Projektowanie algorytmów i metody sztucznej inteligencji

Dawid Marszałkiewicz 218665 1 kwietnia 2016

1 Zadanie

Stwórz klasę pozwalająca na przechowywanie dowolnej ilości elementów w tablicy typu int. Wykonaj pomiary czasów zapisy do tablicy dla ilości elementów n = $10^1, 10^3, 10^5, 10^6, 10^8$

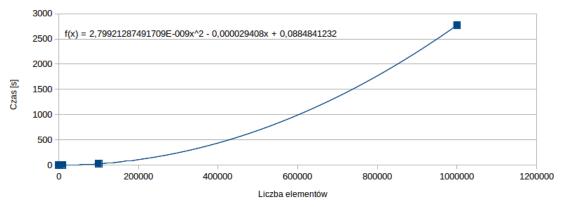
2 Strategia zwiększania o jeden

2.1 Tabela z średnimi wynikami

l. elementów	czas
	s
10	0.000002
1000	0.002299
10000	0.239421
100000	25.122323
1000000	2769.893513

2.2 Wykres złożoności obliczeniowej

Wykres złożoności obliczeniowej przy strategi zwiększania o jeden



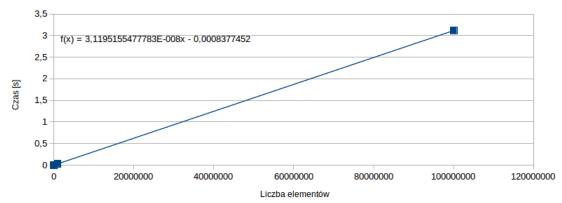
3 Strategia zwiększania dwukrotnie

3.1 Tabela z średnimi wynikami

l. elementów	czas
	S
10	0.000002
1000	0.000032
100000	0.003080
1000000	0.027857
100000000	3.118702

3.2 Wykres złożoności oblczieniowej

Wykres złożoności obliczeniowej przy strategi zwiększania dwa razy



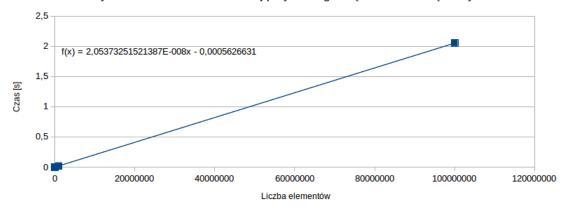
4 Strategia zwiększania dziesięciokrotnie

4.1 Tabela z średnimi wynikami

l. elementów	czas
	s
10	0.000002
1000	0.000031
100000	0.002004
1000000	0.018308
100000000	2.053186

4.2 Wykres złożoności obliczeniowej

Wykres złożoności obliczeniowej przy strategi zwiększania dziesięć razy



5 Wnioski

- Po 14 godzinach ciągłej pracy programu w strategii I zostały zebrane wyniki dla miliona liczb, a następnie przybliżone wielomianem stopnia 2 i ekstrapolowane. Dla 100 milionów elementów czas działania programu wyszedłby po za okres siedmiu dni dzielący zajęcia laboratoryjne.
- Początkowo testy były przewidziane na miliard elementów, jednak zasoby pamieci komputera nie pozwoliły na ich poprawne przeprowadzenie, został zgłaszany wyjątek bad_alloc
- Najszybsza była strategia polegająca na 10-krotnym zwiększaniu rozmiaru tablicy, a najwolniejsza na zwiększaniu tablicy o 1 element.