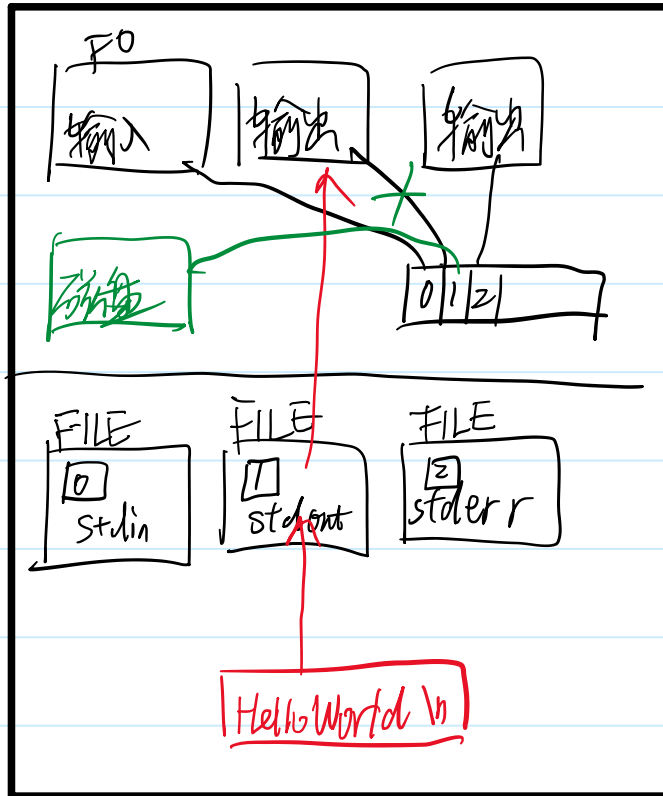


任何程序一启动，会打开3个文件流

2023年8月7日 9:26



```
printf("Hello World\n");
```

① 拷贝到 `stdout`

② 缓冲区满 / 遇到换行，清理 `stdout`

`stdout` → `FD`

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    // ./1_redirect file1
    printf("Can you see me?\n");
    close(STDOUT_FILENO);
    int fd = open(argv[1], O_WRONLY);
    ERROR_CHECK(fd, -1, "open");
    printf("Can you see me?\n");
    return 0;
}
```

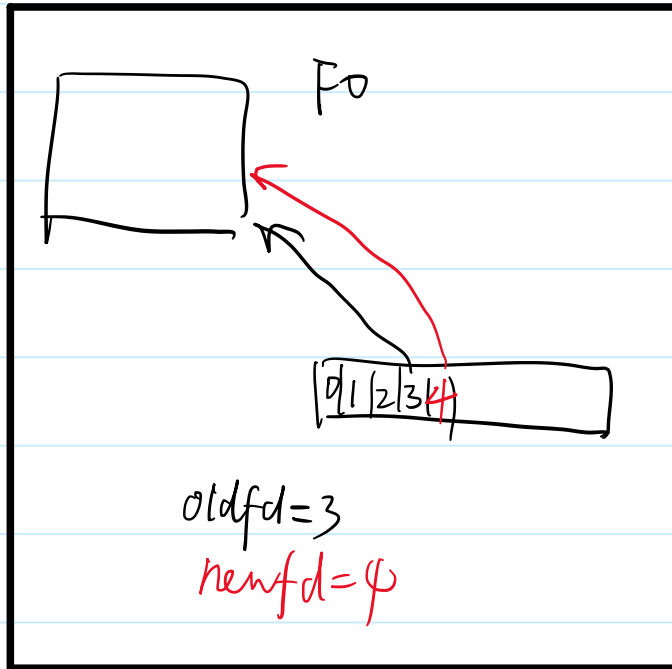
BUG `close()`
之前记得打印
一个换行。

如何先open 再重定向

2023年8月7日 10:04

```
int dup(int oldfd);  
int dup2(int oldfd, int newfd);
```

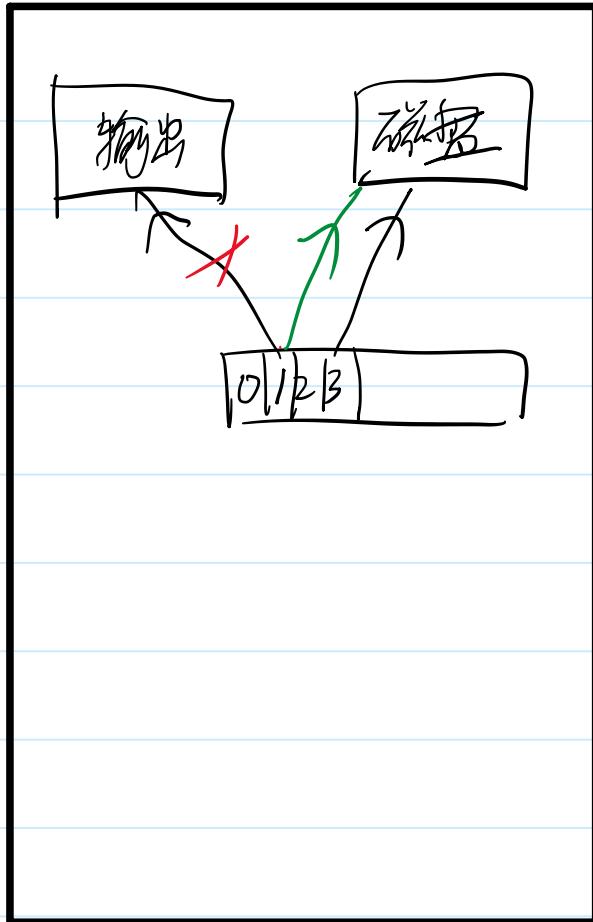
~~int fd = open ----
int newfd = fd~~



dup. 让不同的fd 引用同一个文件对象.

重定向

2023年8月7日 10:09



close(1)

dup(2)

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    // ./2_redirect file2
    ARGS_CHECK(argc,2);
    int fd = open(argv[1],O_WRONLY);
    ERROR_CHECK(fd,-1,"open");

    printf("You can see me!\n");
    close(STDOUT_FILENO);
    int newfd = dup(fd);
    printf("newfd = %d\n", newfd);
    printf("You cannot see me!\n");
    return 0;
}
```

