

作业

2023年8月8日 9:55

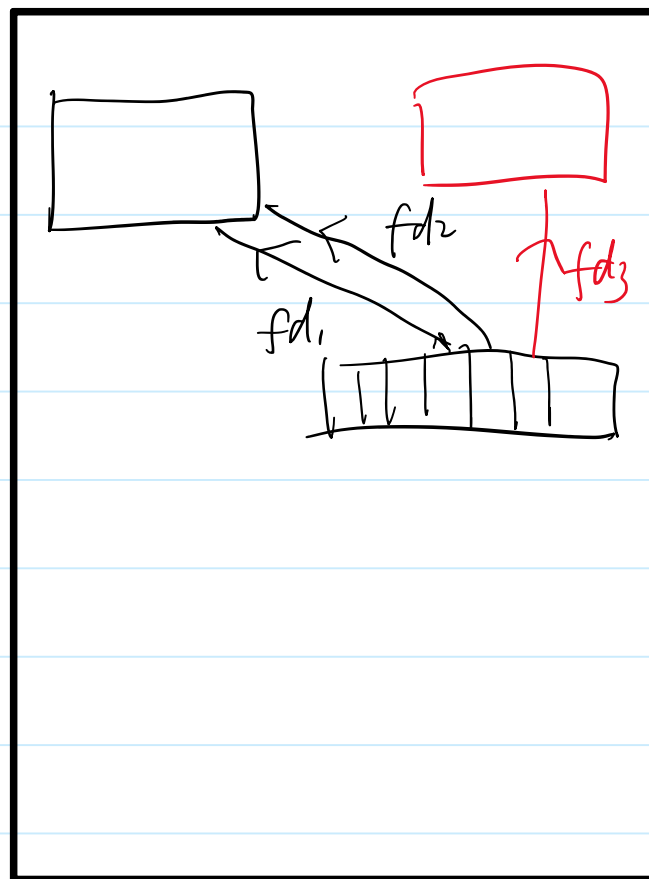
如果fd3共享文件对象,共享偏移量.

fd₁和fd₃打开的同一个磁盘文件.

```
fd1 = open(path, oflags);  
fd2 = dup(fd1);  
fd3 = open(path, oflags);
```

Write(fd₁, 'hello', 5)

Write(fd₂, "world", 5)

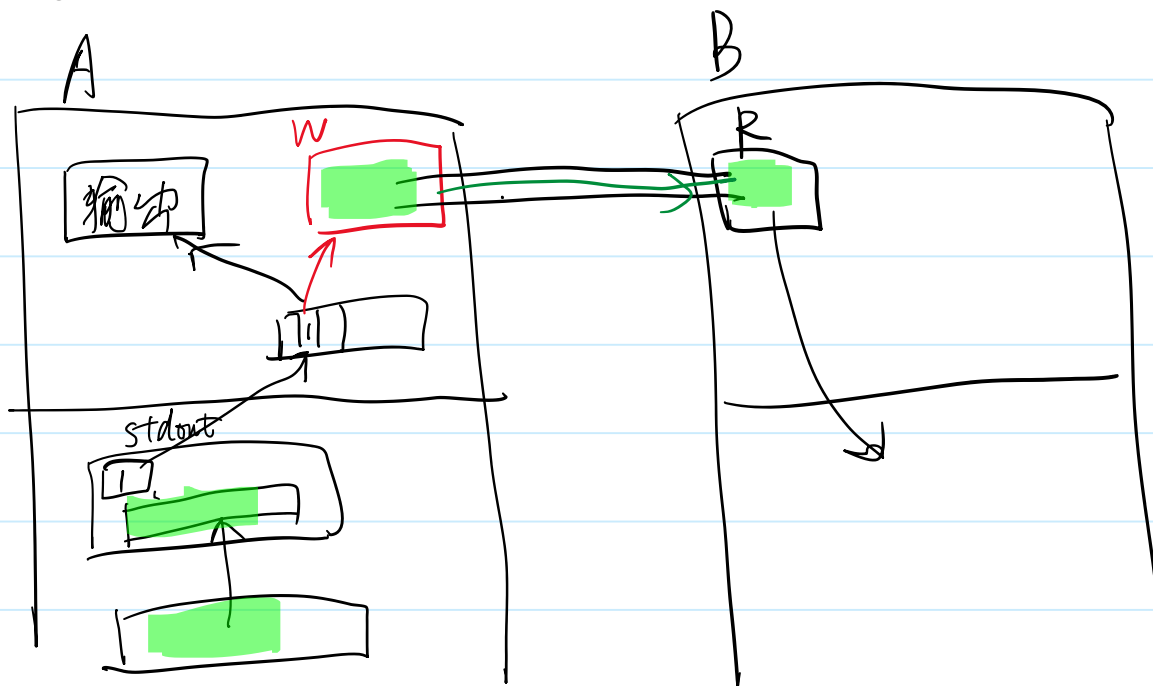


```
int main(int argc, char *argv[])
{
    // ./0_homework file1
    ARGS_CHECK(argc,2);
    int fd1 = open(argv[1],O_RDWR);
    int fd2 = dup(fd1);
    int fd3 = open(argv[1],O_RDWR);
    printf("fd1 = %d, fd2 = %d, fd3 = %d\n", fd1,fd2,fd3);
    write(fd1,"hello",5);
    write(fd2,"world",5);
    write(fd3,"howareyou",9);
    close(fd2);
    close(fd1);
    close(fd3);
    return 0;
}
```

