

### 1. Cel ćwiczenia

Celem ćwiczenia laboratoryjnego było napisanie programu mierzącego czas alokacji pamięci za pomocą tablicy dynamicznej oraz zwiększania tej tablicy metodą z wcześniejszego zadania.

Ilość wczytywanych elementów to kolejno 10,1000,100000,1000000,1000000000 , a czas wyświetlany jest w milisekundach.

Mieliśmy do tego użyć interfejsów klas.

### 2. Średnie wyniki pomiarów

Ilość elementów:	Czas:
10	0 [ms]
1000	0 [ms]
100000	1 [ms]
1000000	12 [ms]
1000000000	12154 [ms]

Wyniki są średnią arytmetyczną z 10ciu pomiarów.

### 3. Wnioski

Kod kompiluje się , program wykonuje poprawnie swoje funkcje, czego skutkiem są czasy mieszczące się w przypuszczalnym zakresie. Kod programu wczytuje ilość elementów jakie ma wczytać do naszej tablicy z pliku tekstowego „dystans.txt”. Po wykonaniu operacji zapisuje wyniki do pliku „wyniki.txt”. Nie usuwa on wyników, ani nie nadpisuje po wykonaniu kolejnych pomiarów. Są one w kolejności odpowiedniej do wczytanych wartości. Interfejsy są łącznikiem między klasami Stoper i Biegacz , a Sędzią.