

## Лабораторна робота №10

01. Використовуючи програмний код класів (лекція), в яких описано процес замовлення та приготування піци, створіть відповідну програму з візуальним інтерфейсом. Кількість, тип та розміщення елементів оберіть на власний розсуд.
02. До візуального інтерфейсу програми для замовлення морозива, з попередніх лабораторних робіт, додайте класи, в яких буде реалізовано процес формування замовлення та приготування відповідного морозива.

Підказка: скористайтесь паттернами «Фабрика» та «Додатковий інтерфейс»

03. Додайте до спільного проекту способи створення різнотипних «героїв» з різними початковими характеристиками. Скористайтесь потрібним паттерном.