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    // ./1_redirect file1 file2
    ARGS_CHECK(argc, 3);
    int fd1 = open(argv[1], O_WRONLY);
    int fd2 = open(argv[2], O_WRONLY);
    printf("\n");
    dup2(fd1, STDOUT_FILENO);
    dup2(fd2, STDERR_FILENO);
    printf("Hello\n");
    fprintf(stderr, "World\n");
    return 0;
}
```

避免OS的BUG.

如果 close(stdout) 之前, 没有打印换行
可能会失败.



3_A.c

buffers

```
1 #include <52func.h>
2 int main(int argc, char *argv[])
3 {
4     // ./3_A 1.pipe
5     ARGS_CHECK(argc,2);
6     int fdw = open(argv[1],O_WRONLY);
7
8     printf("1 Helloworld!\n");
9
10    int backup_fd = 10;
11    dup2(STDOUT_FILENO,backup_fd); //备份stdout设备
12    dup2(fdw,STDOUT_FILENO); //让1引用管道的写端
13    printf("2 Helloworld!\n");
14    dup2(backup_fd,STDOUT_FILENO); //让1引用输出设备
15    printf("3 Helloworld!\n");
16    return 0;
17 }
```

3_B.c

```
1 #include <52func.h>
2 int main(int argc, char *argv[])
3 {
4     // ./3_B 1.pipe
5     ARGS_CHECK(argc,2);
6     int fdr = open(argv[1],O_RDONLY);
7     char buf[4096] = {0};
8     read(fdr,buf,sizeof(buf));
9     printf("buf = %s\n", buf);
10    return 0;
11 }
~
~
~
~
~
```

管道是流式 消息之间没有边界

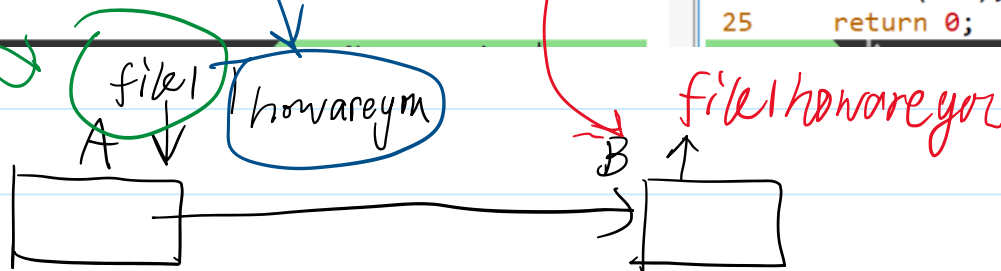
2023年8月8日

11:16



```
int main(int argc, char *argv[])
{
    // ./5_A 1.pipe file1
    ARGS_CHECK(argc,3);
    // A 发送 写端
    int fdw = open(argv[1],O_WRONLY);
    int fd = open(argv[2],O_RDONLY); // fd是磁盘文>
    // 发送文件名
    write(fdw,argv[2],strlen(argv[2]));
    char buf[4096];
    while(1){
        memset(buf,0,sizeof(buf));
        ssize_t sret = read(fd,buf,sizeof(buf));
        if(sret == 0){
            break;
        }
        write(fdw,buf,sret);
    }
    close(fd);
    close(fdw);
    return 0;
}
```

```
2 int main(int argc, char *argv[])
3 {
4     // ./5_B 1.pipe
5     ARGS_CHECK(argc,2);
6     int fdr = open(argv[1],O_RDONLY);
7     char filename[4096] = {0};
8     read(fdr,filename,sizeof(filename));
9     mkdir("dir1",0777);
10    char filepath[8192] = {0};
11    sprintf(filepath,"%s/%s","dir1",filename);
12    int fd = open(filepath,O_WRONLY|O_TRUNC|O_CREAT,0666);
13    char buf[4096];
14    while(1){
15        memset(buf,0,sizeof(buf));
16        ssize_t sret = read(fdr,buf,sizeof(buf));
17        if(sret == 0){
18            // 写端已经断开了
19            break;
20        }
21        write(fd,buf,sret);
22    }
23    close(fd);
24    close(fdr);
25    return 0;
}
```



为了让A和B的数据一致
A和B对数据携带的信息
达成一致
△△

协议

2023年8月8日

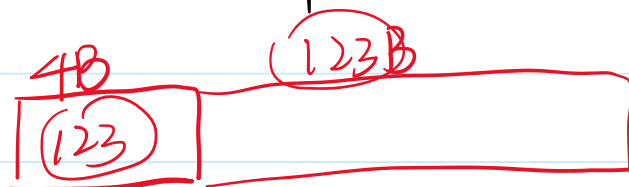
11:21

通信双方对于通信内容的约定.

发送方 按约定发
接收方 按约定解析 } → 边界

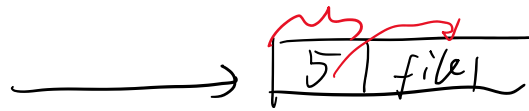
① 约定的结束符. C风格字符串.

② 固定长度的字段



"小火箭协议"

redis/nginx