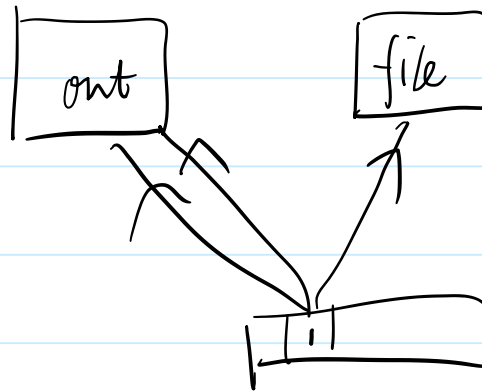
```
liao:LinuxDay10$ ./2_redirect file2
You can see me!
liao:LinuxDay10$ cat file2
newfd = 1
You cannot see me!
```

引入dup之后, close只是关闭fd, FD采用引用计数

反复横跳

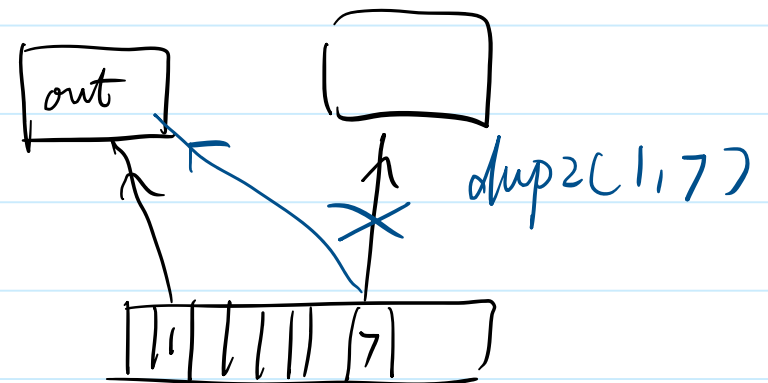
2023年8月7日 10:18

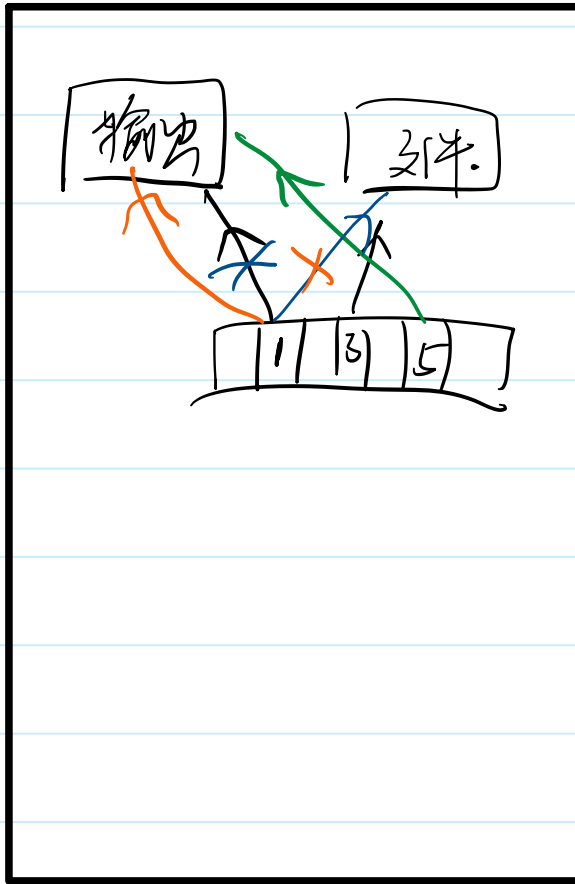
printf 输出
printf 文件
printf 输出



```
int dup2(int oldfd, int newfd);
```

是那个意义





① printf 输出

备份输出 `dup2(1, 5)`

让1指向文件 `dup2(3, 1)`

② printf 文件

让1指向输出 `dup2(5, 1)`

③ printf. 输出

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    // ./3_redirect file3
    ARGS_CHECK(argc,2);
    int fd = open(argv[1],O_WRONLY);
    ERROR_CHECK(fd,-1,"open");

    printf("我过来啦\n");
    int backup_fd = 10;
    dup2(STDOUT_FILENO,backup_fd);
    dup2(fd,STDOUT_FILENO);
    printf("我回去了\n");
    dup2(backup_fd,STDOUT_FILENO);
    printf("我又过来啦! \n");
    return 0;
}
```

有名管道

2023年8月7日

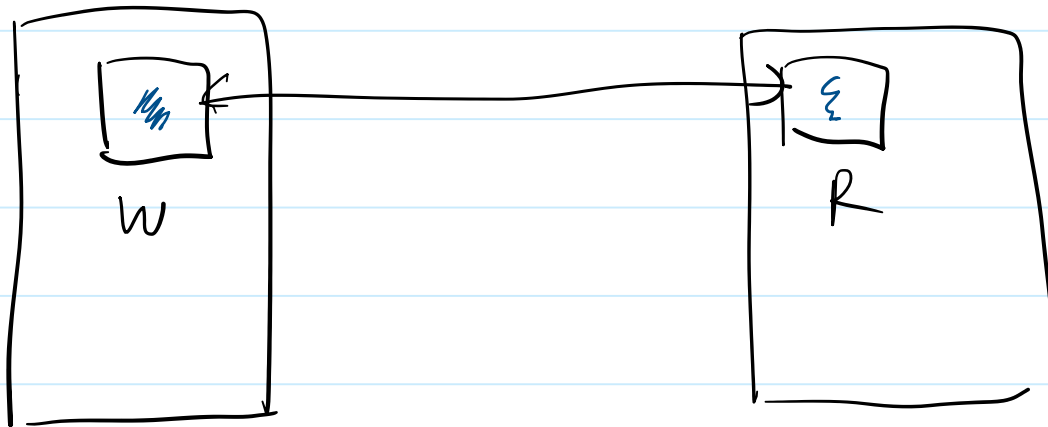
10:57

文件系统的映射

路径

named pipe / FIFO

进程间通信机制 在文件系统的映射



MKFIFO(1)

NAME

mkfifo - make FIFOs (named pipes)

