
Full Stack Enterprise Application Developer

Materi Pembelajaran

Dr. Bambang Purnomosidi D. P.



Daftar Isi

1	Tentang Buku Ini	3
2	Minggu 01	5
3	Minggu 02	6
4	Minggu 03	7
5	Minggu 04	8

1 Tentang Buku Ini



Versi

1 1.0.0-RC--28-Mei-2019--21:58:44

Buku ini merupakan buku pegangan program “**Full Stack Enterprise Application Developer**” untuk para mentor, siswa, serta pihak-pihak lain yang berkepentingan dengan proses pendidikan di Praxis Academy. Dengan panduan buku ini, diharapkan proses belajar menjadi lebih efektif dan efisien serta mempunyai pedoman yang jelas. Lisensi buku ini adalah Creative Commons Attributiona ShareAlike 4.0 International License - CC-BY-SA 4.0. Secara umum, penggunaan lisensi ini mempunyai implikasi bahwa pengguna materi:

1. Harus memberikan atribusi ke penulis dan sponsor untuk penulisan materi ini (Praxis Academy).
2. Boleh menggunakan produk yang ada disini untuk keperluan apapun jika point 1 di atas terpenuhi.
3. Boleh membuat produk derivatif dari produk yang ada disini sepanjang perubahan-perubahan yang dilakukan diberitahukan ke kami dan di-share dengan menggunakan lisensi yang sama.

Untuk penggunaan selain ketentuan tersebut, silahkan menghubungi:

1 Praxis Academy
2 Jl.Garuda no 67, Manukan
3 Condong Catur
4 Sleman
5 Yogyakarta 55283
6 Indonesia
7 Email: hello@praxisacademy.id

8 Web: <https://praxisacademy.id>

2 Minggu 01

Hari 1

1. Teknologi Software
2. Sistem Operasi: UI, shell, utilities

Hari 2

1. Git dan GitHub
2. Git untuk single user
3. Git untuk *team*

Hari 3

1. Development tools dan ekosistemnya
2. Dasar-dasar Java

Hari 4

1. Package di Java<
2. Dynamic typing dan static typing
3. Variabel, konstanta, operator, ekspresi, statement, dan tipe data di Java
4. Penanganan error / exception

Hari 5

1. Dasar-dasar Pemrograman Berorientasi Obyek di Java<
2. Alur kendali program di Java
3. Algoritma, pseudocode, dan implementasi algoritma ke Java

3 Minggu 02

Hari 1

1. Annotations
2. Object Oriented Programming Lanjut di Java

Hari 2

1. Generics
2. Functional Programming di Java

Hari 3

1. Unit Testing di Java

Hari 4

1. Serialisasi data: XML, JSON, dll
2. Struktur data di Java

Hari 5

1. Concurrent Programming di Java

4 Minggu 03

Hari 1

1. Pustaka standar dan pustaka pihak ketiga di Java
2. Proses *build* dan pengelolaan paket pustaka di Java: Gradle

Hari 2

1. Database management system
2. Akses ke database menggunakan Java: JDBC dan ORM

Hari 3

1. NoSQL dan NewSQL

Hari 4

1. RESTful endpoint
2. GraphQL

Hari 5

1. Arsitektur Software: microservices dan *full stack applicatio*
2. Framework: Dasar-dasar Micronaut

5 Minggu 04

Hari 1

1. Berpindah development tools: step-by-step
2. Studi kasus perpindahan development tools: dari Java ke peranti pengembangan lainnya (JavaScript, Kotlin, Go, PHP)
3. Dasar-dasar JavaScript dan Node.js

Hari 2

1. JavaScript

Hari 3

1. Vue.js

Hari 4

1. Aplikasi Full stack: Micronaut + Vue.js
2. Aplikasi Full stack: Micronaut + Vue.js + Database