```

5_A.c
1 #include <52func.h>
2 typedef struct train_s {
3     int length; // 4B 火车头
4     char data[1000]; // 1000只是上限 真正的长度由length决定
5 } train_t;
6 int main(int argc, char *argv[])
7 {
8     // ./5_A 1.pipe file1
9     ARGS_CHECK(argc, 3);
10    // A 发送 写端
11    int fdw = open(argv[1], O_WRONLY);
12    int fd = open(argv[2], O_RDONLY); // fd是磁盘文件
13    train_t train;
14    // 发送文件名
15    train.length = strlen(argv[2]);
16    memcpy(train.data, argv[2], train.length);
17    write(fdw, &train.length, sizeof(int));
18    write(fdw, train.data, train.length);
19
20    while(1){
21        memset(train.data, 0, sizeof(train.data));
22        ssize_t sret = read(fd, train.data, sizeof(train.data));
23        train.length = sret;
24        if(sret == 0){
25            break;
26        }
27        write(fdw, &train.length, sizeof(int));
28        write(fdw, train.data, train.length);
29    }
30    train.length = 0;
31    write(fdw, &train.length, sizeof(int));
32    sleep(300);
33    close(fd);
34    close(fdw);
35    return 0;
36 }

```

```

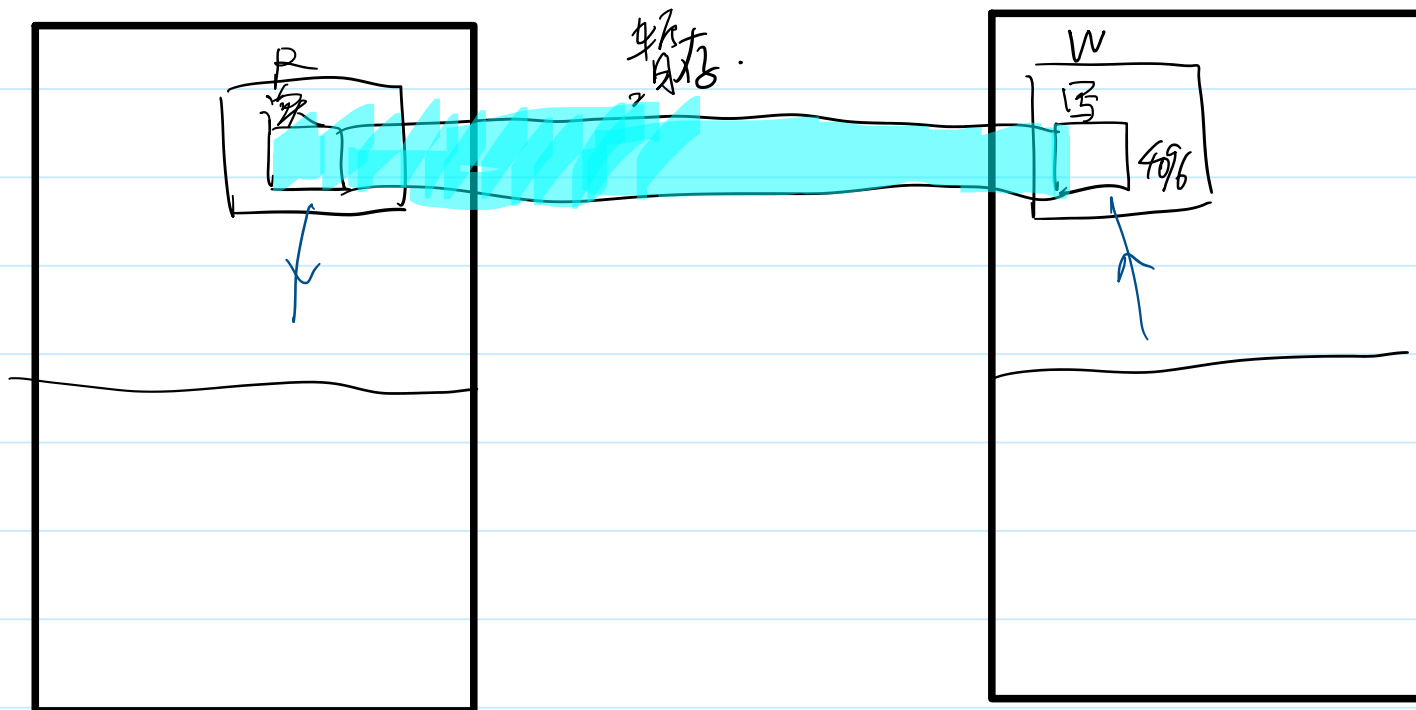
5_B.c
1 #include <52func.h>
2 typedef struct train_s {
3     int length;
4     char data[1000];
5 } train_t;
6 int main(int argc, char *argv[])
7 {
8     // ./5_B 1.pipe
9     ARGS_CHECK(argc, 2);
10    int fdr = open(argv[1], O_RDONLY);
11    train_t train;
12    char filename[4096] = {0};
13    read(fdr, &train.length, sizeof(int));
14    read(fdr, train.data, train.length);
15    memcpy(filename, train.data, train.length);
16
17    mkdir("dir1", 0777);
18    char filepath[8192] = {0};
19    sprintf(filepath, "%s/%s", "dir1", filename);
20    int fd = open(filepath, O_WRONLY | O_TRUNC | O_CREAT, 0666);
21    while(1){
22        memset(train.data, 0, sizeof(train.data));
23        read(fdr, &train.length, sizeof(int));
24        read(fdr, train.data, train.length);
25        if(train.length == 0){
26            // 写端已经发完了
27            break;
28        }
29        write(fd, train.data, train.length);
30    }
31    sleep(300);
32    close(fd);
33    close(fdr);
34    return 0;
35 }
36

```


写阻塞

2023年8月8日

14:36



读事件：有数据就绪
不数据阻塞。

写事件：写缓冲区有至少一个字节，阻塞。
就绪。

open 管道 O_RDWR

2023年8月8日

14:42

↑
以非阻塞的方式 打开一端 (不常用)
open 两次, 可以打开管道的两端.

