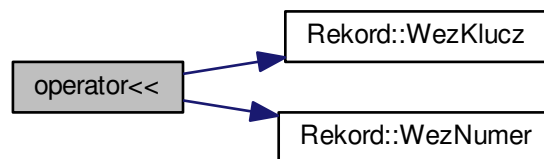
Wyswietlanie rekordow.

5.9.1 Function Documentation

5.9.1.1 ostream& operator<< (ostream & *strm*, Rekord *rek*)

Definition at line 17 of file Rekord.cpp.

Here is the call graph for this function:



5.9.1.2 bool operator== (Rekord *istniejace*, Rekord *szukane*)

Przeciazenie operatora porownania dla dwoch obiektow typu "Rekord". Funkcja potrzebna do wyszukiwania rekordu w tablicy haszujacej

Definition at line 7 of file Rekord.cpp.

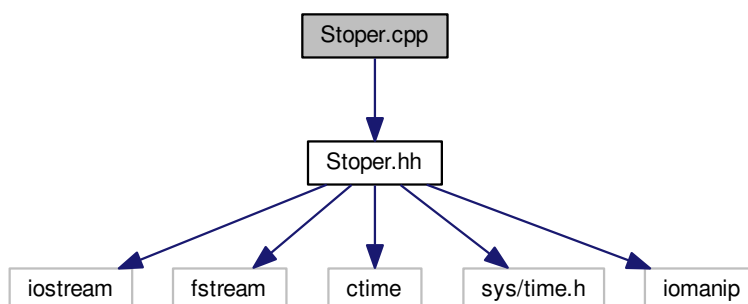
Here is the call graph for this function:



5.10 Stoper.cpp File Reference

```
#include "Stoper.hh"
```

Include dependency graph for Stoper.cpp:



Functions

- bool [otworz_plik](#) (string nazwapom, ofstream &StrmPlikowy)
otwarcie pliku

5.10.1 Function Documentation

5.10.1.1 bool otworz_plik (string nazwapom, ofstream & StrmPlikowy)

Otwiera plik i tworzy strumien do zapisywania UWAGA: PLIK OTWARTY W TRYBIE DOPISYWANIA

Parameters

in	<i>nazwapom-</i>	nazwa pliku, który ma zostac otwarty/utworzony
in	<i>StrmPlikowy-</i>	Zapisywany jest w nim strumien gdzie bedziemy zapisywac dane

Definition at line 23 of file Stoper.cpp.

Here is the caller graph for this function:



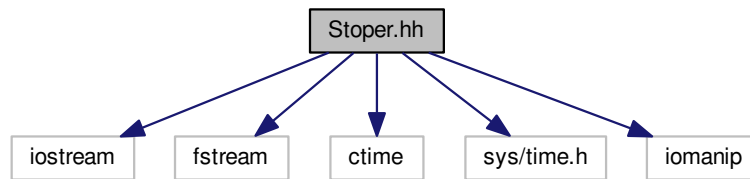
5.11 Stoper.hh File Reference

```

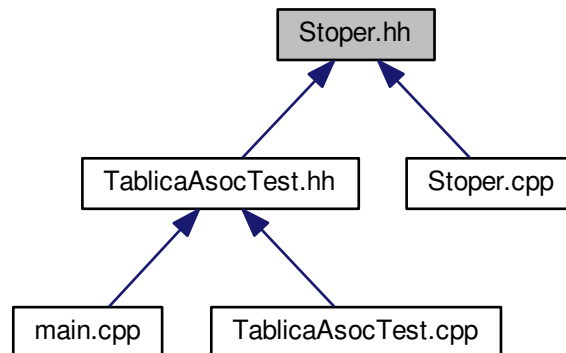
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <ctime>
#include <sys/time.h>
#include <iomanip>

```

Include dependency graph for Stoper.hh:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Classes

- class [Stoper](#)

Functions

- bool [otworz_plik](#) (string nazwapom, ofstream &StrmPlikowy)
otwarcie pliku

5.11.1 Function Documentation

5.11.1.1 bool otworz_plik (string nazwapom, ofstream & StrmPlikowy)

Otwiera plik i tworzy strumien do zapisywania UWAGA: PLIK OTWARTY W TRYBIE DOPISYWANIA

Parameters

in	<i>nazwapom-</i>	nazwa pliku, który ma zostać otwarty/utworzony
in	<i>StrmPlikowy-</i>	Zapisywany jest w nim strumień gdzie będziemy zapisywać dane

Definition at line 23 of file Stoper.cpp.

