Projektowanie algorytmów i metody sztucznej inteligencji.

Sprawozdanie

Tablica asocjacyjna

Rafał Kowalczyk 218503

1. Zadanie

Zaimplementowanie tablicy asocjacyjnej z użyciem funkcji haszującej.

2. Opis

Zaimplementowana tablica składa się z list rekordów przechowujących 'klucz' oraz 'wartość'.

Do testu użyto niepowtarzających się nazwisk jako wartości i niepowtarzających się 8-cyfrowych liczb jako kluczy. Element wyszukiwano w tablicy przy pomocy losowo wybranego klucza.

Funkcja haszująca nie zabezpiecza przed kolizjami.

3. Pomiary

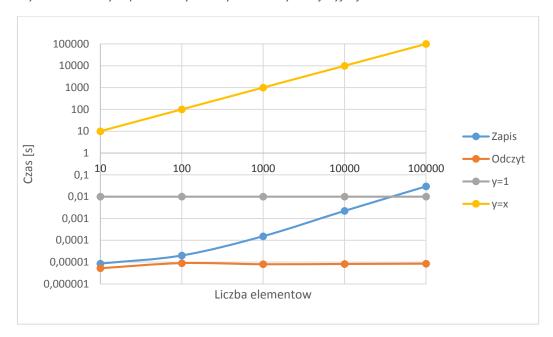
Tabela 1 Pomiar zapisu do tablicy. Czas podano w sekundach.

| Liczba elem | Pomiar 1 | Pomiar 2 | Pomiar 3 | Pomiar 4 | Średnia |
|-------------|----------|----------|----------|----------|------------|
| 10 | 0,000007 | 0,000005 | 0,000009 | 0,000013 | 0,0000085 |
| 100 | 0,000020 | 0,000027 | 0,000017 | 0,000016 | 0,00002 |
| 1000 | 0,000133 | 0,000178 | 0,000138 | 0,000165 | 0,0001535 |
| 10000 | 0,001851 | 0,002416 | 0,002964 | 0,001688 | 0,00222975 |
| 100000 | 0,032010 | 0,032701 | 0,032425 | 0,021434 | 0,0296425 |
| 1000000 | 0,134696 | 0,141289 | 0,133116 | 0,128161 | 0,1343155 |

Tabela 2 Pomiary odczytu losowego elementu. Czas podano w sekundach.

| Liczba | | | | | |
|-----------|----------|----------|----------|----------|------------|
| elementów | Pomiar 1 | Pomiar 2 | Pomiar 3 | Pomiar 4 | Średnia |
| 10 | 0,000001 | 0,000002 | 0,000009 | 0,000009 | 5,275E-06 |
| 100 | 0,000008 | 0,000012 | 0,000009 | 0,000007 | 0,000009 |
| 1000 | 0,000007 | 0,000008 | 0,000009 | 0,000008 | 0,000008 |
| 10000 | 0,000010 | 0,000007 | 0,000009 | 0,000007 | 0,00000825 |
| 100000 | 0,000010 | 0,000008 | 0,000009 | 0,000007 | 0,0000085 |
| 1000000 | 0,000008 | 0,000007 | 0,000009 | 0,000006 | 0,0000075 |

Wykres 1 Pomiary zapisu i odczytu danych z tablicy asocjacyjnej



4. Wnioski

W tablicy występują kolizje z powodu niedopracowanej funkcji haszującej. Złożoność odczytu jest zbliżona do O(1).