```
char buf[4096] = {0};
// 单次写入4096 单次读取2048
fd_set rdset;
fd_set wrset;
int cnt = 0;
while(1){
    FD_ZERO(&rdset);
    FD_SET(fd1,&rdset);
    FD_ZERO(&wrset);
    FD_SET(fd2,&wrset);
    int ret = select(fd2+1,&rdset,&wrset,NULL,NULL);
    printf("ret = %d\n", ret);
    if(FD_ISSET(fd1,&rdset)){
        printf("read ready,cnt = %d\n", cnt++);
        read(fd1,buf,2048);
    }
    if(FD_ISSET(fd2,&wrset)){
        printf("write ready,cnt = %d\n", cnt++);
        write(fd2,buf,4096);
    }
    //sleep(1);
}
return 0;
```

select的底层原理

2023年8月8日 15:05

typedef struct

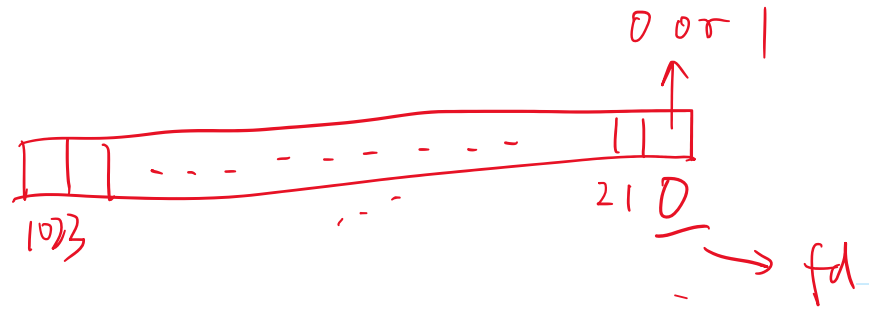
```
{  
