# Projektowanie algorytmów i metody sztucznej inteligencji

Dawid Marszałkiewicz 218665 23 kwietnia 2016

### 1 Zadanie

Zbadać czas zapisu oraz odczytu dla tablicy asocjacyjnej

# 2 Analiza zadania

#### 2.1 Tablica z hashowaniem

Jest to struktura danych pozwalająca na szybki dostęp do elementów na niej zapisanych. Odwołania do przechowywanych obiektów dokonywane są na podstawie klucza, który dany obiekt identyfikuje

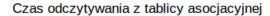
#### 2.1.1 Funckja skrótu

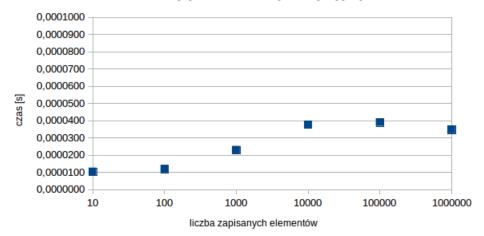
Funkcja skrótu, która ma za zadanie zakodować klucz obiektu do postaci, która jednoznacznie określa położenie obiektu w strukturze. W tym zadaniu funkcja skrótu została zrealizowana jako suma wszystkich znaków ASCII z wagami odpowiednio: 100n, 100(n-1), ..., 100, gdzie n to długość klucza.

## 2.2 Wyniki odczytu z tablicy asocjacyjnej

l. zapisanych elementów	l. wiader	czas*
		ms
10	2	0,0104
100	20	0,0119
1000	50	0,0230
10000	100	0,0377
100000	500	0,0390
1000000	10000	0,0347

<sup>\*</sup>Wynik uśredniony z dziesięciu pomiarów

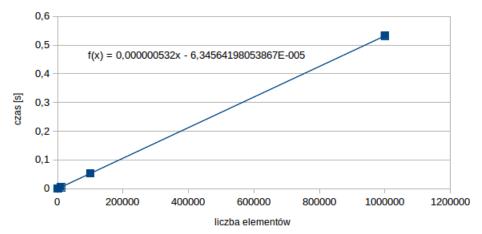




# 2.3 Wyniki zapisu do tablicy asocjacyjnej

l. elementów	l. wiader	czas
		ms
10	2	0,0000164
100	20	0,0000595
1000	50	0,0005585
10000	100	0,0052508
100000	500	0,0528842
1000000	10000	0,5319753

#### Zapis do tablicy asocjacyjnej



# 3 Wnioski

- Zgodnie z tabelą w punkcie 2.2, odczyt z tablicy asocjacyjnej ma złożoność obliczeniową O(1). W tabeli znajdują się uśrednione wyniki z 10 pomiarów. Wpływ na złożoność obliczeniową ma liczba wiader do których są wpisywane elementy, jeżeli ta liczba jest za mała wyszukiwanie w tablicy asocjacyjnej upodobnia się do wszyukiwania na liście ze złożonościa O(n)
- Zgodnie z wykresem z punktu 2.3, zapis n elementów do tablicy asocjacyjnej ma złożoność obliczeniową O(n). Na tej podstawie można wywnioskowac, że zapis jednego elementu będzie miał złożoność O(1).