

Installationsanleitung für Tile Quest

Es wird vorausgesetzt, dass Python bereits auf dem Zielrechner installiert ist. Diese Anleitung gilt für Python 3.11.6, da die Anwendung mit dieser Version entwickelt und getestet wurde. Die Verwendung anderer Python-Versionen könnte zu Kompatibilitätsproblemen mit den Modulen führen. Die Installation erfolgt über das Command Line Interface (CLI) des Zielsystems. Auf Windows-Systemen ist der Zugriff über die cmd.exe möglich, während auf Unix-basierten Systemen wie MacOS oder Linux das Terminal in Kombination mit einer geeigneten Shell verwendet wird.

Installationsschritte:

1. Vorbereitung des Zielverzeichnisses:

- Entpacken Sie die Datei „Tile_Quest.zip“ in ein Zielverzeichnis Ihrer Wahl.

2. Erstellung einer virtuellen Python-Umgebung:

- Öffnen Sie das CLI (Command Line Interface) Ihres Betriebssystems.
- Navigieren Sie zum Ihrem gewünschten Zielverzeichnis.
- Erstellen Sie eine virtuelle Umgebung. „myVenv“ definiert den Namen der virtuellen Umgebung, wobei anstelle von „myVenv“ kann auch jeder beliebige Name gewählt werden. Zum Erstellen nutzen Sie eine der folgenden Befehle:
 - `python -m venv myVenv`
 - `python3 -m venv myVenv`
 - `py -m venv myVenv`

3. Aktivieren der virtuellen Umgebung:

- Aktivieren Sie die virtuelle Umgebung mit einem der folgenden Befehle (Achten Sie darauf das „myVenv“ dem Namen Ihrer virtuellen Umgebung entspricht):
 - Für Windows `myVenv\Scripts\activate`
 - Für Unix-basierte Systeme (MacOS, Linux) `source myVenv/bin/activate`
- Vergewissern Sie sich, dass die virtuelle Umgebung aktiv ist. Ein (myVenv) Präfix in Ihrem Command-Prompt zeigt an, ob die Aktivierung erfolgreich war.

4. Installation der erforderlichen Python-Module:

- Navigieren Sie nun in folgendes Verzeichnis ...\\Tile_Quest\\app, indem sich die „requirements.txt“ Datei befindet.
- Installieren Sie anschließend alle notwendigen Module mit dem Befehl:
 - `Pip install -r requirements.txt`

5. Starten der Anwendung:

- Navigieren Sie mithilfe der CLI in folgendes Verzeichnis ...\\Tile_Quest, wo sich die „run.py“ Datei befindet.
- Starten Sie die Anwendung mit einem der folgenden Befehle:
 - `python run.py`
 - `python3 run.py`
 - `py run.py`

- Nach dem Start ist die Anwendung unter der URL <http://127.0.0.1:5000> in Ihrem Browser erreichbar

Für die optimale Erprobung der Multiplayer-Funktion von "Tile Quest" empfehlen wir die Verwendung zweier unterschiedlicher Webbrowser – idealerweise Google Chrome und Microsoft Edge da diese auch während der Entwicklung genutzt wurden. Die Anwendung ist in beiden Browsern über dieselbe URL zugänglich.