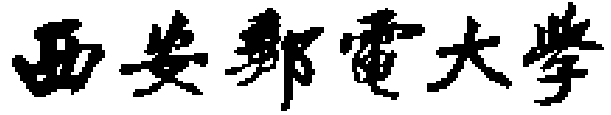
****

**《人机界面设计》**

**课 程 大 作 业 报 告**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 题 目 | | 智慧旅游管理系统设计与实现 | |
| 专 业 | | 软件工程 | |
| 班 级 | | 1901 | |
| 学 号 | | 04193016 | |
| 学生姓名 | | 刘宇阳 | |
| 指导教师 | | 陈颖 | |
| 学 期 | | 2020-2021学年第2学期 | |
| 完成日期 | | 2021-06-30 | |

**目 录**

[人机界面设计大作业](#_Toc24283)

[第一章 系统需求分析](#_Toc6524)

[1.1 系统需求](#_Toc18603)

[1.2 功能需求](#_Toc10013)

[1.3 性能需求](#_Toc27708)

[第二章 可行性分析](#_Toc20015)

[2.1 技术可行性](#_Toc23633)

[2.2 操作可行性](#_Toc15207)

[2.3 可行性分析结论](#_Toc17687)

[第三章 概要设计](#_Toc20015)

[3.1 系统设计原则](#_Toc23633)

[3.2 系统设计目标](#_Toc23633)

[3.3 系统总体架构](#_Toc23633)

[3.4 设计流程图](#_Toc17687)

[第四章 系统详细设计与实现](#_Toc9884)

[4.1 功能模块设计与实现](#_Toc32128)

[4.1.1 用户注册模块](#_Toc32128)

[4.1.2 用户登录模块](#_Toc24808)

[4.1.3 行程规划模块](#_Toc12068)

[4.1.4 咨询浏览模块](#_Toc2312)

[4.1.5 景点查询模块](#_Toc25540)

[4.1.6 酒店查询模块](#_Toc25540)

[4.1.7 娱乐查询模块](#_Toc25540)

[4.1.8 分享评价模块](#_Toc25540)

[4.1.9 智能推荐模块](#_Toc25540)

[4.1.10 用户退出模块](#_Toc14280)

[4.2 数据库设计与实现](#_Toc32128)

[4.2.1 系统E-R模型](#_Toc14280)

[4.2.2 数据库设计](#_Toc14280)

[4.3 系统开发环境](#_Toc32128)

[4.3.1 硬件环境](#_Toc14280)

[4.3.2 软件环境](#_Toc14280)

[第五章 系统测试设计](#_Toc30409)

[5.1 测试设计内容](#_Toc4493)

[5.1.1 测试任务](#_Toc10013)

[5.1.2 测试目标](#_Toc10013)

[5.1.3 测试方案](#_Toc10013)

[5.2 测试结果及分析](#_Toc4493)

[5.2.1 系统功能测试](#_Toc10013)

[5.2.2 系统性能测试](#_Toc10013)

[5.3 用户手册](#_Toc24347)

[第六章 总结与展望](#_Toc27987)

[参考文献](#_Toc11440)

[附录](#_Toc11440)