```
liao:LinuxDay10$ mkfifo 1.pipe
liao:LinuxDay10$ ll
total 128
drwxrwxr-x  2 liao liao  4096 Aug  7 11:02 ./
drwxrwxr-x 11 liao liao  4096 Aug  7 09:43 ../
-rwxrwxr-x  1 liao liao 20240 Aug  7 09:50 0_mmap*
-rw-rw-r--  1 liao liao   562 Aug  7 09:50 0_mmap.c
prw-rw-r--  1 liao liao     0 Aug  7 11:02 1.pipe
```

管道的特点

2023年8月7日 11:03

```
liao:LinuxDay10$ cat 1.pipe | echo hello > 1.pipe  
hello
```

管道只用于通信，不能存储数据；不要用 vim 打开。

单工. $A \longrightarrow B$

✓ 半双工 $A \longrightarrow B$ or $A \longleftarrow B$ 不能同时。

全双工 $A \longleftrightarrow B$ 任何时刻

→ 虽然是半双工，但是用户一般当单工使用。

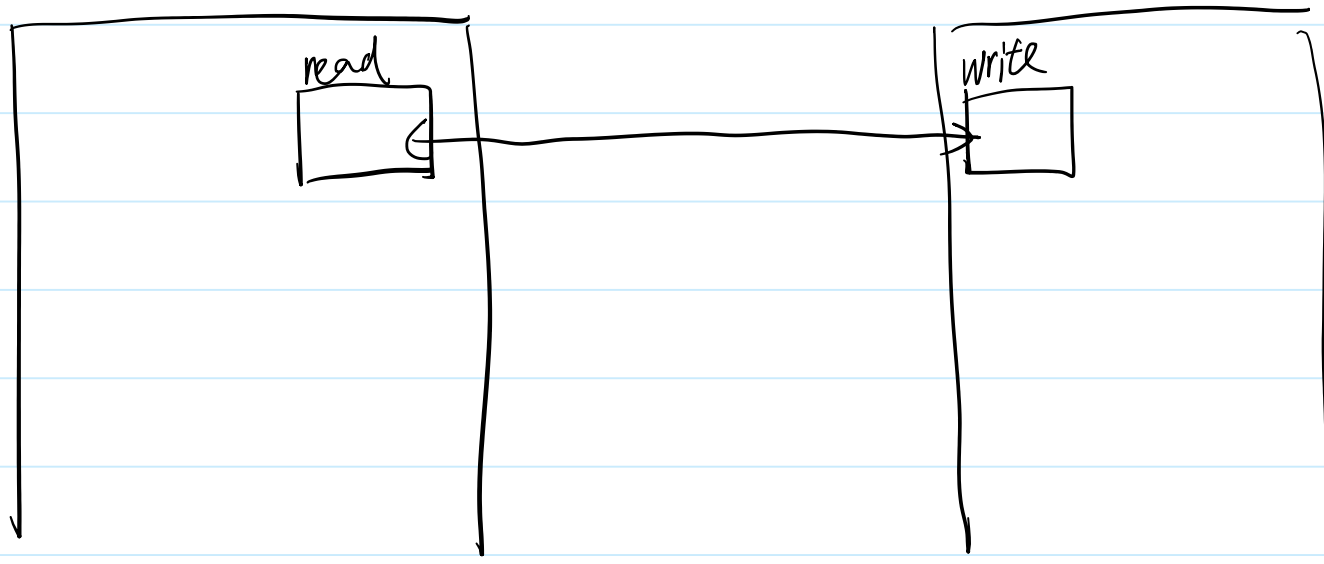
非要双工，使用两根管道。

open

2023年8月7日

11:13

```
open( "l-pipe", O_RDONLY );  
O_WRONLY
```



open会引发阻塞

2023年8月7日 11:18

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    // ./4_open_read 1.pipe
    ARGS_CHECK(argc,2);
    int fdr = open(argv[1],O_RDONLY);
    ERROR_CHECK(fdr,-1,"open");
    printf("read side is opened!\n");
    close(fdr);
    return 0;
}
```

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    // ./4_open_write 1.pipe
    ARGS_CHECK(argc,2);
    int fdw = open(argv[1],O_WRONLY);
    ERROR_CHECK(fdw,-1,"open");
    printf("write side is opened!\n");
    close(fdw);
    return 0;
}
```

open 管道的一端会阻塞，阻塞直到另一端被打开。

死锁

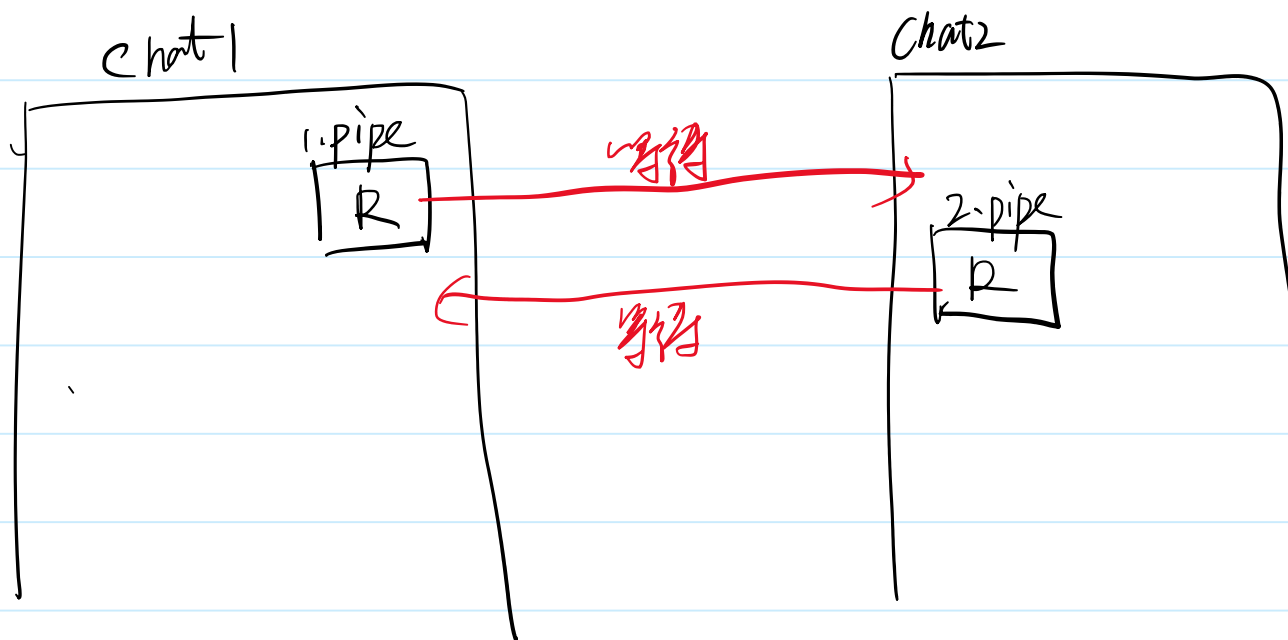
2023年8月7日

11:27

解决方案: 调整获取资源的顺序.