    __fd_mask fds_bits[1024 / (8 * (int) sizeof (__fd_mask))];  
} fd_set;
```

~~sizeof(__fd_mask)~~ × $\frac{1024}{8 \times \cancel{\text{sizeof}(\text{__fd_mask})}}$

$\frac{1024}{8} \text{ B} \rightarrow 1024 \text{ bit.}$

open files

(-n) 1024



select运行流程

2023年8月8日 15:12

- ① 将监听集合复制到内核态。
- ② 内核轮询 (polling) $0 \sim nfds - 1$
- ③ 轮询直到某个fd就绪。得到就绪集合
- ④ 将就绪集合拷贝回用户态。

→ 用户还要做。
检查每个fd是否就绪集合内。

select的缺陷

2023年8月8日 15:19

- ① 上限1024, 不好修改.
- ② 存在大量内核态和用户态之间的拷贝.
- ③ 监听和就绪集合 耦合.
- ④ 就绪检查不合理

epoll.

进程

2023年8月8日

15:29

作业.

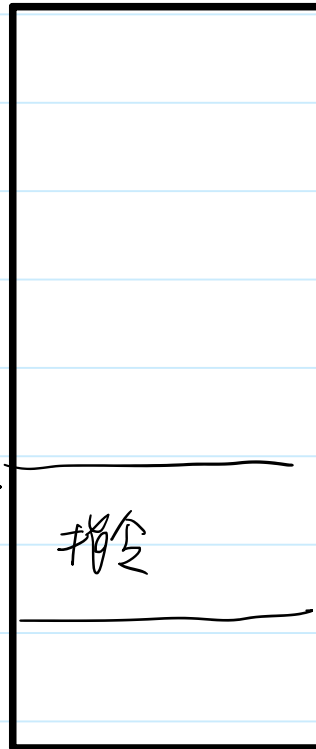
.bat

正在运行的程序 (不卡顿)

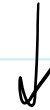
计算单元
PC □

□□□□□

PC →



批处理系统 (batch)



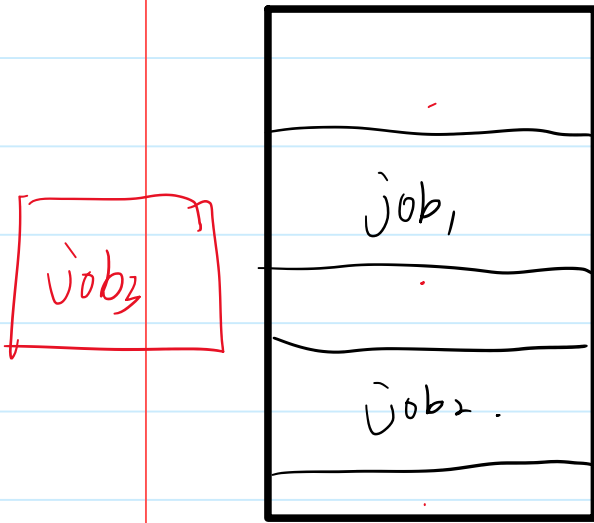
多道程序设计.



分时系统 time-sharing.

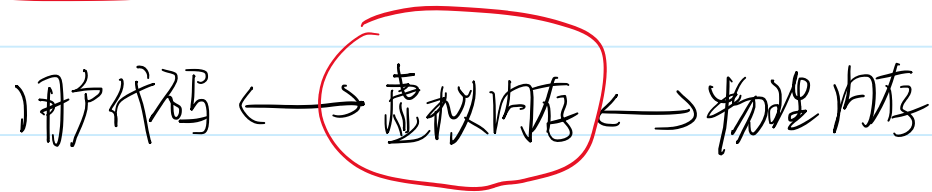
多程序设计的问题

2023年8月8日 16:00



- ① 地址隔离
- ② 相对地址 \rightarrow 效率差
- ③ 利用率低

在计算机世界中, 所有问题都可以加一个中间层来解决
分层



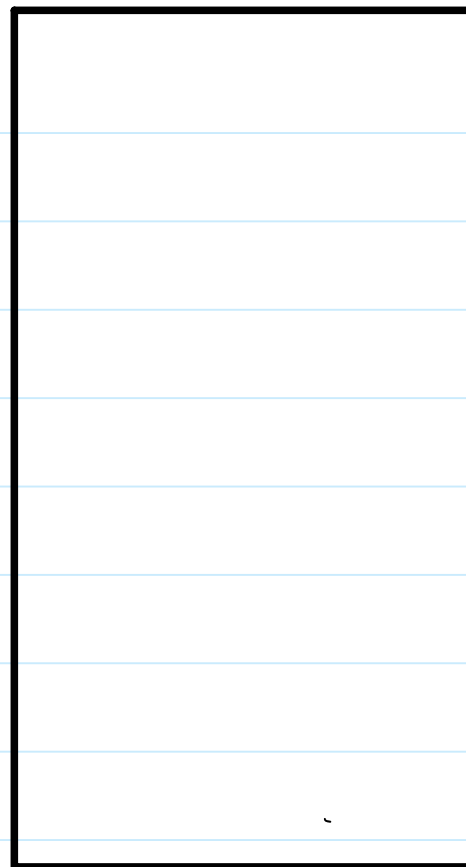
Virtual - 几乎是真实的.

虚拟内存

2023年8月8日 16:12

32bit
| 1 - - - - 1 |

进程地址空间



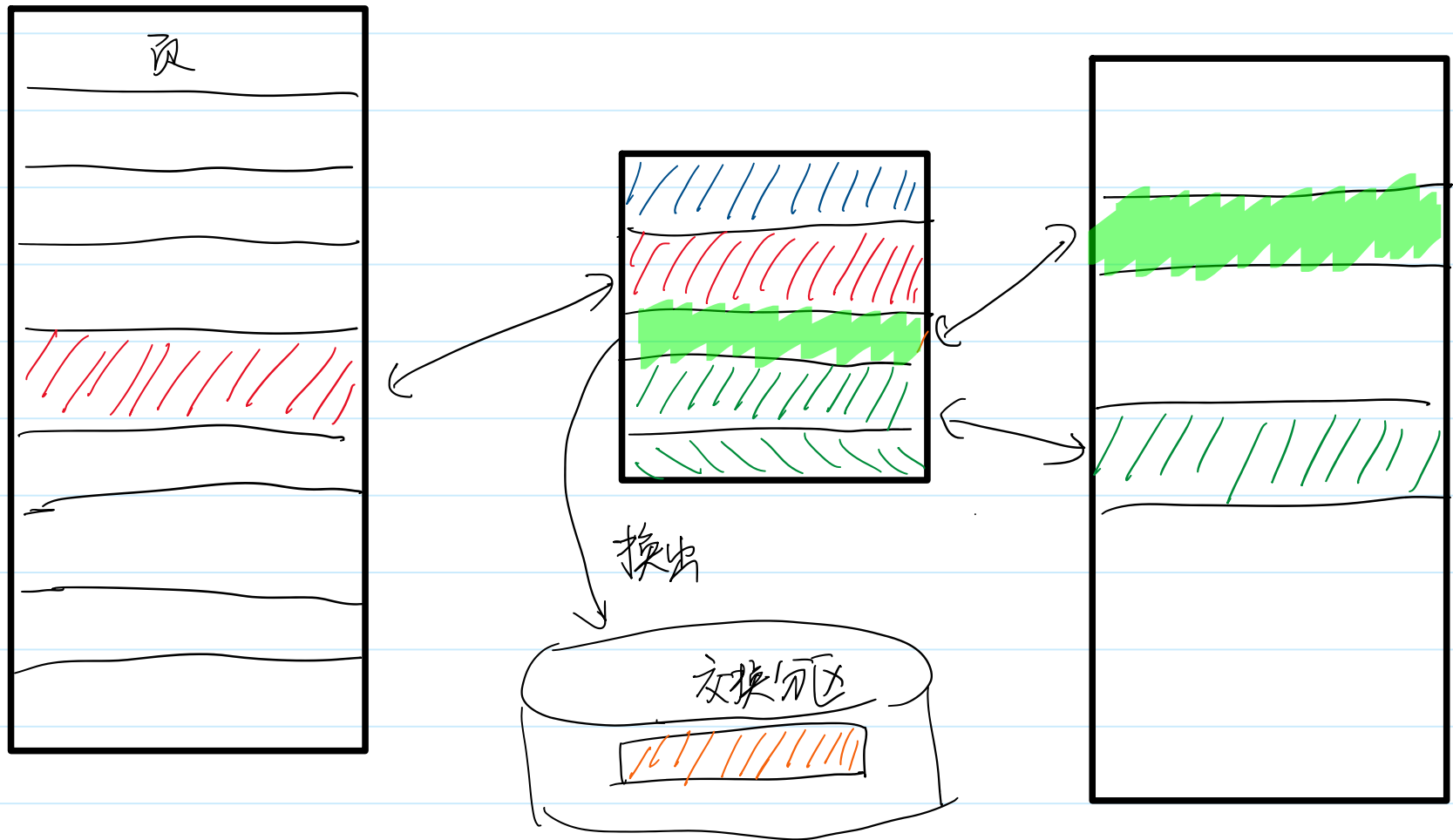
每个进程以为自己有独立的内存。
(所有字节, 每一个地址都是可用的。
→ 隔离性

32bit
| 0 - - - - 0 |

物理内存支持虚拟内存

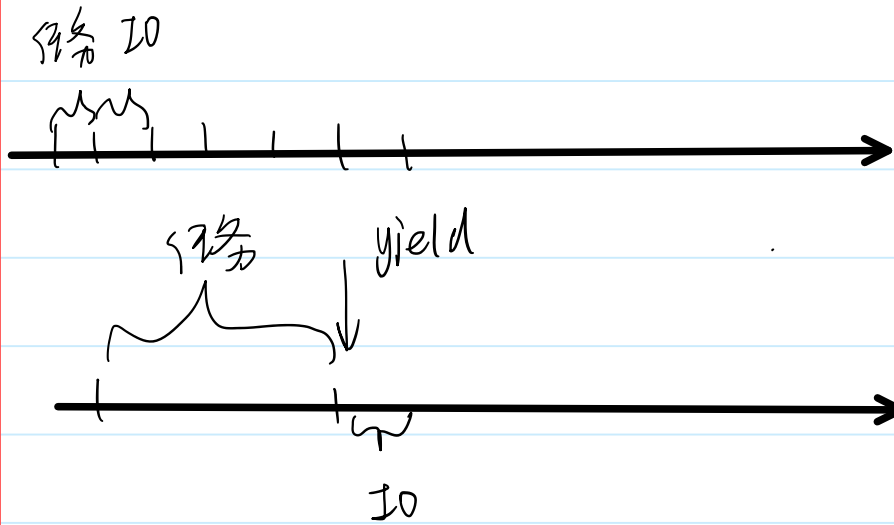
2023年8月8日 16:18

局部性原理 分页机制 内存分成固定大小



一种分时方案

2023年8月8日 16:33



用户代码 \longrightarrow 虚拟CPU \longrightarrow CPU

虚拟CPU

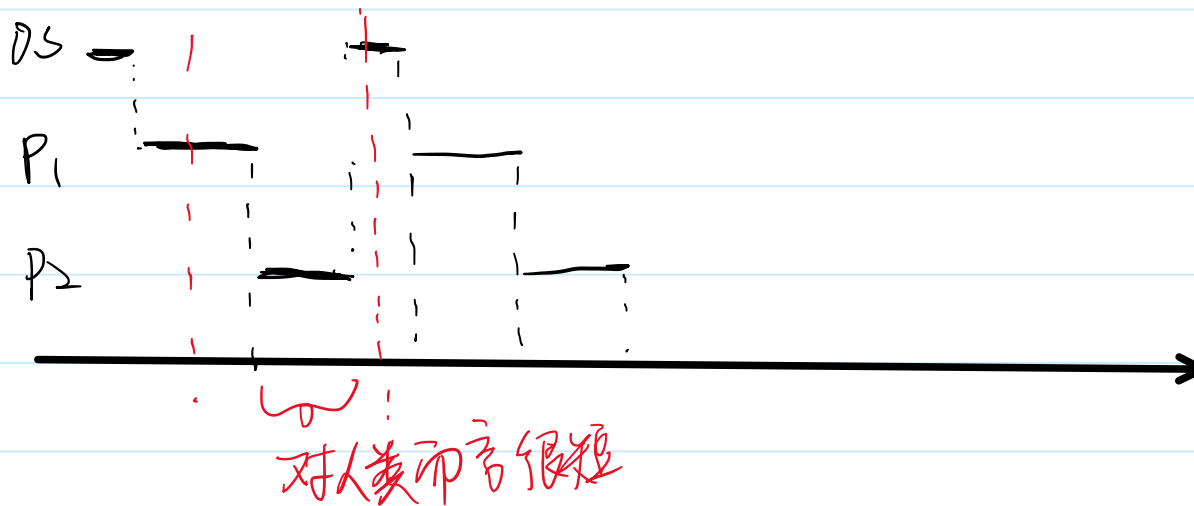
2023年8月8日 16:38