**第一章 系统需求分析**

（1）正文汉字均用宋体5号，英文用Times New Roman字体；

（2）正文行距设置为1.5倍行距；

如有二级标题，请使用宋体、小四、加粗。如下示例：

**1.1 系统需求**

市场现状分析； 用户需求分析（请自行查找资料进行撰写。注意这部分仅仅是背景部分，不涉及具体算法细节）。

**1.2 功能需求**

为了让用户更好的体验智慧旅游带来的便捷，本项目将开发出两个系统，一个是面向用户的智慧旅游系统，另一个是面向管理人员的智慧旅游管理系统。

智慧旅游系统的主要功能有行程规划、咨询导航、娱乐查询、购物、分享评价，同时开发出简洁美观的UI界面增强用户体验。

智慧旅游管理系统的主要功能有管理景点、酒店、娱乐以及用户行程等信息，并进行数据统计和数据分析。

**1.3 性能需求**

服务器在线支持人数：最多可支持1000人

内存占用：最多不超过128GB

用户响应时间：最多不超过5000ms

硬盘大小：最多可容纳1TB的数据

**第二章 可行性分析**

**2.1 技术可行性**

本项目所用技术栈：HTML5、CSS3、JavaScript、Bootstrap、Animate、FontAwesome、jQuery、Vue、Axios。

开发工具：Webstorm 2021.1.1

版本控制工具：Git

数据库版本：MySQL 5.7.33

**2.2 操作可行性**

项目开发的系统界面简洁明了、美观大方、极大地方便了用户和管理员的操作

**2.3 可行性分析结论**

为了更好地开发出智慧旅游管理系统，在开发中使用HTML5和CSS3可以使系统拥有更丰富的功能和更高的运行效率，同时使用Bootstrap可以实现响应式网页设计，使页面同时具备在移动端运行的能力，也为后期Android端的开发奠定了基础。使用Animate动画库可以增加页面的趣味性，增强用户对系统的喜爱。使用jQuery和Vue的js库加快前端的响应速率，增强用户体验。

**第三章 概要设计**

**3.1 系统设计原则**

智慧

**3.2 系统设计目标**

更加注重用户的使用体验

**3.3 系统总体架构**

**3.4 设计流程图**

设计的类谱系树及其说明；绘制系统总体设计流程图；流程图可以用图形格式（推荐使用专业的绘制软件，如Microsoft Visio来绘制）或者文字格式进行表述；如觉得必要，也可以将部分关键的程序源代码放入报告正文；

**第四章 系统详细设计与实现**

这部分给出具体的原理，算法细节等；需有功能函数设计

**4.1 功能模块设计与实现**

**4.1.1用户注册模块**

**4.1.2用户登录模块**

**4.1.3行程规划模块**

**4.1.4咨询模块**

**4.1.5景点查询模块**

**4.1.6酒店查询模块**

**4.1.7娱乐查询模块**

**4.1.8分享评价模块**

**4.1.9智能推荐模块**

**4.1.10用户退出模块**

**……**

**4.2 数据库设计与实现**

**4.2.1系统E-R模型**

**4.2.2数据库设计**

**4.3 系统开发环境**

**4.3.1硬件环境**

处理器：Intel Core i7-8750H 2.20Hz

内存（RAM）：16GB

显卡：NVIDIA GTX 1050Ti 4GB

**4.3.2软件环境**

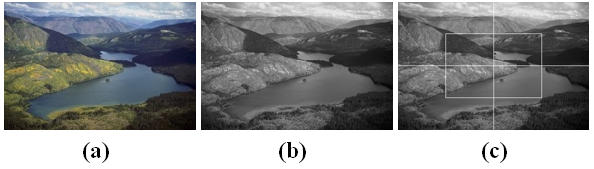
浏览器：Microsoft Edge 2021

数据库：MySQL 5.7.33

编程语言：HTML5、CSS3、JavaScript

**第五章 测试设计**

给出最终的测试数据以及系统界面展示；所有图、表格式必须标准，有编号，有标题。如下所示（图的标题在下方、表的标题在上方）：



**图1 XXXXXXX图**

**表1 XXXXXXX表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据1 | 数据2 | 数据3 | 数据4 | 数据5 |
| **……** | **……** | **……** | **……** | **……** |

**5.1 测试设计内容**

**5.1.1 测试任务**

**5.1.2 测试目标**

**5.1.3 测试方案**

**5.2 测试结果及分析**

**5.2.1 系统功能测试**

**5.2.2 系统性能测试**

**5.3 用户手册**

**第六章 总结与展望**

本次课程大作业的心得体会，希望真情实感，切忌浮夸。

**参考文献**

**附录**

（1）列出程序源码，如源码过长，可以不列出，但加注如下语句：**源码请参阅提交的电子文档**；

（2）如要列出源码请务必排版整齐，并在相应部位加详细注释。