```
1 int main(int argc, char *argv[])
2 {
3     // ./5_open_chat1 1.pipe 2.pipe
4     ARGS_CHECK(argc,3);
5     → int fdr = open(argv[1],O_RDONLY);
6     int fdw = open(argv[2],O_WRONLY);
7     printf("chat1 is OK!\n");
8     return 0;
9 }
```

```
2 int main(int argc, char *argv[])
3 {
4     // ./5_open_chat2 2.pipe 1.pipe
5     ARGS_CHECK(argc,3);
6     → int fdr = open(argv[1],O_RDONLY);
7     int fdw = open(argv[2],O_WRONLY);
8     printf("chat2 is OK!\n");
9     return 0;
10 }
```



“死锁” 循环等待.

死锁的解决

2023年8月7日 11:35

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    // ./5_open_chat2 1.pipe 2.pipe
    ARGS_CHECK(argc,3);
    int fdw = open(argv[1],O_WRONLY);
    int fdr = open(argv[2],O_RDONLY);
    printf("chat2 is OK!\n");
    return 0;
}
```

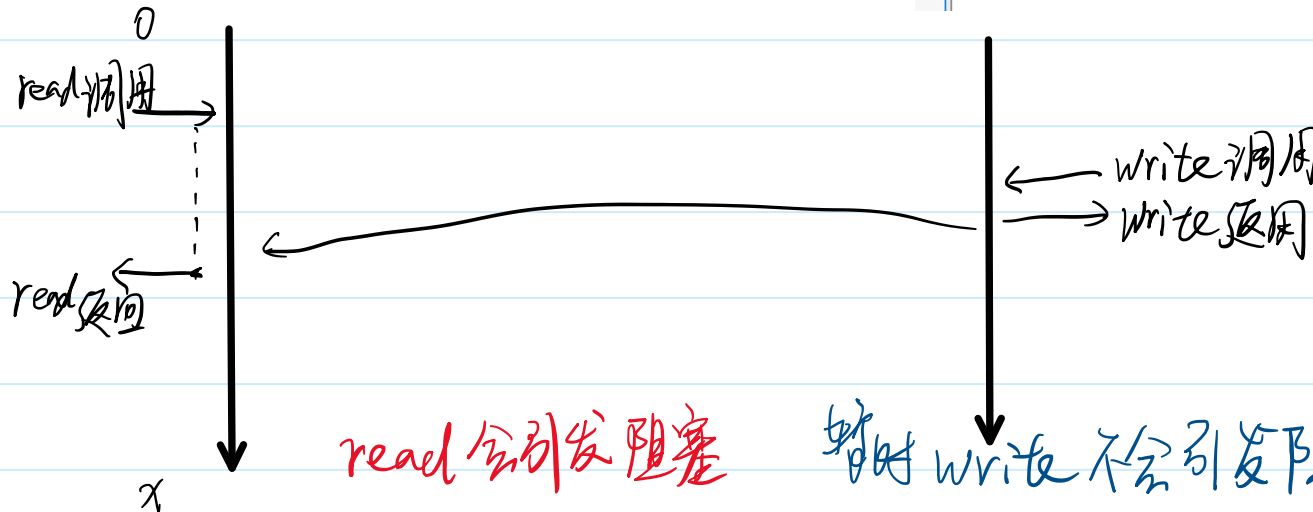
read write

2023年8月7日 11:36

管道文件的read/write 类似于设备文件。

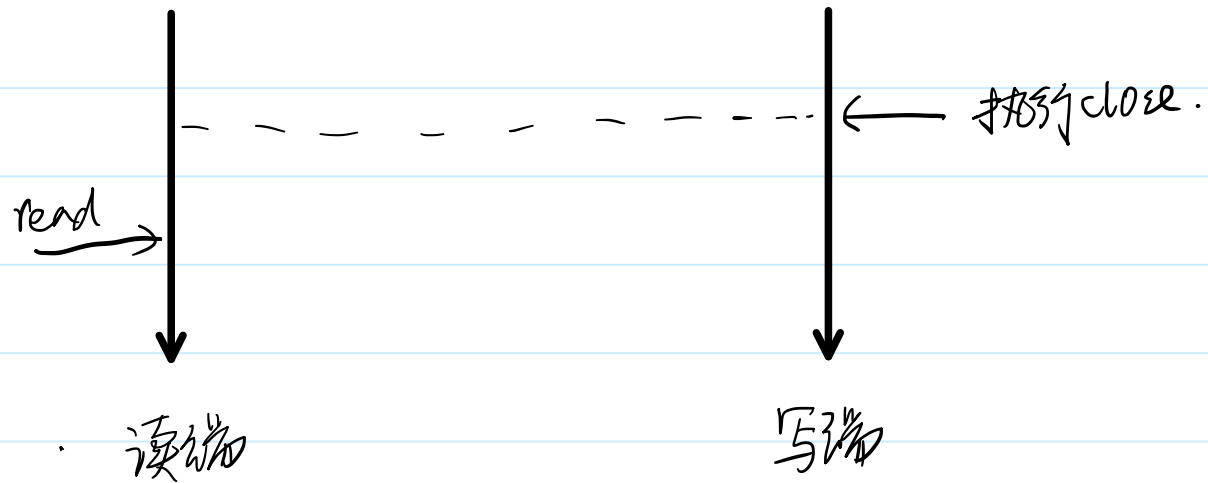
```
int main(int argc, char *argv[])
{
    // ./6_read 1.pipe
    ARGS_CHECK(argc,2);
    int fdr = open(argv[1],O_RDONLY);
    ERROR_CHECK(fdr,-1,"open");
    printf("read side is opened!\n");
    char buf[4096] = {0};
    ssize_t sret = read(fdr,buf,sizeof(buf));
    printf("sret = %ld, buf = %s\n", sret, buf);
    close(fdr);
    return 0;
}
```

```
2 int main(int argc, char *argv[])
3 {
4     // ./6_write 1.pipe
5     ARGS_CHECK(argc,2);
6     int fdw = open(argv[1],O_WRONLY);
7     ERROR_CHECK(fdw,-1,"open");
8     printf("write side is opened!\n");
9     sleep(5);
10    printf("sleep over!\n");
11    write(fdw,"howareyou",9);
12    close(fdw);
13    return 0;
14 }
15
```



close的特点

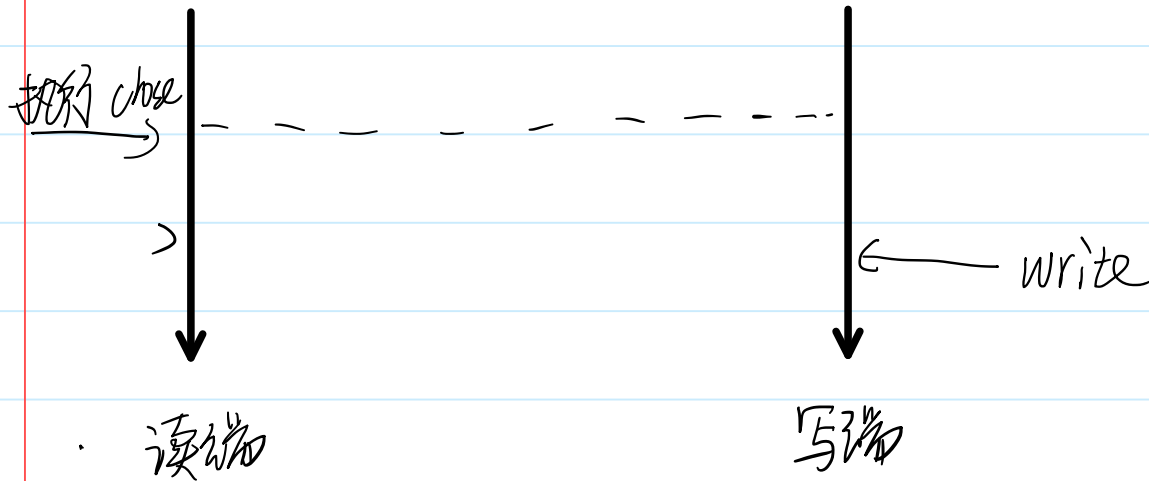
2023年8月7日 11:50



场景：缓冲区无数据，写端已经 close，读端 read。不会阻塞，返回值为 0。

读端先关闭 写端继续写

2023年8月7日 14:33

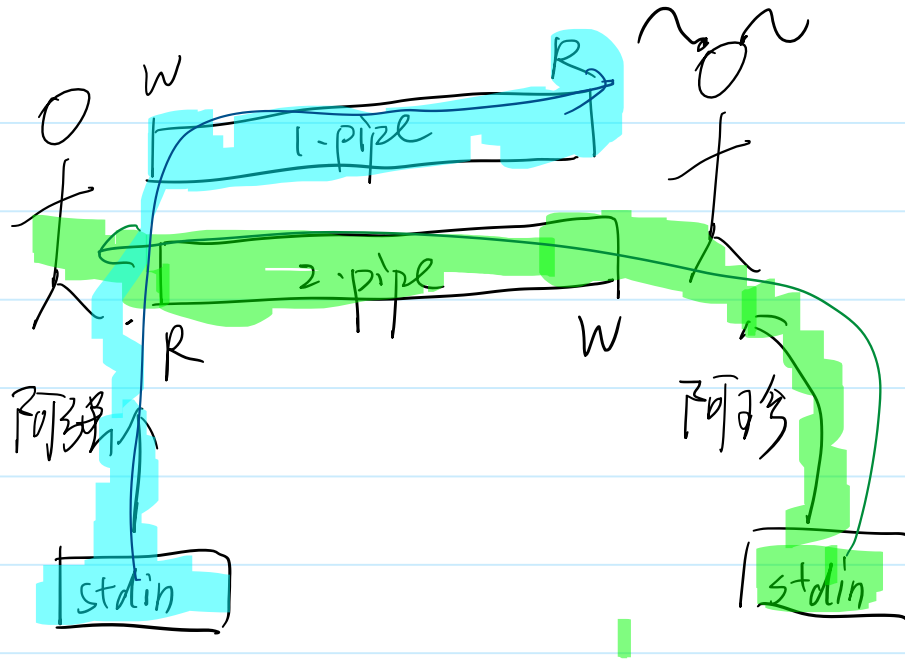


```
Program received signal SIGPIPE, Broken pipe.  
0x00007ffff7ed2077 in __GI___libc_write (fd=3, buf=0x555555556038,  
nbytes=9) at ../sysdeps/unix/sysv/linux/write.c:26  
26      ../sysdeps/unix/sysv/linux/write.c: No such file or directory.  
(gdb) █
```

读端已经 close, 写端继续执行 write → 触发 SIGPIPE 信号
异常终止

即时聊天

2023年8月7日 14:46



8_azhen.c

buffers

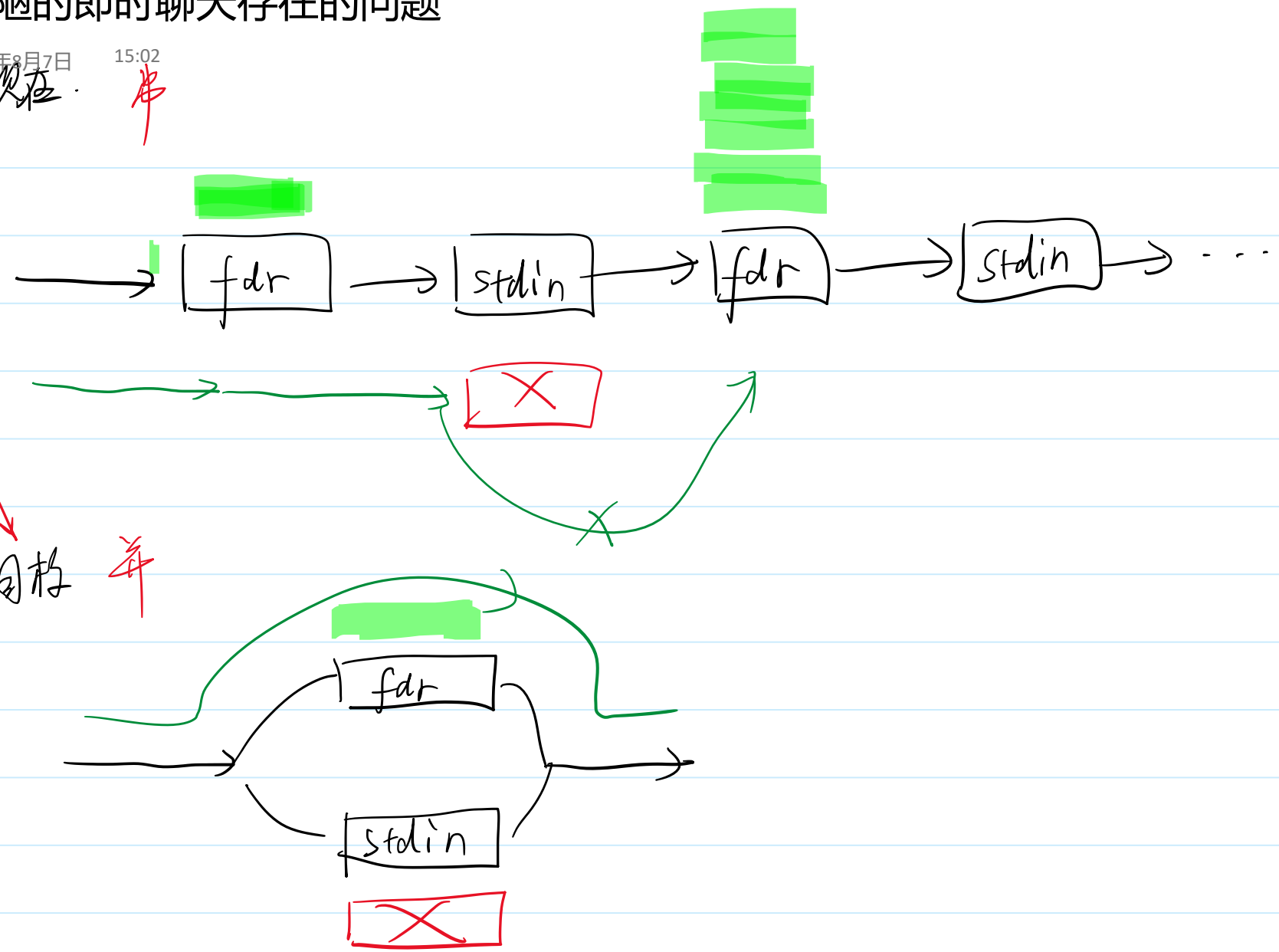
```
1 #include <52func.h>
2 int main(int argc, char *argv[])
3 {
4     // ./8_azhen 1.pipe 2.pipe
5     ARGS_CHECK(argc,3);
6     int fdr = open(argv[1],O_RDONLY);
7     int fdw = open(argv[2],O_WRONLY);
8     printf("azhen is ready!\n");
9     char buf[4096];
10    while(1){
11        memset(buf,0,4096);
12        读管道 { read(fdr,buf,4096);
13        printf("buf = %s\n", buf);
14    }
15    memset(buf,0,4096);
16    读stdin { read(STDIN_FILENO,buf,4096);
17    write(fdw,buf,strlen(buf));
18    }
19    return 0;
20 }
21
```

8_aqiang.c

```
1 #include <52func.h>
2 int main(int argc, char *argv[])
3 {
4     // ./8_aqiang 1.pipe 2.pipe
5     ARGS_CHECK(argc,3);
6     int fdw = open(argv[1],O_WRONLY);
7     int fdr = open(argv[2],O_RDONLY);
8     printf("aqiang is ready!\n");
9     char buf[4096];
10    while(1){
11        memset(buf,0,4096);
12        read(STDIN_FILENO,buf,4096);
13        write(fdw,buf,strlen(buf));
14    }
15    memset(buf,0,4096);
16    read(fdr,buf,4096);
17    printf("buf = %s\n", buf);
18    }
19
20    return 0;
21 }
```

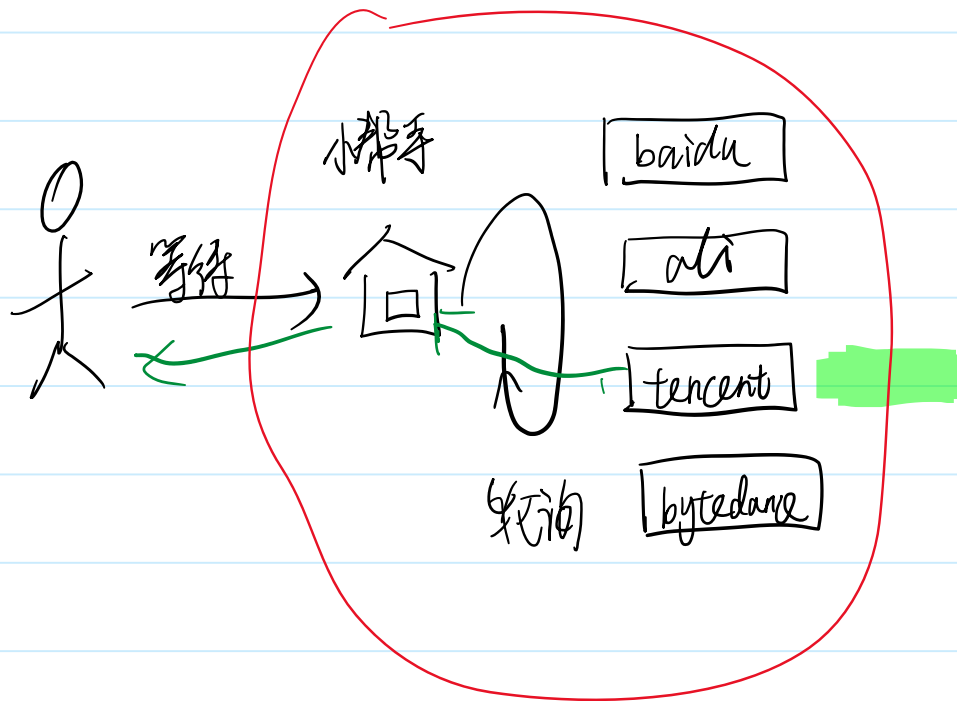
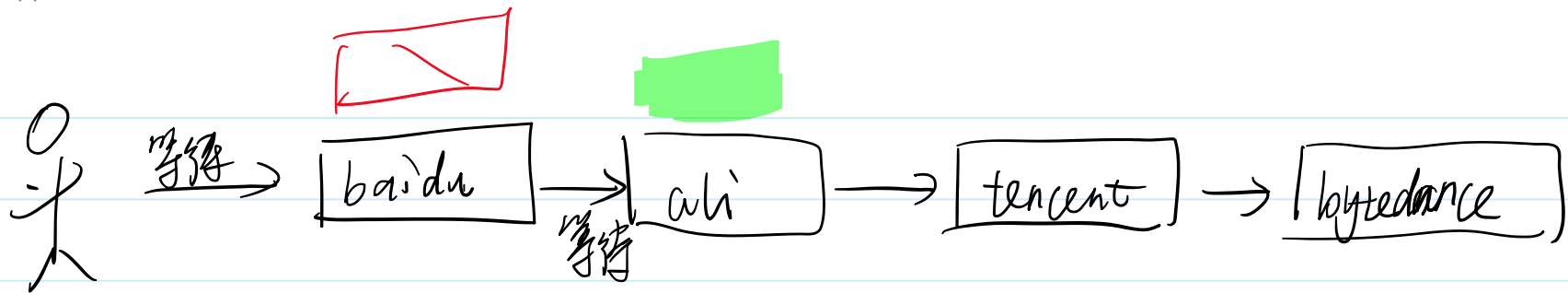
简陋的即时聊天存在的问题

2023年8月7日 15:02
现在. 串



IO多路复用

2023年8月7日 15:09



select

2023年8月7日

15:25

synchronous I/O multiplexing

监听集合：“小帮手”需要观察的资源

1. 在内存中创建监听集合 `fd_set`

```
void FD_CLR(int fd, fd_set *set); → 去掉一个  
int  FD_ISSET(int fd, fd_set *set); → 检查是否存在里面。  
void FD_SET(int fd, fd_set *set); → 增加一个  
void FD_ZERO(fd_set *set); → 初始化
```

2. `FD_ZERO` 初始化集合

3. `FD_SET` 增加监听。

```
int select(int nfd, fd_set *readfds, fd_set *writefds,  
           fd_set *exceptfds, struct timeval *timeout);
```

4. 进程调用 `select`

- a. OS 在做轮询
- b. 进程在等待。

5. 一旦某个fd就绪, `select` 返回。
携带就绪集合 `FD_ISSET`。

select函数的设计

2023年8月7日 16:05

✓ 传入传出参数: select 调用过程会修改内容.

```
int select(int nfd, fd_set *readfds, fd_set *writefds,  
           fd_set *exceptfds, struct timeval *timeout);
```

监听集合 select 返回就绪集合

$nfd \Rightarrow$ 所有监听集合里面, 最大数值的fd再加1.

readfds / writefds / exceptfds

没有就填NULL

△
→ 读事件. 监听集合的地址

timeout 永久等待 填NULL

代码

2023年8月7日 16:19

```
char buf[4096];  
// 1. 为监听集合申请内存  
fd_set rdset;  
while(1){  
    // 2. 初始化监听集合  
    FD_ZERO(&rdset);  
    // 3. 增加监听 fdr stdin  
    FD_SET(STDIN_FILENO,&rdset);  
    FD_SET(fdr,&rdset);  
    // 4. OS轮询资源是否就绪，进程陷入阻塞  
    select(fdr+1,&rdset,NULL,NULL,NULL);  
    // nfds 最大的文件描述符+1  
    // rdset select调用前是监听集合，select返回后是就绪集合  
    // 如果需要多次调用select，每次调用之前要重置一下监听集合  
    if(FD_ISSET(STDIN_FILENO,&rdset)){  
        memset(buf,0,sizeof(buf));  
        read(STDIN_FILENO,buf,sizeof(buf));  
        write(fdw,buf,strlen(buf));  
    }  
    if(FD_ISSET(fdr,&rdset)){  
        memset(buf,0,sizeof(buf));  
        read(fdr,buf,sizeof(buf));  
        printf("buf = %s\n", buf);  
    }  
}
```

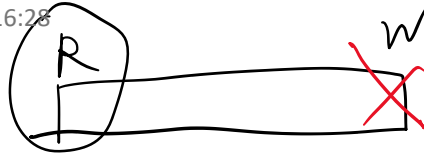
不加else

read不会引发阻塞的。

聊天关闭的时候

2023年8月7日

16:28



out =
buf =
buf =
buf =
buf =
buf =
buf =
buf =
buf =

↓
select

1、W端关闭了。

2、如果R做read. 立刻返回

↓
视为一种就绪状态。

3、select监听了R, R就绪则select就绪

↓
死循环。

兼容聊天关闭

2023年8月7日 16:40

① ctrl+d. 主动退出

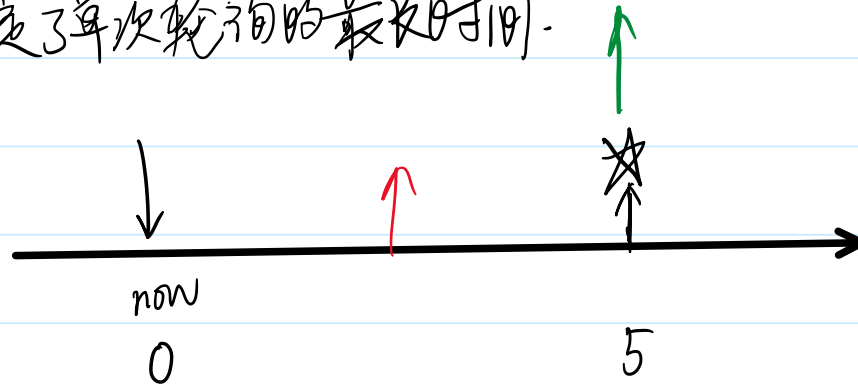
② read fdr 返回0. 对方退出

```
if(FD_ISSET(STDIN_FILENO,&rdset)){
    memset(buf,0,sizeof(buf));
    ssize_t sret = read(STDIN_FILENO,buf,sizeof(buf));
    if(sret == 0){
        //主动退出
        write(fdw,"nishigehaoren",13);
        break;
    }
    write(fdw,buf,strlen(buf));
}
if(FD_ISSET(fdr,&rdset)){
    memset(buf,0,sizeof(buf));
    ssize_t sret = read(fdr,buf,sizeof(buf));
    if(sret == 0){
        //对方退出
        printf("Hehe\n");
        break;
    }
    printf("buf = %s\n", buf);
}
```


select的超时

2023年8月7日 17:03

规定了单次轮询的最长时间。



timeout 3s.

