

Лабораторна робота №9

01. Напишіть програму для організації домашньої техніки (комп'ютер, ноутбук, планшет та ін.). Створіть відповідні класи, використовуючи принципи об'єктно-орієнтованого програмування. Продумайте залежності між створеними класами, щоб подальший супровід додатка для роботи з домашньою технікою потребував мінімальних змін в уже створених класах. Під час оцінювання лабораторної роботи будуть враховуватись гнучкість та функціонал. Підказка: скористайтесь паттерном «Стратегія».
02. У спільному проекті створіть гілку з власним прізвищем. Всі зміни до проекту записуйте лише у цю гілку.
 - 02.01. Використовуючи паттерн «Декоратор», змініть архітектуру програми «RIP». Наприклад, таким чином можна описати надання додаткових бонусів.
 - 02.02. Змініть клас головного героя програми «RIP» таким чином, щоб у програмі можна було створити лише один екземпляр даного класу.
 - 02.03. Після внесених змін завантажте локальний проект на сервер для спільного доступу.