

# Sprawozdanie - Laboratorium 06 PAMSI

Artur Gasiński — 218685

11.04.2016

## 1 Zadanie

1. Implementacja tablicy asocjacyjnej w postaci tablicy z haszowaniem.
2. Dobór i implementacja funkcji skrótu, obliczającej indeks tablicy na podstawie podanego klucza (łańcucha znaków).
3. Pomiar czasów:
  - wypełnienia tablicy z haszowaniem dla różnych liczb elementów do zapisania:
$$n = 10, 10^2, 10^3, 10^6, 10^7; \quad (1)$$
  - odczytu pojedynczego elementu o wybranym kluczu z tablicy w zależności od liczby elementów  $n$  w tablicy.

## 2 Wykonanie

1. Struktura programu:
  - interfejs IAssociative (zawiera podstawowe metody ADT tablicy asocjacyjnej),
  - klasa SList, zawierająca metody zarządzania listą (przechowuje węzły z danymi postaci: klucz-wartość),
  - klasa HashTab, zawierająca implementację tablicy z haszowaniem:
    - tablica ma pojemność równą  $N = 0,75 * n + 1$ , gdzie  $n$  to liczba elementów do zapisania,
    - pod każdym indeksem tablicy znajduje się jednokierunkowa lista SList,
    - w wypadku kolizji w funkcji skrótu, elementy o tym samym indeksie są dopisywane do listy,
    - funkcja skrótu - zamienia łańcuch znakowy klucza na kod ASCII, jednocześnie wykonując działania arytmetyczne (w tym dzielenie modulo przez pojemność tablicy) z wybranymi wartościami zmiennej  $a$  i stałej  $b$  (zapewnia to bardziej równomierny rozkład).
  - klasy Stopwatch i AdvancedStopwatch, wykonujące pomiar czasów korzystając z funkcji gettimeofday().
  - funkcja główna, zarządzająca kolejnością wykonywania zadań.

2. Zapis do tablicy polegał na odczycie z pliku klucza (łańcucha znakowego) i wartości mu odpowiadającej. Plik zawierał kilkadziesiąt prawdziwych imion-kluczy, reszta kluczy była generowana losowo (długości kluczy od 4 do 20 znaków). Wartości pod kluczami również były generowane losowo w zakresie od 7 do  $10^8 + 7$ .
3. Zapis i odczyt elementów tablicy dokonywany był za pomocą przeciążenia indeksującego `[]`, działającego podobnie jak przy tradycyjnej tablicy (tzn. możliwa jest operacja `tablica["klucz"] = wartość`).
4. Pomiary czasów zostały wykonane dla nieco zmodyfikowanych rozmiarów problemu:
$$n = 10, 10^2, 10^3, 10^4, 10^5, 10^6; \quad (2)$$
5. Odczyt z tablicy polegał na wylosowaniu indeksu z pomocniczej tablicy 10-elementowej, zawierającej przykładowe klucze do znalezienia. Były tam również elementy nieistniejące w tablicy z haszowaniem, więc zachodził najgorszy przypadek, kiedy należy przeszukać całą listę pod wskazanym przez funkcję skrótu indeksem. Odczytane pod wylosowanym kluczem wartości były zapisywane do pliku 'Odczytane'.
6. Pomiary wykonano w seriach po 25 razy dla każdego  $n$ .

### 3 Pomiary średnich czasów

1. Zapis elementów do tablicy z haszowaniem:

n	10	$10^2$	$10^3$	$10^4$	$10^5$	$10^6$
czas [s]	0.000007	0.000056	0.000701	0.007337	0.082544	0.859796

2. Odczyt pojedynczego elementu:

n	10	$10^2$	$10^3$	$10^4$	$10^5$	$10^6$
czas [s]	0.000003	0.000003	0.000006	0.000023	0.000033	0.000028

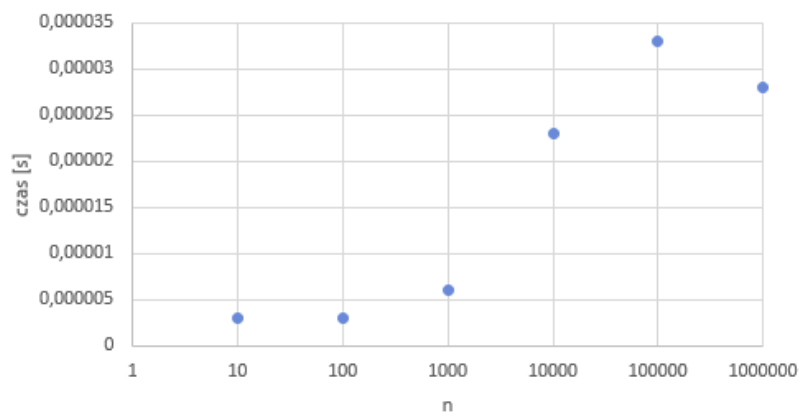
### 4 Wnioski

Wstawianie elementu do tablicy jest wykonywane w czasie stałym  $O(1)$ . Dla kolejnych wartości  $n$  czas wypełniania tablicy rośnie niemal liniowo, co potwierdza, że operacja przypisania nowej wartości do jeszcze nieistniejącego klucza ma stałą złożoność czasową, a czas wypełnienia całej tablicy zależy bezpośrednio od  $n$ .

W przypadku odczytu pojedynczego elementu, wyniki wyraźnie nie są stałe, ale nie rosną też liniowo wraz z  $n$ . Ogranicza je długość najdłuższej listy w komórce tablicy, którą przyjdzie przeszukiwać, aby odczytać wartość pod zadanym kluczem. Długość tej listy nie wynosi  $n$ , ale znacznie mniej, dzięki działaniom funkcji skrótu, która rozprasza klucze po całej tablicy w miarę równomiernie. Ostatecznie można powiedzieć, że odczyt (wyszukanie) wartości pod podanym kluczem ma złożoność  $O(k)$ , gdzie  $k$  jest długością najdłuższej listy w tablicy, którą trzeba przeszukać.

## 5 Wykresy

Odczyt pojedynczego elementu



Wypełnianie tablicy z haszowaniem