timeout 6s

传入传出参数.
select 返回时, timeout 返回剩余时间.

```
struct timeval *timeout

struct timeval {
    long    tv_sec;        /* seconds */
    long    tv_usec;       /* microseconds */
};
```

timeont = tv_sec 秒 + tv_usec 微秒

time函数

2023年8月7日 17:11

时间戳 / 系统时间 1970.1.1 年过1s 加1.

精度为秒.

日历时间.

`char *ctime(const time_t *timep);`

固定格式日历时间.

`struct tm *localtime(const time_t *timep);`

→ 日历时间各个分量

```
struct tm {
    int tm_sec;      /* Seconds (0-60) */
    int tm_min;      /* Minutes (0-59) */
    int tm_hour;     /* Hours (0-23) */
    int tm_mday;     /* Day of the month (1-31) */
    int tm_mon;      /* Month (0-11) */
    int tm_year;     /* Year - 1900 */
    int tm_wday;     /* Day of the week (0-6, Sunday = 0) */
    int tm_yday;     /* Day in the year (0-365, 1 Jan = 0) */
    int tm_isdst;    /* Daylight saving time */
};
```

区分返回的原因

2023年8月7日 17:21

①. select 超时.

② 监听的某个fd就绪者.

返回 0

which may be zero if the timeout expires before anything interest-

返回非0.

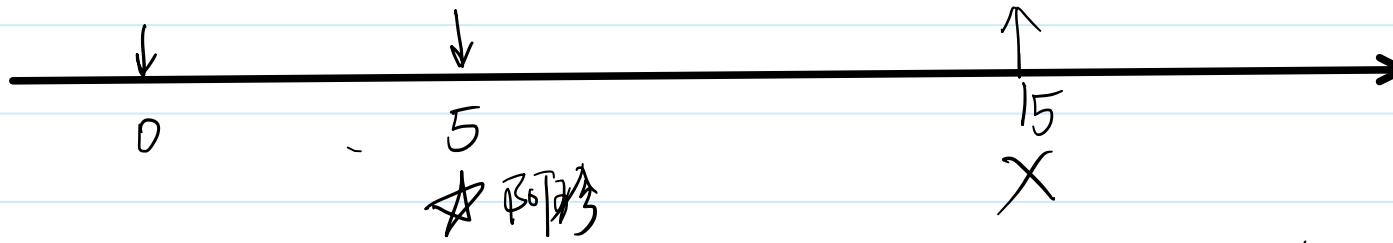
```
struct timeval timeout;
timeout.tv_sec = 2;
timeout.tv_usec = 0;
int ret = select(fdr+1,&rdset,NULL,NULL,&timeout);
if(ret == 0){
    time_t now = time(NULL);
    printf("timeout! curtime = %s\n", ctime(&now));
    continue;
}
```

超时踢人

2023年8月7日 17:27

阿珍和阿强聊天。阿强10s未发言，阿珍踢掉阿强。

可能的方案一。 timeout 固定10s. ✗



方案二。 timeout 不重置。最初或发言才重置。 ✓ 只适用于一个阿强

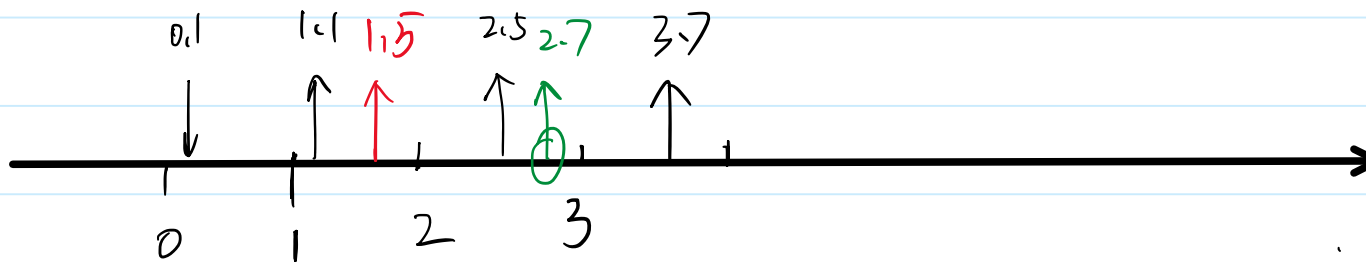
超时踢人解决方案3

2023年8月7日 17:32

牺牲精度. 10~11s 之间被踢

① timeout 设置为1秒.

② 每次就绪记录当前时间 time (NULL)



→ 超时

→ 弱

→ 强

0~1, 1~2, 2~3, 3~4, ... 至少就绪一次.

写入也会阻塞

2023年8月7日 17:50

```
10_read_write_block.c buffers
1 #include <52func.h>
2 int main(int argc, char *argv[])
3 {
4     // ./10_read_write_block 1.pipe
5     ARGS_CHECK(argc,2);
6     int fdr = open(argv[1],O_RDONLY);
7     sleep(10);
8     printf("sleep over!\n");
9     char buf[4096];
10    read(fdr,buf,sizeof(buf));
11    sleep(100);
12    close(fdr);
13    return 0;
14 }
15
~
~
.
```

```
10_write_write_block.c
1 #include <52func.h>
2 int main(int argc, char *argv[])
3 {
4     // ./10_write_write_block 1.pipe
5     ARGS_CHECK(argc,2);
6     int fdw = open(argv[1],O_WRONLY);
7     char buf[4096] = {0};
8     int cnt = 0;
9     ssize_t sret;
10    ssize_t total = 0;
11    while(1){
12        sret = write(fdw,buf,sizeof(buf));
13        total += sret;
14        printf("cnt = %d, total = %ld\n", cnt++, total);
15    }
16    return 0;
17 }
18
```