

## Laboratorium nr 2

### Testowanie algorytmu dopisującego miejsca w tablicy dynamicznej

Program ma na celu dopisywanie liczb do tablicy dynamicznej. Jeżeli zabraknie miejsca, powiększa daną tablicę o zadaną wielkość.

#### 1. Testowanie algorytmów

##### Algorytm 1 (Powiększanie o 1)

Dopisano:	Czas:
10	0.00[s]
100	0.00[s]
1000	0.00[s]
1 000 000	1721.07[s]
1 000 000 000	Nie udało się przeprowadzić pomiaru

##### Algorytm 2(Powiększanie o 100):

Dopisano:	Czas:
10	0.00[s]
100	0.00[s]
1000	0.00[s]
1 000 000	18.56[s]
1 000 000 000	Nie udało się przeprowadzić pomiaru

##### Algorytm 3(Powiększano o adekwatną\* liczbę miejsc)

Dopisano:	Czas:
10	0.00[s]
100	0.00[s]
1000	0.00[s]
1 000 000	0.02[s]
1 000 000 000	11.23[s]

Algorytm 3 wykazał największą szybkość, jednakże gdy pomiar był dokonywany na największej wartości często powodował zawieszanie pracy komputera, przez co konieczne było ponowne jego uruchomienie.

\*Tj gdy ma zostać dopisane 100 liczb, dopisano 100 miejsc, 1000 liczb, 1000 miejsc itd.

## 2. Wykres pomiarów:

