

MVP Information Architecture (IA)

IA 상세 구조 설명

- Design System : shadcn
-

1.0 Home (랜딩 페이지)

- 1.1 서비스 소개: AI 인식 기반 특수학급 체육 안내
- 1.2 수업 시작 (Start): 즉시 설정 단계로 진입 (로그인 생략)

2.0 Class Setup (수업 준비)

- 2.1 운동 선택: MVP용 단일 시퀀스(스쿼트 등) 선택 및 설명 확인
- 2.2 학생 인원 설정: 참여 학생 수(1~6명) 입력
- 2.3 화면 확장 설정: '학생용 창 열기(TV용)' 버튼
 - 클릭 시 별도 팝업/윈도우가 생성되어 TV로 드래그 가능하게 설계

3.0 Calibration (인식 및 매칭)

- 3.1 카메라 캘리브레이션: MoveNet 연동 및 학생 위치 조정
- 3.2 캐릭터 매칭: 인식된 학생에게 캐릭터 부여 및 '손 들기'로 최종 확인

4.0 Play Mode (운동 진행 - 이원화)

- 4.1 교사 제어판 (PC 모니터용)
 - 4.1.1 진행 제어: 시작, 일시정지, 다음 운동 강제 전환
 - 4.1.2 실시간 모니터링: 학생별 인식 상태 및 카운트 수치 리스트
 - 4.2 학생 디스플레이 (TV 확장용)
 - 4.2.1 캐릭터 애니메이션: 실시간 동작 반영 캐릭터
 - 4.2.2 게이지 및 이펙트: 목표 달성도 시각화 및 피드백 문구/
-