Sprawozdanie LAB6

Program tworzy strukturę drzewa przypisując wcześniej losowe wartości do komórek pamięci.

Zaimplementowane metody pozwalają na stworzenie drzewa i wyszukiwanie w nim elementów.

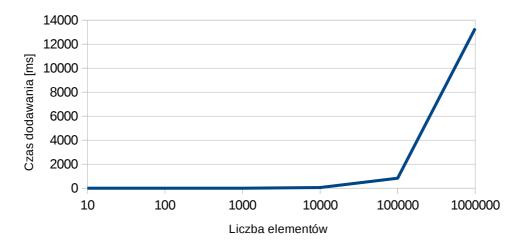
Liczba elementów/Nr próby	I próba [ms]	II próba [ms]	III próba [ms]	IV próba [ms]	V próba [ms]	Średnia [ms]
10	0,003	0,003	0,003	0,003	0,003	0,003
100	0,017	0,017	0,021	0,025	0,016	0,0192
1.000	0,177	0,179	0,251	0,247	0,248	0,2204
10.000	3,172	2,772	2,64	2,29	2,486	2,672
100.000	50,062	51,583	55,027	56,992	51,629	53,0586
1.000.000	833,977	844,837	846,757	827,658	819,966	834,639
10.000.000	13048,4	13888,7	12881,9	13423,2	13274,1	13303,26

1. Badanie zapisu

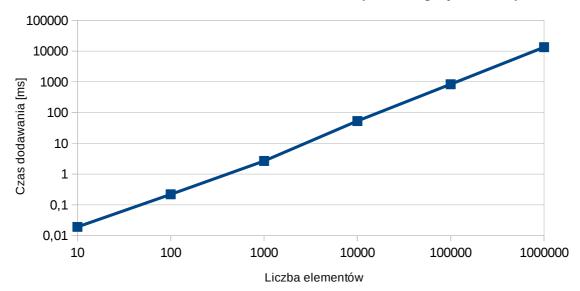
Liczba elementów/Nr próby	I próba [ms]	II próba [ms]	III próba [ms]	IV próba [ms]	V próba [ms]	Średnia [ms]
10	0,035	0,037	0,034	0,036	0,035	0,0354
100	0,038	0,036	0,034	0,034	0,038	0,036
1.000	0,038	0,04	0,045	0,046	0,036	0,041
10.000	0,045	0,04	0,046	0,048	0,052	0,0462
100.000	0,047	0,046	0,051	0,054	0,054	0,0504
1.000.000	0,06	0,06	0,06	0,054	0,072	0,0612
10.000.000	0,063	0,067	0,069	0,072	0,054	0,065

2. Badanie odczytu

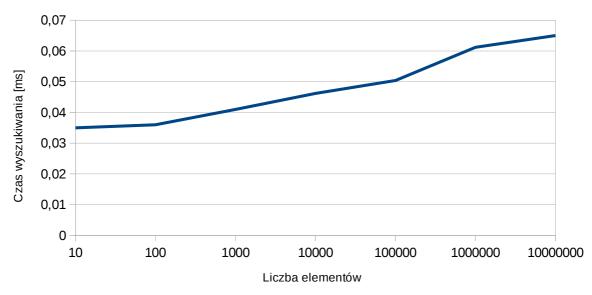
Czas dodawania elementów do drzewa



Czas dodawania elementów do drzewa(skala logarytmiczna)



Czas znajdowana elementu w drzewie



Wnioski:

Patrząc na wykres czasu dodawania elementów do drzewa można zaryzykować stwierdzenie, że złożoność obliczeniowa wynosi O(log n).

Natomiast drugi etap zadania, czyli zaimplementowanie metody pozwalającej na znajdowanie elementów w drzewie stwarza trudniejsze wyzwanie do określenia złożoności obliczeniowej. Czasy pomiarów są niewielkie, a możliwe zakłamania związane z nimi są tak duże, że ciężko jednoznacznie określić złożoność zadania.

Minusem implementacji jest, że potrzebuje dużych zasobów pamięci co skutkuje maksymalną liczbą elementów na poziomie 10⁷.

Wniosek jest prosty - drzewo przydaje się gdy chcemy często wyszukiwać dane.