Here is the caller graph for this function:

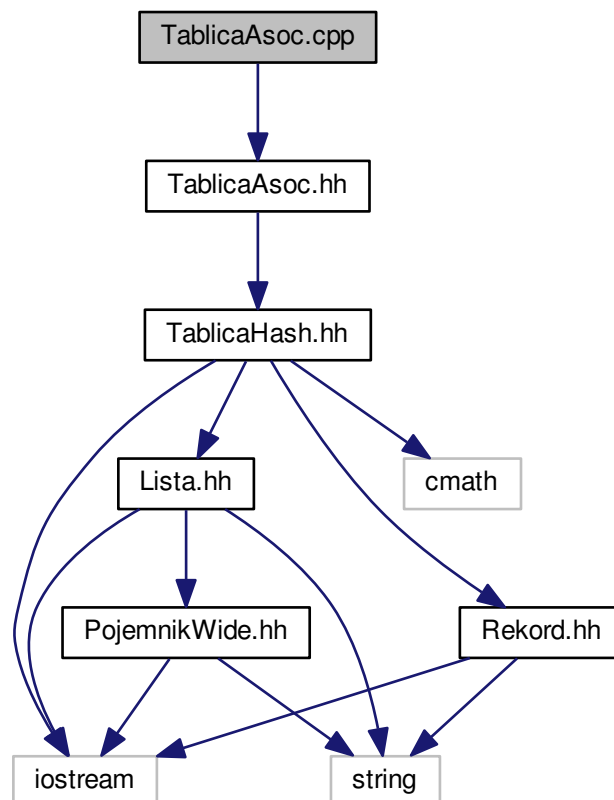


5.12 TablicaAsoc.cpp File Reference

Implementacja metod klasy [TablicaAsoc](#).

```
#include "TablicaAsoc.hh"
```

Include dependency graph for TablicaAsoc.cpp:

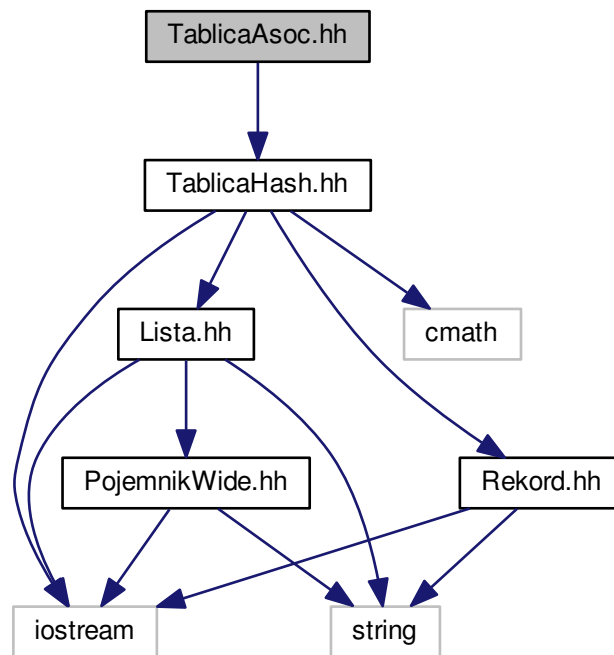


5.13 TablicaAsoc.hh File Reference

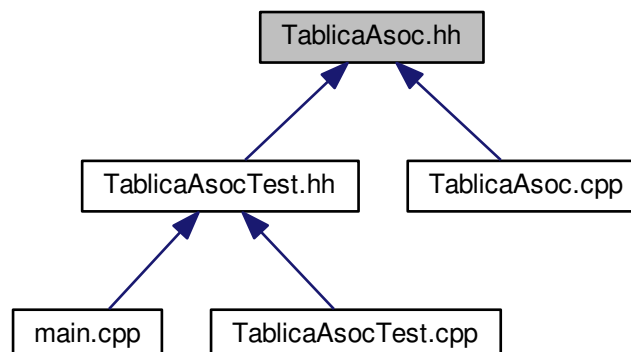
Tablica asocjacyjna.

```
#include "TablicaHash.hh"
```

Include dependency graph for TablicaAsoc.hh:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Classes