让每个进程以为独占CPU.

并发 在一段时间, 各个执行流同时运行

单核可以并发, 不能并行

并行 在某个时刻, - - - - -



进程调度

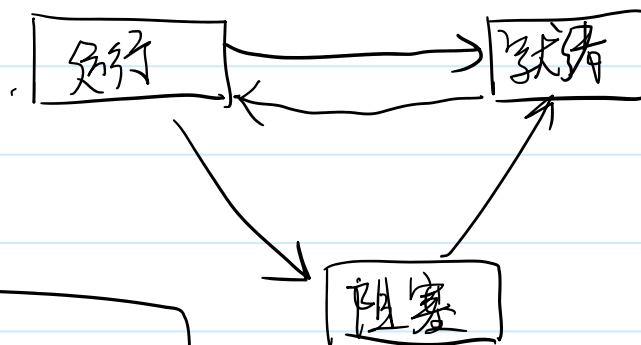
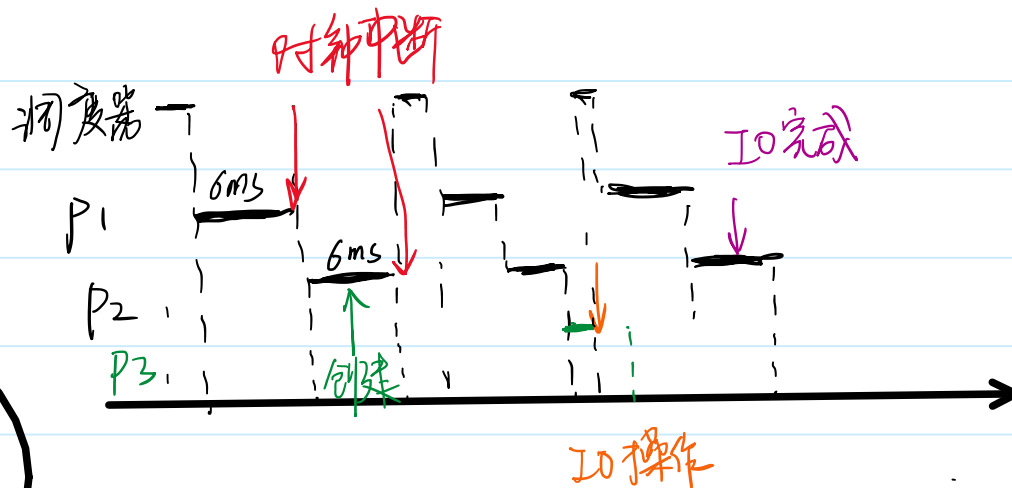
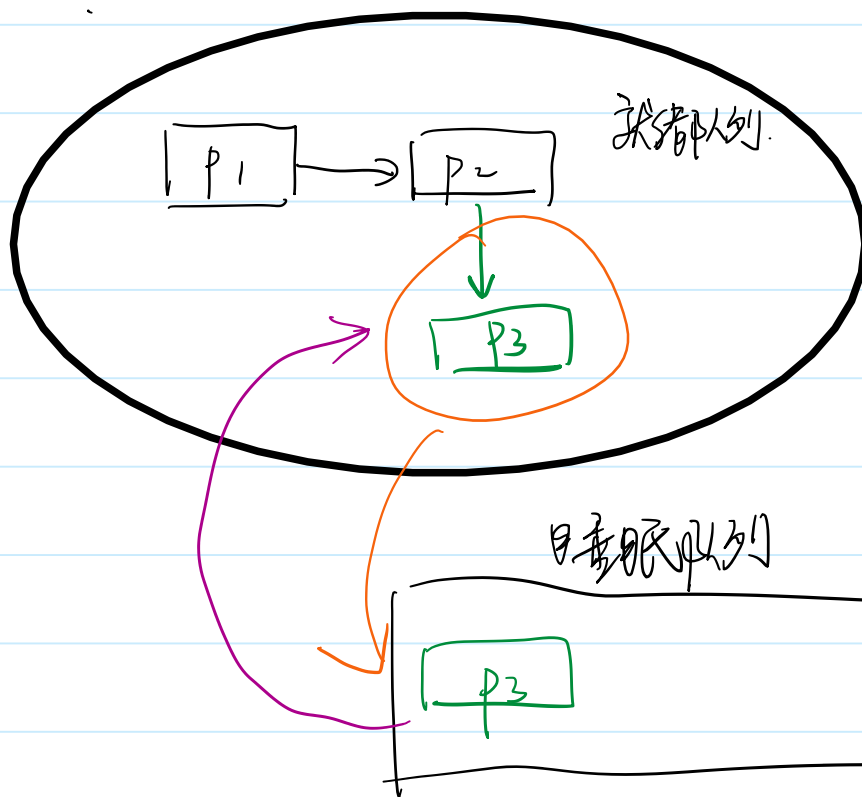
2023年8月8日 17:05

时间片

调度周期 12ms

时间片轮转法

CFS



背景知识

2023年8月8日 17:20

进程切换: 保存寄存器数据
↳ 上下文

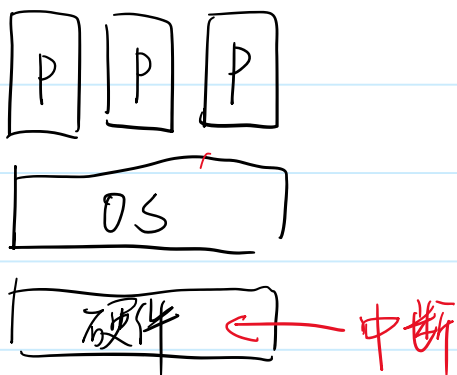
时间片长度: 太长“饥饿”
太短 性能

用户态 内核态 ① CPU/硬件状态

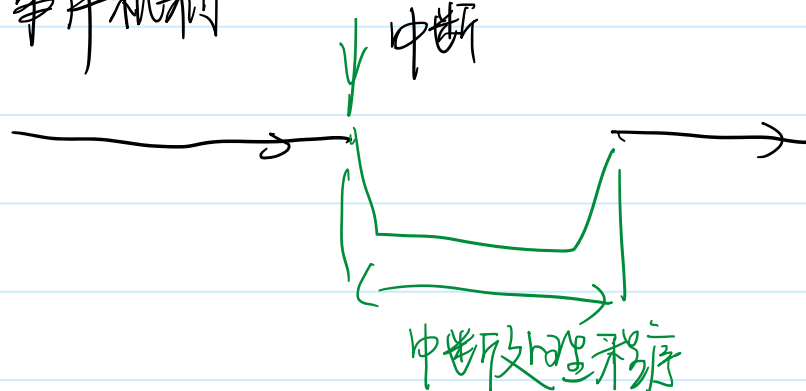
内核态 执行所有指令 (内存管理, 外部硬件, 访问
用户态: 部分 内核态
地址空间)

② 地址空间的分区.

中断:



事件机制



系统调用 初始触发中断,

↳ CPU 处于内核态

进程控制块 PCB

2023年8月8日 17:35

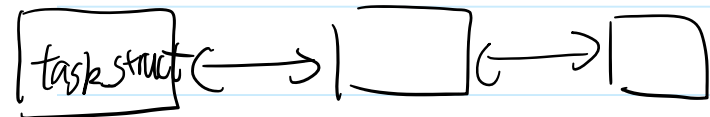
OS 管理进程的信息-的数据结构.

进程描述符 task_struct
Linux.

进程状态. CPU..
内存..
打开文件

```
637 struct task_struct {
638 #ifdef CONFIG_THREAD_INFO_IN_TASK
639     /*
640      * For reasons of header soup (see current_thread_info()), this
641      * must be the first element of task_struct.
642      */
643     struct thread_info      thread_info;
644 #endif
645     /* -1 unrunnable, 0 runnable, >0 stopped: */
646     volatile long           state;
647
648     /*
649      * This begins the randomizable portion of task_struct. Only
650      * scheduling-critical items should be added above here.
651      */
652     randomized_struct_fields_start
653
654     void                    *stack;
655     refcount_t              usage;
656     /* Per task flags (PF_*), defined further below: */
657     unsigned int            flags;
658     unsigned int            ptrace;
659 }
```

任务队列



pid 进程的标识

2023年8月8日 17:49

一个整数，给进程使用的，用来区分不同的进程。

bash是 shell 的一个版本

zsh

↓
命令解释器

```
liao:LinuxDay11$ ps -l
```

F	S	UID	PID	PPID	C	PRI	NI	ADDR	SZ	WCHAN	TTY	TIME	CMD
0	S	1000	19098	19097	0	80	0	-	5167	do_wai	pts/2	00:00:00	bash
0	R	1000	28518	19098	0	80	0	-	5012	-	pts/2	00:00:00	ps