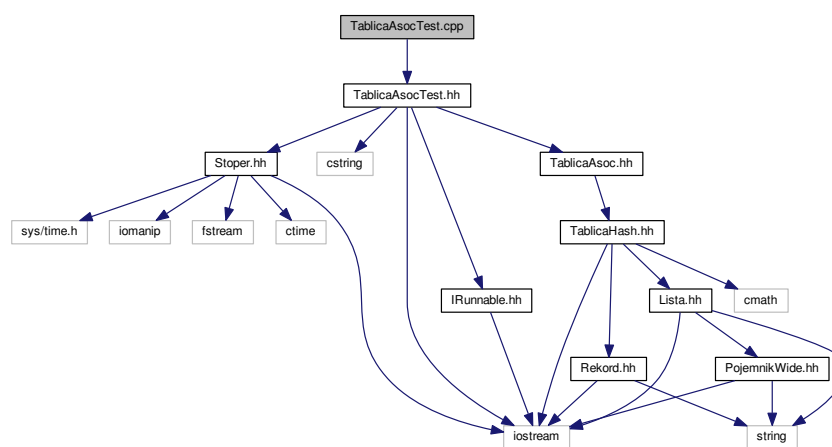
- class [TablicaAsoc](#)

5.14 TablicaAsocTest.cpp File Reference

Definicja metod zwiazanych z "TablicaAsocTest".

```
#include "TablicaAsocTest.hh"
```

Include dependency graph for TablicaAsocTest.cpp:



Functions

- bool [otworz_plik_odczyt](#) (string nazwapom, fstream &StrmPlikowy)

otwarcie pliku

- void [PrzypiszLiczby](#) (int rozmiar[])

5.14.1 Function Documentation

5.14.1.1 bool otworz_plik_odczyt (string nazwapom, fstream & StrmPlikowy)

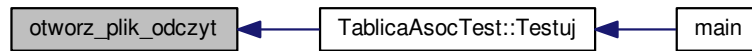
Otwiera plik i tworzy strumien do odczytu

Parameters

in	<i>nazwapom-</i>	nazwa pliku, który ma zostac otwarty
in	<i>StrmPlikowy-</i>	Zapisywany jest w nim strumien skad bedziemy odczytywac dane

Definition at line 17 of file TablicaAsocTest.cpp.

Here is the caller graph for this function:

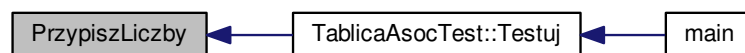


5.14.1.2 void PrzypiszLiczby (int rozmiar[])

Funkcja pomocnicza wypełniająca tablice która przechowuje dane o ilości liczb , które mają być dodane i usunięte do tablicy asocjacyjnej

Definition at line 90 of file `TablicaAsocTest.cpp`.

Here is the caller graph for this function:



5.15 TablicaAsocTest.hh File Reference

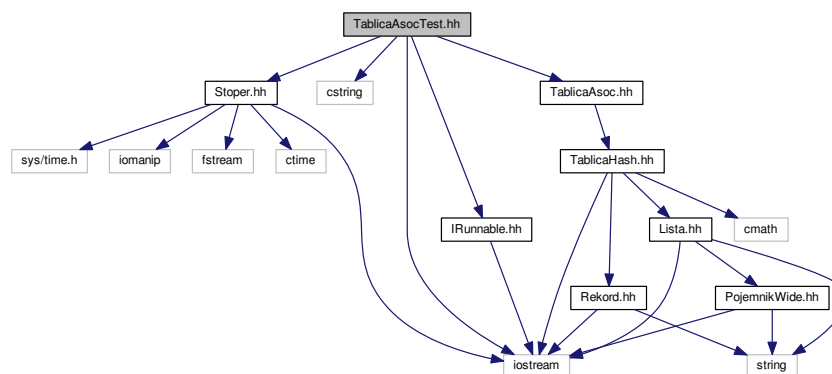
Testowanie tablicy asocjacyjnej.

```

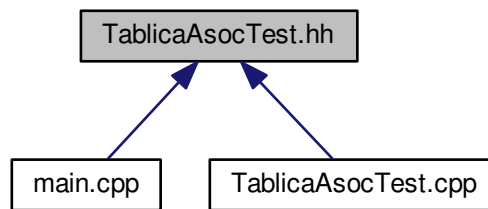
#include <iostream>
#include <cstring>
#include "Stoper.hh"
#include "TablicaAsoc.hh"
#include "IRunnable.hh"

```

Include dependency graph for `TablicaAsocTest.hh`:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Classes

- class [TablicaAsocTest](#)

Functions

- bool [otworz_plik_odczyt](#) (string nazwapom, fstream &StrmPlikowy)
otwarcie pliku
- void [PrzypiszLiczby](#) (int rozmiar[])

5.15.1 Function Documentation

5.15.1.1 bool otworz_plik_odczyt (string nazwapom, fstream & StrmPlikowy)

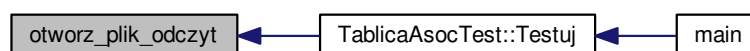
Otwiera plik i tworzy strumien do odczytu

Parameters

in	<i>nazwapom-</i>	nazwa pliku, który ma zostac otwarty
in	<i>StrmPlikowy-</i>	Zapisywany jest w nim strumien skad bedziemy odczytywac dane

Definition at line 17 of file TablicaAsocTest.cpp.

Here is the caller graph for this function:



5.15.1.2 void PrzypiszLiczby (int rozmiar[])

Funkcja pomocnicza wypelniajaca tablice ktora przechowuje dane o ilosci liczb , ktore maja byc dodane i usuniete do tablicy asocjacyjnej

Definition at line 90 of file TablicaAsocTest.cpp.

Here is the caller graph for this function:

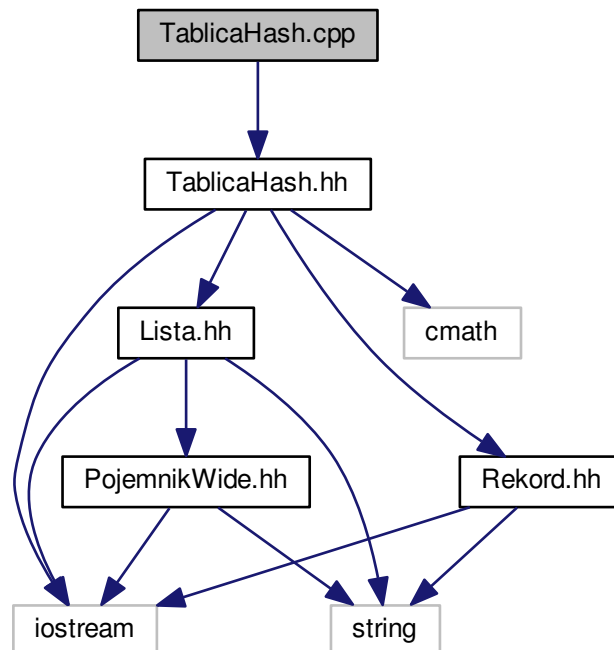


5.16 TablicaHash.cpp File Reference

Implementacja metod tablicy hashujacej.

```
#include "TablicaHash.hh"
```

Include dependency graph for TablicaHash.cpp:

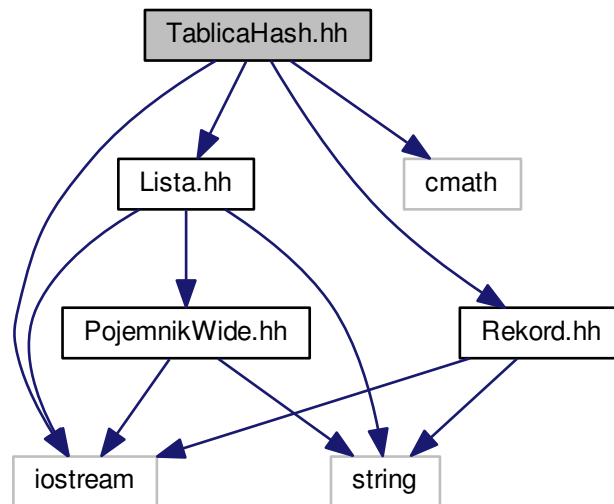


5.17 TablicaHash.hh File Reference

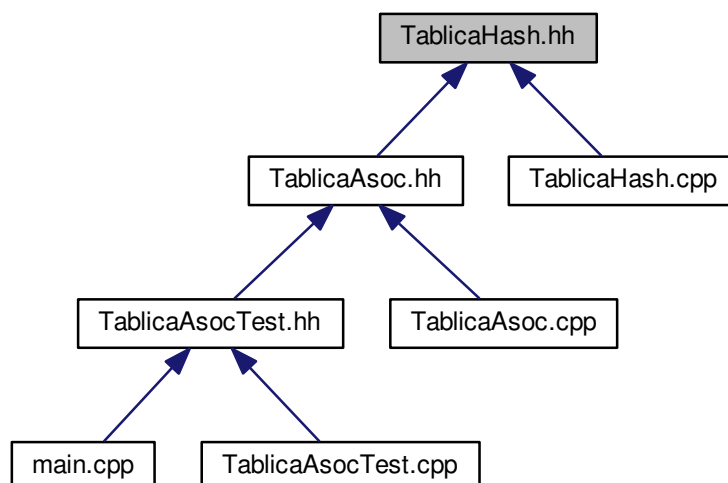
Tablica hashujaca (mieszajaca)

```
#include <iostream>
#include <cmath>
#include "Lista.hh"
#include "Rekord.hh"
```

Include dependency graph for TablicaHash.hh:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



Classes

- class [TablicaHash](#)